AMIGA, ST, PC, CONSOLES

GÉNÉRATION 4

CONCOURS ADVANTAGE TENNIS 40 000 Frs DE LOTS

MAUPITI ISLAND TOUS LES INDICES

CES DE LAS VEGAS : PREVIEWS DE CHOC LA BOMBE D'APPLE !

THE ROCKETEER

AMUSEXPO : JEUX D'ARCADE VOS HITS DE DEMAIN !

MICRO TESTS :
The Godfather,
Mega Twins

CONSOLE TESTS :
Dragon Saber,
Dhanna,
Undead Line

DRAKKHEN II

INCA

DHANNA

M 4681 - 41 - 25,00 F

GENERATION 4 – N° 41
FEVRIER 1992 – 25 Frs

L'AIGLE D'OR

LE RETOUR

Le grand jeu mythique de retour sur vos écrans !

DISPONIBLE SUR CPC/CPC+, AMIGA, ATARI, IBM PC et Compatibles

Photos d'écran Atari

LE JEU DE L'ANNEE!

De 249 FF à 299 FF
Selon configuration

LORICIEL

81, rue de la Procession
92500 Rueil-Malmaison.
Tél : 47 52 11 33
Tél Service Commercial :
47 52 18 18

DISPONIBLE CHEZ TOUS LES REVENDEURS

Ep 91

Pour recevoir en avant-première le Pin's AIGLE D'OR et son Poster retournez le bon de commande ci-dessous accompagné de votre chèque à l'ordre de LORICIEL à LORICIEL Dépt. V.P.C. 81 rue de la Procession, 92500 Rueil

❑ OUI je commande 1 ou ... Pin's Aigle d'Or au prix unitaire de 30 00 FF TTC (Port compris)

❑ OUI je commande 1 ou ... Poster Aigle d'Or au prix unitaire de 30 00 FF TTC (Port comprie)

Nom .....

Prenom .....

Adresse .....

CP ..... Ville .....

❑ Catalogue LORICIEL sur simple demande contre 2 timbres à 2 50 FF

LORICIEL 81, RUE DE LA PROCESSION 92500 RUEIL

1992... 2 évènements choc :
LES JEUX OLYMPIQUES D'HIVER

SUPERSKI 2

Avec SUPER SKI 2, défendez les couleurs de votre nation et vous à l'heure des JEUX OLYMPIQUES D'HIVER.
Retrouvez l'ambiance des compétitions : slaloms géant et spécial, bobsleigh, hot-dog, saut à ski, descente ...
Le réalisme et les sensations sont garanties par le système 3D utilisé pour recréer le décor.
Les vues de votre skieur varient selon les épreuves (vues: de face, de dos, de profil, de dessus...).
SUPER SKI 2, le seul logiciel qui vous offre des médailles d'or à foison.

58,chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY TEL (1) 46 32 24 35 MICROÏDS

EDITO

ATTENTION, DES LE PROCHAIN NUMERO DE GENERATION 4, UNE DISQUETTE TOUS LES MOIS !

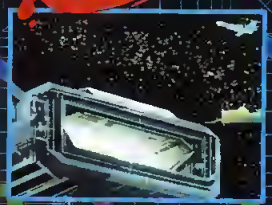
Ça y est, le premier gros rendez-vous de l'année en matière de jeux vidéo s'est tenu début janvier à Las Vegas. Les tendances du marché pour l'année à venir se dessinant traditionnellement dans ce haut lieu des loisirs et de la technique, nous y étions !
Première constatation, la micro et, plus précisément les compatibles PC et l'Amiga, à grand renfort de technologie (processeur plus rapide, Ram de plus en plus importante, carte sons, CD-Rom...), se défendent haut et fort contre l'invasion annoncée des consoles 16 bits, même si ces dernières nous réservent de nouvelles surprises avec l'arrivée du CD. Les consoles portables se portent à merveille, merci pour elles, que cela soient la Lynx d'Atari qui a enfin trouvé son marché avec l'arrivée de softs en nombre, la Gameboy de Nintendo toujours dominante et la Gamegear de Sega fort bien accueillie par le public.
Seconde constatation, la qualité générale des productions micros ou consoles s'améliorent nettement, les programmeurs exploitant mieux le potentiel de chaque machine.
La troisième est que le lancement du CDI intéresse beaucoup de monde, des éditeurs traditionnels aux éditeurs de jeux. Souhaitons un franc succès à ce concept, facile d'accès, le seul, sans doute, capable de sensibiliser le grand public aux logiciels informatiques et donc de jeux ! Le CDTV, avec les applications présentées, s'affirme également comme une machine assez géniale et amenée à évoluer (cf. News). Mais la constatation la plus importante concerne le nombre des joueurs sur micros et consoles aux quatre coins du monde, en constante augmentation, affirmant le phénomène des jeux vidéo comme un fait réel de société désormais irréversible !
Tout ce que vous devez savoir à ce sujet se trouve dans ce numéro de Génération 4 avec un compte-rendu complet du CES, des previews exclusives et des tests en avant-première. A déguster...

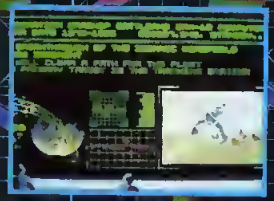
Frank Ladoire

N B : Special Thanks To Jacques «SOS Mac en détresse» Caron.

VOUS CHERCHEZ DES LOGICIELS DE DOMAINE PUBLIC POUR VOTRE ST ? TAPEZ 3615 ST MAG

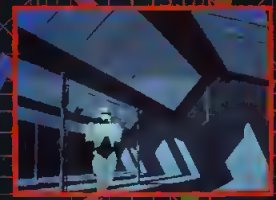
2 JEUX 3D D'EXCEPTION CREES PAR LES AUTEURS DE F-29 RETALIATOR.





UNE LÉGENDE EST NÉE. AUX COMMANDES DU CHASSEUR INTER GALACTIQUE le plus puissant et le plus RAPIDE de la galaxie, VOUS ALLEZ REMPLIR DES MISSIONS PÉRILLEUSES. DES MISSIONS QUE seul un pilote de votre calibre POURRA MENER à bien. PARTEZ à la conquête de l'espace. EPIC UTILISE la Technologie 3D polygones surfaces pleines, LA PLUS POUSSÉE DU MOMENT. La vitesse des graphismes 3D ainsi que leurs détails PERMETTENT une jouabilité INCOMPARABLE! EPIC - La Légende des jeux 3D.

ATARI ST AMIGA



ROBOCOP 3 est la meilleure adaption de film jamais réalisée! A L'AIDE D'UNE TECHNOLOGIE 3D EXCEPTIONELLE, ROBOCOP 3 VOUS TRANSPORTE AU COEUR D'UN VERITABLE FILM INTERACTIF! Le jeu comprend: LA POURSUITE EN VOITURE, LES COMBATS AVEC LES ROBOTS NINJAS, LE SURVOL DE LA VILLE EN JETPACK et beaucoup d'autres séquences... ROBOCOP 3: LA NOUVELLE REFERENCE DES JEUX 3D.

IBM PC & COMPATIBLES

SOMMAIRE

5 EDITO

8 Sommaire

10 MAG

10 Courrier des Lecteurs
12 L'Avenfou: Maupiti Island
14 Le Bidouilleur Malade
15 Club Gen 4
18 Sapristi
20 K7 Gen4
21 Liste des 4 d'Or
24 Amusexpo
31 La Boutique de Pressimage
34 News/CES de Las Vegas

66 MICRO

66 Tests
79 Concours Godfather
86 Concours Advantage Tennis
104 Previews
- Work in Progress Hook
- Work in Progress Inca
- Work in Progress Ishtar
- Work in Progress Drakkhen 2

132 CONSOLES

132 Tests Coregrafx
140 Tests Megadrive
155 Tests Gameboy
158 Tests Lynx
162 Concours Sodipeng

Génération 4
19 rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS.
Téléphone: 19 33 (1) 45 32 38 60
Fax: 19 33 (1) 45 22 70 31

Directeur de la Publication : Godefroy Giuckelli
Redacteur en Chef : Stéphane Lavoisard
Rédacteurs en Chef Adjoints : Frank Ladoire, Didier Latil
Secrétariat de Rédaction : Françoise Germain
Publicité : Antoine Harmel
19 rue Hégésippe Moreau 75018 PARIS
Téléphone : 19 33 (1) 43 87 01 39
Fax : 19 33 (1) 45 22 70 31
Service Télématique 3615 GEN4 : Jacques Carron
Comité de Rédaction : Jean Delarte, Philippe Querleux, Christian Roux
Illustrateur : Olivier Frot
Chef de Fabrication : Jacques Gouffé
Rédacteurs(trices) graphistes : *Marie Priester*, Valérie Guihal
PAO/Infographie : Jean Minthe, Cécile Gandine, Marie Fauveau
Rédacteur Graphiste Vidéo : Godefroy Lucing
Comptabilité : Isabelle Clochette,
Charles Convolot
Secrétariat Général : Christelle Mouti
Service Abonnement Génération 4 : 36 rue de Picpus, 75012 PARIS
Téléphone : (1) 43 42 00 60
Responsable en Chef du club GEN4 : Jérôme Fornetti Junior
Responsable des Ventes : Olivier LePotvin
Photogravure : GYA (PARIS), PREFIX (PARIS)
Impression : SYMA (TORCY)

Génération 4 est une publication Pressimage, SARL de presse au capital de 250 000 francs et dont le siège social se situe au **19, rue Hégésippe Moreau, 75018 PARIS.** La copie et la tradaction, même partielles, de nos textes et documents est formellement interdite sans notre autorisation. L'envoi de textes, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur publication dans le journal. Documents non retournés.

Dépôt légal : second trimestre 91
Membre Inscrit OJD
Commission paritaire : 69731
ISSN : 0987 - 8700X

INDEX

INDEX DES TEST

BIG RUN	100
BIRD'S OF PREY	88
BONANZA BROTHERS	107
CONAN	102
DAYLIGHT ROBBERY	92
FANTASTIC VOYAGE	90
GODFATHER	76
GRAHAM SOUNESS	
YEKTOR GRAFIX	106
LETHAL XCESS	74
LOST IN L.A.	72
MEGA TWINS	70
MERCENARY 3	102
P.38 LIGHTNING	80
PARAGLIDING	81
POPULOUS : TERRAIN EDITOR	92
POWERMONGER : WORLD WAR1	82
RUBICON	84
SPACE ACE 2	93
SPECIAL FORCES	96
SPOT	80
THE ROCKETEER	66
TWILIGHT 2000	97
VENGEANCE OF EXCALIBUR	104
WILLY BEAMISH	98
WORLD CLASS CHESS	94
ADVENTURE OF CHRIS — COREGRAFX	136
BALLISTIX — COREGRAFX	134
DRAGON SABER — COREGRAFX	132
HERO HAGEDAMA — COREGRAFX	134
CALIBER 50 — MEGADRIVE	148
DAHNA — MEGADRIVE	140
F1 CIRCUS — MEGADRIVE	146
TASK FORCE HARRIER — MEGADRIVE	146
UNDEAD LINE — MEGADRIVE	145
CASTLEVANIA 4 — SFMC	148
D-FORCE — SFMC	150
JOE & MAC — SFMC	147
LEMWINGS — SFMC	150
SUPER FIRE PRO WRESTLING — SFMC	151
SUPER FORMATION SOCCER — SFMC	148
FATAL FURY — NEOGEO	153
ROBO ARMY — NEOGEO	152
TRASH RALLY — NEOGEO	154
CRYSTAL MINE 2 — LYNX	159
TORI — LYNX	158

INDEX DES ANNONCEURS

20TH CENTURY SOFT	19
3615 DOMAINE PUBLIC	109
ALLIANCE INFOMATIQUE	69
AMIE	89
ARCADE	39
DIGITAL ACCESS	131
ELECTRON	151
ELECTRONIC ARTS	13
FDS	97
FNAC LOGICIELS	161
FUNWARE	81
GREMLIN	73-75
IMAGINE'S	57
INFOGRAMES	103
JESSICO	69
JMD	47
LOGICIELS ET SERVICES	106
LORICIEL	9-3
MEGALAND	63
MICROIDS	4-91
MICROPROSE	101
MICRO SWEET	95
MICRO VIDEO	83
OCEAN	6-7
POWER COMPUTING	127
SEQUENCE NEWS	60-61-135
SODIPENG	143-144
UBI SOFT	35-85-99
ULTIMA GAMES	93
US GOLD	37

3615 KOZOOL

Génération 4
Courrier des Lecteurs
19, rue Hégésippe Moreau
75018 PARIS

Vous êtes toujours aussi forts ! Le courrier qui nous arrive est de plus en plus important, et donc la proportion de lettres vraiment loufoques ou de questions franchement débiles s'accroît ! Ce mois-ci, en dehors de quelques lettres "sérieuses", vous avez droit à un échantillon des plus burlesques...
A partir de ce début d'année, la lettre la plus drôle ou la plus intéressante, nommée abusivement "Lettre du Mois", recevra un cadeau surprise. Bonne raison pour continuer à écrire.
Et n'oubliez pas que pour avoir des réponses plus rapides, vous pouvez toujours nous contacter sur le 3615 GEN4.

LETTRE DU MOIS

■ *Avant tout, pas de chance : je voulais vous faire un virement de 30.000 francs, juste par amitié, mais je n'ai pas trouvé votre numéro de compte. Cette somme ira donc à un autre canard. Ensuite, un grand bonjour de Belgique à toute la rédaction ainsi, qu'aux lecteurs français.*
Maintenant, les questions .
— Pourquoi les bidouilles que vous donnez déconnent une fois sur deux ?
— Allez vous arrêter de rogner les bords des superbes dessins qui entourent les tests ? Je paye pour les voir en entier quand même !
— Plus techniquement, je possède un XT à 10 MHz, est-il possible de l'étendre jusqu'à 16 MHz ?
Allez, salut les aminches et à la prochaine.

M.C. Town (Mouscron, Belgique)

C'est l'occasion ou jamais pour nous de dire un grand bonjour à tous nos lecteurs belges, qui sont très nombreux et que nous oublions très souvent. Merci pour l'argent, c'est l'intention qui compte. Comme ta lettre a été nommée Lettre du Mois, tu auras dû recevoir la Testarossa qui était en jeu. Hélas ! les instructions étant en français, et non en belge, nous ne pouvons te l'envoyer, et nous la gardons pour nous ! Pas de déception à avoir, tu recevras quand même un cadeau de valeur ; un abonnement à Génération 4 pour un an !
Maintenant, les réponses à tes questions...
– Les bidouilles que nous donnons ne déconnent pas une fois sur deux... En fait, cela vient de toi et de ton clavier. Les codes que nous donnons pour obtenir des vies infinies et autres astuces sont très souvent des noms... Or, la plupart des produits étant d'origine anglo-saxonne (très rarement française, jamais belge) et ces gens-là ne parlant pas la même langue que nous (comme tu as déjà dû le remarquer), ils n'ont pas le même clavier. Chez nous, d'après la disposition des lettres sur un clavier, les lettres les plus utilisées sont le A (OK), le Z (c'est déjà plus loufoque), etc ... Chez nos amis rosbif, la lettre la plus utilisée serait le Q (là, on s'étonne !) Du coup, il faut parfois adapter le mot de passe au clavier anglo-saxon. Ainsi, Q devient A, W devient Z, A devient Q, Z devient W et M devient "virgule". Donc, si le mot de passe donné dans Génération 4 pour un jeu est QUAZIM et qu'il ne marche pas, essaye donc de taper AUQWI, à la place !
– Oui.
– C'est tout à fait possible. Si tu veux savoir comment (ce dont je ne suis pas sûr d'après ta question) envoie une nouvelle lettre !

■ *Quelques fous de salles d'arcade se joignent à moi pour vous demander où en est la conversion micro de Street Fighter 2. J'aimerais aussi savoir si Sengoku, déjà adapté sur Neo-Geo, sortira en version micro et particulièrement sur ST. Salutations !*

Jean-Pierre Loriot (Aulnay-sous-Bois)

C'est US GOLD qui possède les droits de Street Fighter 2, et aux dernières nouvelles, rien n'aurait été fait pour le moment en ce qui concerne la conversion. Ce programme devrait donc sortir aux environs de Pâques. Pour Sengoku, excuse-moi du peu, mais tu rêves !
Il n'y a déjà AUCUNE chance que le jeu de la Neo-Geo soit adapté sur micro, et par conséquent il n'y a décidément pas une seule chance, ni même minime, ne serait-ce qu'infime, que le jeu sorte un jour sur ST !
Si tu t'aimes à ce point, loue une Neo-Geo et cette cartouche, termine le jeu, et on n'en parlera plus...

■ *Salut Gerk, je ne vais pas vous faire une thèse de 1000 pages, je vais aller droit au but. Les jeux micros sont trop difficiles, et il est donc impossible de s'amuser. Par conséquent, je n'achète pas de jeux micros (eh oui messieurs les éditeurs !...), ni même de micros (eh oui messieurs les constructeurs !...). Je serai tenté d'acheter un nouveau jeu si seulement j'avais terminé le précédent. La preuve, mon coéquipier a terminé Mario Bros en 2 semaines, ce qui ne l'a pas empêché d'acheter Mario Bros 2. A juste titre, toutes les versions "pirates" possèdent des vies infinies, ce qui est un double avantage.*
Exemple : Blood Money, superbes les graphismes, démente la musique, mais dommage que je n'arrive pas à passer la moitié du premier niveau, alors que le jeu en comporte quatre. Bref, le jeu est gâché. Bon d'accord, Baby Jo, le premier niveau est facile, mais après ! La solution : un choix du niveau de difficulté au début du jeu. Si un joueur confirmé choisi le plus simple, c'est son problème.

Signé : Castorax (un joueur déçu par la difficulté des jeux micros)

Ta lettre est des plus pertinentes, puisqu'il est vrai que bon nombre de jeux d'action sont vraiment trop difficiles, nous n'arrêtons pas d'ailleurs de nous en plaindre. Ceci dit, tes exemples ne sont pas toujours les mieux choisis. Ainsi, si tu n'arrives pas à la moitié du premier niveau de Blood Money, c'est peut-être que tu n'es pas fait pour les jeux d'arcade. Essaye les dames, les échecs, tu y arriveras peut-être mieux, mais Blood Money n'est vraiment pas un jeu complexe. D'autre part, les consoles ont leur lot de jeux infiniment trop difficiles. D'après ce que je vois de ton habileté à manier un joystick, je pense que tu passeras plus de temps sur la présentation de jeux comme Thunderforce 3 ou Super Ghouls & Ghost, que sur les jeux eux-mêmes.

■ *Salut ! J'ai quelques petites questions à te poser : je sais qu'en France, il n'y a pas d'adaptateur tuner TV pour Game-Gear, mais est-il possible de le commander au Japon ? Va-t-il un jour sortir en France ? Combien vaut-il ?*

Jeremy Tripoli (Cannes)

Il est bien sûr possible de commander le tuner de la Game-Gear au Japon ou aux Etats-Unis, mais il faut savoir que le standard télévisé dans ces lointains pays est totalement différent du nôtre. Cela signifie que, même si tu es le tuner, tu ne pourras pas recevoir les chaînes françaises... ni d'ailleurs les autres, pour une question de portée des ondes. Cela ne te servira donc à rien !
D'autre part, il faut savoir que Virgin ne devrait jamais mettre en vente cet accessoire. En effet, l'appareil serait alors considéré comme un téléviseur (et pour cause), et donc taxé de la même façon... Et puis le gouvernement pourrait demander à Virgin le listing des possesseurs de Game-Gear pour leur faire payer la redevance télé !

■ *Salut GEN4, et salut aux lecteurs de la quatrième génération... J'aimerais savoir pourquoi on a fait un tabac monstrueux sur le jeu Terminator 2 ? Je n'y ai trouvé aucun intérêt, à part le T-Shirt pas terrible que contenait la boîte. Les combats T1000-T800 sont vraiment laids et inintéressants et les tableaux d'actions sont tous aussi mauvais. Les tableaux bonus sont marrants 5 minutes, mais c'est tout ! Le seul truc qui m'a fait flasher, ce sont : la présentation démente, les scènes digitalisées (avec un son pourrave) et les images en arrière-plan des scores qui cartonnent.*
A part ça, j'ai rien d'autre à dire. Lemmings est un jeu stupidement génial. J'attends avec impatience Eye of The Beholder 2 et si avec cela de Gods était prévue, ça serait cool !

Olivier Grébaut (Paris)

Terminator 2, comme tous les produits basés sur des films ou des héros, est le type même de jeu qui plaît énormément à tous les fans du film, et qui, s'il ne possède pas les qualités nécessaires pour en faire un très bon produit, en dépeint beaucoup d'autres. L'année dernière, Teenage Hero Ninja Turtles était le plus mauvais jeu du moment, ce qui ne l'a pas empêché d'être le plus vendu et l'un des plus appréciés parmi les plus jeunes. C'est dommage, mais c'est comme ça ! Ceci dit, il y a quelques bons jeux dans le genre (Robocop 3 par exemple), comme quoi il ne faut pas généraliser.

■ *— Pourquoi ne peut-on pas faire une conversion ST de Wing Commander 2 ?*
— Pourquoi des méga-octets coûtent-ils si chers sur ST ?
— Sonic sortira-t-il sur Lynx ? Si oui, quand ?
— Quelle est la meilleure simulation des "Jeux Olympiques" sur ST ?
— Est-ce qu'un des 3 "Mario" sortira sur ST ou sur Lynx?
— Est-ce que "Grand Prix" de Microprose est vraiment une bonne simulation automobile ?
Merci pour ce que vous faites avec les disquettes dans votre mensuel et ch... j'allais oublier : votre Club est vraiment GE-NI-AL !!!

Sébastien Garcia (Sanary)

Wing Commander 2 est tout à fait adaptable sur ST... à condition d'accepter un jeu en 24 disquettes, chargeant environ toutes les dix secondes pendant plus d'une minute, en 16 couleurs (au lieu de 256 sur PC) et avec une animation très décevante. Comme les responsables d'Origin savent bien que les consommateurs seraient déçus par ce type de produit, ils ont pris la sage décision de ne pas adapter les Wing Commander sur ST.
Sonic The Edgehog ne sortira jamais sur Lynx, tout simplement parce qu'il s'agit d'un jeu de Sega, et qu'il ne vont pas s'amuser à faire de bons jeux pour une console concurrente. C'est aussi pour cette raison qu'aucun des Mario ne seront un jour disponible sur ST.
La meilleure simulation de "Jeux Olympiques" ? Tout dépend si tu préfères l'hiver ou l'été... En dehors des Summer Games et Winter Games, jette plutôt un coup d'œil au nouveau International Sports Challenge qui s'annonce plutôt bien !
Enfin, Grand Prix est effectivement une simulation automobile particulièrement réussie.

■ *Cher journal, je te souhaite une bonne année pleine de jeux géniaux. Je me, et te demande, pourquoi les jeux basés sur des films géniaux avec des musiques hyper-géniales comme dans les Blues Brothers de Titus, ne mettent pas un CD (ou même une cassette) des musiques de films dans la boîte du jeu. Ils ne peuvent peut-être pas acheter les droits de toutes les musiques pour la micro, mais il existe des cassettes de musique des films et une association avec les compagnies de "disques" créerait de nouvelles ventes, c'est-à-dire un gain d'argent.*
Certains jeux en ont déjà donné la possibilité comme Operation Stealth, je crois, mais les musiques venaient de chez eux.

Luc de Maillard (Libourne)

Bonne remarque ! Aux éditeurs d'agir !

L'AVENTURIER FOU

Le mois prochain, la rubrique change de forme. Au lieu de ne vous proposer qu'une seule solution, complète, nous vous en proposerons plusieurs, mais à suivre. Cela nous permettra de débloquer plusieurs d'entre vous, sans toutefois vous révéler l'ensemble du jeu. Rappelons que ceux ayant terminé des jeux peuvent aider l'Aventurier Fou, en lui envoyant leurs solutions, plans et autres astuces, à l'adresse ci-contre. Les meilleures solutions seront récompensées... Mais ce mois-ci, nous mettons fin à un flot de questions continuant à s'abattre sur la rédaction, et concernant l'excellent, mais très complexe, Maupiti Island... Il s'agit d'une solution très courte, destinée donc à ceux ayant longtemps joué à Maupiti... Les autres ne comprendront certainement pas tout !

Génération 4
Rubrique de l'Aventurier Fou
19 rue Hégésippe Moreau
75018 Paris

MAUPITI ISLAND

Dans la chambre de Marie, dans la maison de Maguy, fouillez dans l'aquarium et prenez la pierre s'y trouvant. Ensuite, tournez cet aquarium, et là, découvrez une cachette. Fouillez-la et prenez l'écrin. Pour l'ouvrir, appuyez de gauche à droite selon le code suivant : 433332.

Maintenant, descendez dans le salon. Prenez la corde se trouvant attachée avec le filet au-dessus du piano. Vous devez maintenant attendre jusqu'à 3 heures du matin. Allez alors à la plage nord, et fouillez la nacelle qui est accrochée à un rocher de la mer, vers le milieu de l'écran à gauche. Vous trouverez le médaillon, dont le code, toujours de gauche à droite, d'après les signes du zodiaque précédemment découverts, est 154236.

Rendez-vous maintenant au puits, où se déroule le plus dur et le plus important. Mettez la pierre de l'aquarium dans la fente du puits, et la corde autour de l'arbre devant vous. Essayez maintenant de ne pas vous faire tuer jusqu'à 4 heures de l'après-midi. Attention, il faut que vous soyez juste devant le puits à 4 heures, de façon à rentrer dans le puits à 4 heures précises ! Là, appuyez, dans le puits, sur la pierre à droite de la grille (la pierre a un peu la forme d'un trapèze), puis entrez dans le passage.

Pour la salle des bénitiers, la démarche est très complexe. Pour aller plus vite, j'appellerai le bénitier à 3 mesures d'eau B3, etc.

Le but est d'obtenir 2 mesures d'eau dans chaque bénitier. Videz B3 et B8 (tourner). Remplissez B5 (mettez-le dans la fontaine).

Videz-le dans B3 (mettre). Videz-le dans B8. Videz B3. Remplissez B5. Videz-le dans B3. Posez B5 à gauche de la fontaine (sur le socle surmonté d'un I). Videz B3. Videz B8 dans B3. Posez B3 à droite de la fontaine (socle surmonté d'un II).

Chaque bénitier doit maintenant contenir 2 volumes d'eau (sonder).

Sinon, remplissez-les tous et recommencez (attention, le temps est compté).

Mettez maintenant le médaillon de JUSTE dans l'anneau en bas des bénitiers, et tournez-le. Miracle ! Mais le jeu n'est pas fini.

Pour répondre aux questions, il faut normalement avoir, soit interrogé des personnes, soit trouvé la solution. Mais voici le numéro des lignes, de bas en haut, des bonnes réponses, alors profitez-en pour comprendre l'histoire...

4-2-3-1-3-4-4-1-2-4-5-3-5-8-1-7-4-5-4-2

Merci à M. Cozette Stéphane, et au mois prochain...

LE VOYAGE SE POURSUIT!

STAR TREK: 25th Anniversary™.

Accrochez vos ceintures! Ramenez vos sièges à la verticale et mettez vos autres jeux vidéo au placard. Vous allez vous mettre aux commandes d'un Vaisseau Spatial de la Fédération en route pour l'épopée la plus fantastique bien au-delà de la dernière frontière.

STAR TREK:25th Anniversary associe un simulateur de navigation spatiale en 3D particulièrement réaliste à une grande variété de jeux de rôle pour créer une passionnante aventure d'exploration interplanétaire.

Vous pourrez devenir James T. Kirk et connaître le grand frisson en pilotant le vaisseau U.S.S.Enterprise™ grâce aux superbes images numériques d'Interplay qui met en oeuvre les technologies d'infographie les plus pointues. Vous serez le maître d'armes lasers, de torpilles à photons, de boucliers, des communications et il vous faudra franchir les barrières du temps au cours de scènes d'action tridimensionnelles et réalistes que vous en aurez le souffle coupé!

Balayez des centaines de mondes nés des hasards de la fragmentation du cosmos puis rejoignez un groupe d'éclaireurs chargés de faire un levé de terrain et de communiquer avec des extra-terrestres.

MS-DOS Screen Shots

Laissez-vous projeter à bord de l'U.S.S.Enterprise™ et poursuivez un quart de siècle d'aventures et d'exploration du cosmos.

- Des graphiques VGA composés d'une palette de 256 couleurs
- Des milliers de scènes d'action à la pointe du progrès, numériques et en relief
- Dialoguez avec des disaines d'extra-terrestres
- Croisez vos amis Kirk, Spock et Bones au fil d'une foule d'explorateurs de l'univers
- Accompagnement musical intégral comprenant des effets de sons numériques extraits du feuilleton et prêts en charge des cartes acoustiques les plus répandues
- Interface à écrans, pointer/cliquer, extrêmement conviviale

Interplay™

Publié en Europe par
Electronic Arts, 11-49 Station Road,
Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre.
Tel: 0753 549442 Fax. 0753 546 672

™ & © en 1991 Paramount Pictures. Tous droits réservés. STAR TREK et U.S.S. Enterprise sont des marques commerciales appartenant à Paramount Pictures
MS-DOS est une marque commerciale appartenant à Microsoft Corporation.

LE BIDOUILLEUR MALADE

ORDINATEURS

ARMALYTE
(THALAMUS/Amiga/ST)

Pendant le jeu, pressez P pour faire la pause, et tapez Delta 3 afin d'obtenir des vies infinies

BATTLE ISLE
(UBI SOFT/Amiga/PC/ST)

Voici les codes des différents niveaux, pour 1 ou 2 joueurs...

• Pour deux joueurs :

1 : GHOST	2 : MARSS
3 : EAGLE	4 : METAN
5 : FOTON	6 . POLAR
7 : TIGER	8 : SNAKE
9 : ZENIT	10 : DONNN
11 . VESTA	12 : OXXID
13 : DEMON	14 : GRANT

• Pour un joueur :

1 : COURA	2 : PHASE
3 : EXOTY	4 : MOUNT
5 : FIGHT	6 : RUSTY
7 : FIFTH	8 : VESUV
9 : MAGIC	10 : SPACE
11 : VALEY	12 : TESTY
13 : TERRA	14 : SLAVE
15 : NEVER	16 : RIVER

BEAST BUSTERS
(ACTIVISION/Amiga/ST)

Voici un truc très simple. Faites une pause ! Remarquez que vous pouvez continuer à bouger le curseur, et ainsi tuer tous vos ennemis !

BLUES BROTHERS
(TITUS/Amiga)

Sur la page de sélection des personnages, tapez HOULQ. Il vous suffit maintenant de pressez un chiffre de 1 à 6, puis la barre d'espace pour commencer au niveau en question !

ELF
(OCEAN/Amiga)

Voici une astuce bien pratique, permettant à tout moment dans le jeu d'obtenir des ingrédients. Il suffit de taper CHORPOO, et le tour est joué !

LAST NINJA
(SYSTEM 3/Amiga)

Voici les noms à indiquer dans le tableau des meilleurs scores, pour aller directement au niveau indiqué.

Niveau 1 . SUSS Niveau 2 : IMED
Niveau 3 : URTI Niveau 4 : BASD
Niveau 5 : NOUS Niveau 6 : REOO

NEBULUS 2
(21st CENTURY/Amiga)

Voici quelques codes pour ce jeu :
Niveau 5 : ICEHOUSE
Niveau 9 . LANDANDLOVE
Niveau 13 . GREENTREES
Pour obtenir toutes les armes, tapez HOUSEBLUES pour les tours montantes, BLUEHOUSE pour les tours descendantes

SHADOW WARRIORS
(OCEAN/Amiga)

Pendant la séquence d'intro, pressez les touches suivantes...
CTRL, ESC, 5, F2, ALT droit, (, V, ENTER puis HELP (Attention, (et ENTER sont à presser sur le pavé numérique). Maintenant, pendant le jeu, pressez HELP pour passer de niveau, et Q pour être invincible

SWITCHBLADE 2
(GREMLIN/Amiga)

Ne touchez à aucune touche et attendez que le titre apparaisse.
Tapez alors LEVEL, puis pressez un chiffre de 2 à 6 pour aller au niveau en conséquence. Pressez alors le bouton de tir pour commencer la partie au niveau en question.
Plus drôle, Switchblade 2 comporte un jeu secret, nommé CHROME.
Pour le découvrir, au lieu de taper LEVEL, tapez simplement CHROME.
Amusez-vous bien avec ce shoot'em up de 20 niveaux, précurseur de Venus.

THUNDERJAWS
(DOMARK/Amiga)

Un moyen simple pour obtenir des vies infinies est de presser le bouton gauche de la souris à n'importe quel moment !

MEGADRIVE

ROAD RASH
(ELECTRONIC ARTS)

Voici les codes de différents niveaux...

• NIVEAU 2
Pressez 1 pour avoir la Panda 600 et 5100$ ou 2 pour avoir la Banzai 750 et 3500$.
Pour la Panda 600 : 00000 00J00 102VS 21JUD
Pour la Banzai 750 : 00000 00J01 113BT 22KDP

• NIVEAU 3
Pressez 1 pour la Banzai 750 et 5100$ ou 2 pour la Kamikaze 750 et 89800$.
Pour la Banzai 750 : 00000 00R00 013VS 32RV4
Pour la Kamikaze 750 : 00000 00520 117H5 33UV1

• NIVEAU 4
Pour la Shuriken 1000 : 00000 01421 109G5 448VN
Pour la Ferruci 850 : 00000 01420 019G5 457VO

• NIVEAU 5
Pour la Panda 750 : 00000 01591 00EGJ 567HM
Pour la Diablo 1000 : 00000 01590 10EGJ 576IK

DEVENEZ MEMBRE DU CLUB GENERATION 4

Chaque mois dans nos pages club, nous vous offrirons des cadeaux, des démos et des réductions sur les produits du club.
Pour être membre, il suffit de nous envoyer votre bulletin d'adhésion avec un chèque de 150 francs et de choisir votre pack gratuit.

✔ **Les cadeaux d'adhésion**
Là, tout de suite, maintenant, c'est gratuit, un des packs présentés ci-contre ! !

✔ **Les cadeaux surprises du club**
On aura d'autres super-cadeaux tous les mois... Mais il faudra faire l'effort de les commander. Les frais de port seront à votre charge.

✔ **Les démos gratuites des nouveaux jeux**
Renvoyer le coupon demo pour recevoir en avant-première la démo de votre choix SIM-PLIS-SIME !

✔ **Des prix réduits sur tous les produits du club**
Ridicule, les non-membres du club vont devoir payer le prix fort, je m'esclaffe !

✔ **Jusqu'à 150 francs de réduction sur l'abonnement juste pour vous faire plaisir !**

TROP C'EST TROP !
Les adhérents dont les numéros de carte vont de 401 à 450 recevront le pin's que voici :

Merci à : INFOGRAMES

INFOS
Vous avez jusqu'au 18 février pour nous renvoyer vos bulletins. Passée cette date les bons de commande cadeaux et démos ne seront plus pris en considération. Nos délais d'envois sont de 30 jours minimum.

NOUVEAU — Enfin une formule club pour l'étranger !

PACK 1 Une reliure Generation 4 (valeur 95 F), sept numéros de Génération 4 (valeur 175 F) (précisez les numéros désirés en annexe du bulletin d'adhésion) + port gratuit !

PACK 2 2 disquettes à choisir dans les produits CLUB, 3 N° de Gen4 + 2 N spécial poster (valeur 200 F). Précisez les N° désirés sur le bulletin

PACK 3 Cinq disquettes à choisir dans les produits CLUB (valeur 300 F) + port gratuit !

PACK 4 Cinq pin's différents (valeur 150 F), deux numéros spéciaux et poster de Génération 4 (valeur 30 F) + port gratuit !

PACK 5 Huit numéros de comics différents (Strange, Nova, ...) (valeur 120 F) + port gratuit !

BULLETINS (adhésion simple, abo-adhésion, cadeaux, démos)

n'oubliez pas d'inscrire votre N°

Nom : _____ **N° Carte :**

Prénom : _____

Adresse complète : _____

❑ **Adhésion 150 francs**
Adhésion + Abonnement
(170 francs pour l'étranger)
❑ **350 F pour 11 numéros**
(539 francs pour l'étranger)
❑ **550 F pour 22 numéros**
(796 francs pour l'étranger)

❑ J'adhère au **club GEN4**, je recevrai bientôt ma carte de membre du club (valable 1 an), ainsi que le pack n° _____
(Pour le pack n° 1, 2 et 3 je choisis les numéros suivants : _____)
Je paie par chèque bancaire **à l'ordre de Pressimage. Signature** (des parents pour les mineurs)

Remplissez les coupons qui vous consement

COUPON CADEAUX

Vous pouvez beneficier d'un cadeau par mois, pour cela, choisissez par ordre de preference, ceux qui vous intéressent le plus. Nous nous efforcerons de vous satisfaire dans la limite des stocks disponibles. La liste des gagnants, sera affichée sur notre serveur 3614 G4, à partir du 26 de chaque mois

Réf.1 : _____
Réf.2 : _____

PA2 B2

COUPON DEMO

Parmi les demos proposees, j'ai choisis une (et une seule)
Dans la mesure des stocks disponibles

❑ **Amiga**
❑ **ST** _____
❑ **PC**

G441

BULLETINS A RENVOYER A PRESSIMAGE, CLUB GENERATION 4, 9 RUE HEGESIPPE-MOREAU, 75018 PARIS

LES PRODUITS DU CLUB

Sont proposés à tous les lecteurs. Mais attention, seuls les membres du club bénéficient des tarifs à prix réduits. Les achats sont limités à un seul exemplaire par référence car les cartes ne sont utilisées que par leur possesseur.

Disquette du Domaine Public

JEUX PC (port 15 F)

Disquette n°6
BLACKJACK, POKER, 3D-MORPIONS et SQUASHER vous feront passer des nuits blanches. *Réf PC 464*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°7
3Démons est un simple Pc-Man, mais en 3D. Vous devez vous y repérer dans un nombre affolant de couloirs formant un labyrinthe. Bon jeu !
Réf PC 465
Prix public 60 F
Prix Club 40 F

Disquette n°8
PINBALL est un magnifique flipper. SPACELL : des envahisseurs approchent, détruisez-les. STRIKER : un hélicop tère cherche à se ravitailler et doit traverser une zone ennemie. TIC TAC 3D : un morpion en 3D et sur quatre plans différents. *Réf PC 467*
Prix public 60 F
Prix Club 40 F

Disquette n°9
COURSE est une poursuite de voitures dans laquelle vous devez être le meilleur. IT'S A CRIME : vous devez conquérir la ville de New York par des exploits relevant du banditisme. *Réf PC 472*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°10
MATH : si vous voulez rester en vie dans ce château il va vous falloir résoudre de nombreuses énigmes mathématiques.
Réf PC 473
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX AMIGA (port 15 F)

Disquette n° 1
PAC MAN est une version légèrement améliorée de ce jeu très connu. MARBLESLIDE est un jeu de damier. IFF2PCS est un jeu de puzzle : donnez-lui une image, il la réduira en plusieurs morceaux.
Réf AM116
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n° 2
MINIBLAST est un jeu de tir multitâche qui rappelle un autre jeu "scramble". STEINSCHLAG est un jeu inspiré de "Tétris". PIPELINE, jeu dans lequel vous devez assembler des tuyaux pour relier une source à un réservoir, très prenant. *Réf AM118*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n° 3
TETRIS, troisième version de ce jeu, possibilité de jouer à deux. DRIP : vous êtes une petite boule de poils qui doit réparer des tuyaux. ROLLON est un casse-tête où vous devez déplacer des rochers jusqu'à leurs places affinées.
Réf AM119
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n° 4
CAR est un jeu de voitures. WANDERER est un jeu inspiré de "Boulderdash" dans lequel vous devez collecter des diamants. ASTEROIDS : vous êtes entouré de météorites qu'il va falloir détruire. BREAKOUT est un casse-brique en relief. *Réf AM120*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°6
MISSILE : ce jeu s'inspire de "Missile Command", vous devez intercepter des missiles. PETER'S QUEST est un jeu de plate-forme, 20 tableaux qui se suivent et qui ne se ressemblent pas. SLOTCAR, est un labyrinthe dans lequel vous dirigez une voiture qui lance des fusées.
Réf AM122
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

JEUX ATARI (port 15 F)

Disquette n° 11
GODRUSH, GO UP, VECTOR, SPACEDUEL et MEGAROIDES sont des jeux d'arcade. PAC-MAN et TENNIS sont des jeux que vous connaissez bien. Le tout en monochrome. *Réf 8226*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°12
BELLUM GALAXIA, INVADRES FLOYD sont des jeux d'arcade. SPEED MASTER est un jeu de vitesse. JOUST et FUZZBALL (K BERT) sont aussi dans cette compil. Tous ces jeux sont en couleurs.
Réf 8230
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°13
MONEYSHINNERS et TRIBAL sont des jackpots. MEMORY BREAK est un casse-brique. ACE INVADERS est un jeu de tir, tandis que SAUVETAGE est un jeu de réflexe. *Réf 8225*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°14
BALLER, CRIME, DAME, DOMINOES, KHAN, LAZER CHESS, MEMOIRE, MOVE PUZZLE et M MEMORY sont des jeux de réflexion. Certains sont en couleurs, d'autres en mono. *Réf 8226*
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

Disquette n°15
NUMBERE, PUZZLE, ROAD BLOCK, SERPENT, SORCERY et TETRIS sont des jeux de réflexions. La moitié est en couleur.
Réf 8227
Prix public 50 F
Prix Club 40 F

GOODIES

LE SUPER TRACK-BALL
Une super souris mêlée pour s'éclater sur INDY 500 comme pour se balader à travers les menus. Ce track-ball émule souris et joystick avec la même aisance pour Atari. *Réf M2*
prix public 290 F + port 15 F
prix Club 220 F + port 15 F

LE PIN'S GENERATION 4
Réf M1
prix public 30 F + port 2,50 F
prix Club 20 F + port 2,50 F

LES ANCIENS NUMEROS DE GEN 4
Chaque numéro de GENERATION 4 est disponible.
Réf M9
prix public 25 F (port compris)
prix Club 16 F

LE PACK GEN 4 N° 1
4 reliures + 33 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35 à un prix incroyable. *Réf M5*
prix public 800 F (port compris)
prix Club 650 F

LE PACK GEN 4 N° 2
2 reliures + 10 numéros de GEN 4 au choix du n° 1 au n° 35, précisez les numéros dans le bon de commande.
Réf M6
prix public 270 F (port compris)
prix Club 240 F

LA RELIURE GEN 4
Réf M10
prix public 66 F (port compris)
prix Club 55 F

LE CORDON MINITEL
Avec ce cordon, vous pouvez relier votre machine (AMIGA, ST, PC) à votre Minitel afin de télécharger, enregistrer des consultations, réaliser votre propre micro-serveur, etc. Sur ST, le logiciel Saprett et sa documentation vous sont fournis. *Réf M11*
prix public 91 F (port compris)
prix Club 69 F

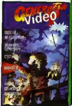
LA RALLONGE JOYSTICK/SOURIS
Elle vous évitera désormais de brancher et débrancher le joystick ou la souris en vous prenant la tête. longueur 30 cm.
Réf M8
prix public 60 F + port 15 F
prix Club 50 F + port 15 F

NOUVEAU TEE-SHIRT GENERATION 4
Composé de coton à 100 % et se lave à 40°, de préférence à l'envers!
Réf M7
prix public 90 F + port 15 F
prix Club 70 F + port 15 F

INFOS

Chers adhérents, il reste un grand nombre de cadeaux du n°37, 38 et 39 qui n'ont pas été réclamés. A partir du 18 février tous les cadeaux non réclamés sur le N° 37 ne seront plus disponibles. Alors, contrôlez attentivement. Pour savoir si vous êtes parmis les gagnants,
une seule chose 3614 G4

PRODUIT DU MOIS



La vidéo N°1 de Génération 4
1 heure plus de 40 jeux présentés sur votre télé
Prix public : 99 Francs
Prix Club : 89 Francs
Frais de port : 16F
Etr. : 25 F
référence VI 001.

Démos, Démos, Démos, Démos

GODS

Offert par
MINDSCAPE
100 exemplaires
sur PC référence D0010P.

POOL OF DARKNESS

Offert par **US GOLD**
100 exemplaires
sur PC référence D0011P.

BIG RUN

Offert par
SALES CURVES Ltd
STORM

- 100 exemplaires sur Atari référence D0012S.
- 100 exemplaires sur Amiga référence D0012A.

Merci de bien vouloir différencier vos réglements : chèque séparé si vous commandez des produits

BON DE COMMANDE-PRODUITS

A renvoyer à Pressimage

N° Carte club : ____ Nom : ____ Prénom : ____
(Sauf si vous adhérez, ci-joint votre bulletin d'adhésion et votre réglement) Adresse complète : ____

Je désire commander un ou des produits du CLUB GENERATION 4, je paie par chèque à l'ordre de PRESSIMAGE

Désignation	Référence	T.	Qté	Prix	Désignation	Référence	T	Qté	Prix
								Port	
								Montant total	

LES CADEAUX DU CLUB

LIRE ATTENTIVEMENT

Chaque mois, nous vous offrons des cadeaux. Pour les gagner un seul truc, choisir ses cadeaux par ordre de préférence, puis attendre le tirage au sort pour savoir si vous avez gagné. Nous vous demanderons une participation aux frais de port. Consultez notre serveur 3614 G4 pour connaître la liste des gagnants et les frais de port pour recevoir les cadeaux. La participation aux frais de port se fera sous forme de timbres. BONNE CHANCE.

Offert par J'ai Lu

Frais de port 10 francs
Etr. 20 francs

VUILLEMIN : LES SALES BLAGUES.
Le mauvais goût et son fumet dévastateur étonnés à grand renfort de couleurs baveuses, avec dans le rôle du gâte sauce un grand spécialiste du haut le coeur hilarant. Burp
60 ex. réf. C0066

SCHALLINGER : L'AMOUR VENIN
Nellie, une redoutable araignée noire et velue avec une tache rouge en forme de coeur sur le dos. Aurélie, une petite fille aux boucles brunes, au nez mutin et aux yeux d'émeraudes... Mais de Nellie ou Aurélie, qui est la plus dangereuse ?
60 ex. réf. C0067

Offert par UBI SOFT Entertainment Software

Frais de port 15 francs - Etr. 25 francs

AVENTURES EXTRAORDINAIRES
ZAK McKRACKEN rapporte-lutte contre une conspiration extra-terrestre. Dans ROCKET RANGER, seul un superhéros peut changer le cours des années 40.
IRON LORD est une formidable saga médiévale, où, après de nombreuses épreuves, vous retrouverez votre trône...
Le MANOIR DE MORTE VILLE, un lieu de ténèbres et d'énigmes, isolé du monde par une tempête de neige.
25 ex.
réf. sur PC C0068P
réf. sur Amiga C0068A
réf. sur Atari C0068S

Offert par Tomahawk

Frais de port : 15 francs - Etr. 25 francs

FASCINATION
Trouvez les ampoules d'une drogue aphrodisiaque volées dans un laboratoire, voici la mission de Doralis, pendant son escale à Miami.
91 % Génération - 4 GEN d'OR nov. 1991
90 % Joystick - MEGASTAR nov. 1991
Disponible chez tous les revendeurs spécialisés Micros, FNACS, hypers etc...
60 ex.
réf. Amiga C0069 A
réf. sur PC C0069P
réf. Atari C0069S

Offert par Exacom

Frais de port 20 francs - Etr. 30 francs

Shadowrun
La fusion de la technologie et de la chair débute vers la fin du XXè avec l'interface du cerveau humain et de l'ordinateur. Les implants et prothèses cybernétiques suivent rapidement. C'est alors que survient l'Eveil. Après 5 000 ans de somnolence, la magie déferle à nouveau sur le monde. Elfes, Nains, Orks et Trolls abandonnent leurs défroques d'humains pour reprendre leurs véritables formes. Shadowrun, un jeu de rôle qui mêle les genres et réconcilie Magie et Technologie.
30 ex. réf. C0071

Offert par

HMS Soundtracker est un logiciel de création musicale le plus abouti sur Atari. Il possède à l'heure actuelle le meilleur compromis entre simplicité d'utilisation et puissance. Il est à mon avis idéal pour les gens souhaitant faire de la musique, mais sans avoir à passer des heures à maîtriser un logiciel (extrait ST Mag N° 56). Il permet de rejouer facilement les musiques depuis le GFA, le C, ou l'Assembleur.
30 ex. réf. Atari C0070S
Frais de port 15 francs - Etr. 25 francs

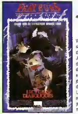
Offert par Delphine Software

Frais de port 13 francs - Etr. 25 francs

Croisière pour un cadavre
L'inspecteur Dusentier est invité à passer quelques jours à bord d'un magnifique voilier. Malheureusement, cette croisière de rêve se transforme rapidement en cauchemar. Le corps de son hôte, le richissime KARABOUDJAN est découvert gisant dans sa chambre, un poignard planté dans le dos. Résolvez l'énigme.
20 ex.
réf. sur PC C0072P
réf. Amiga C0072 A
réf. Atari C0072S

Offert par Delta Video

Frais de port 15 francs - Etr. 25 francs



40 ex. réf. C0073

LECTURES DIABOLIQUES
Virginia Caldwell travaille dans une boutique de livres d'occasion à Los Angeles. Jeune Femme à l'imagination débordante elle adore dévorer des récits d'horreur en frissonnant... jusqu'au jour où elle devient la victime de ces macabres histoires. Le personnage principal du roman qu'elle lit prend vie pour commettre une série de meurtres épouvantables...

Offert par Repérages Dupuis

60 ex. réf. C0074

THEODORE POUSSIN
Prix du meilleur album au festival d'angoulême 1989. La grande fresque d'un héros à la poursuite de son destin dans l'Indochine des années 20. Celle de la contrebande et des fumeries d'opium.
5 tomes déjà parus. Pour la fin du premier cycle, prochaine parution avril 92.
Frais de port 15 francs
Etr. 25 francs

SAPRISTI : CE QU'ON NE VOUS AVAIT PAS DIT

Si vous avez acheté le dernier numéro de Génération 4, vous avez eu une disquette (si ce n'est pas le cas, vous n'êtes pas vraiment rapide à la détente). Si vous avez eu une disquette et que vous avez un ST, alors vous avez Sapristi.

Sapristi, c'est le programme de téléchargement utilisé sur le 3615 GEN4. Mais qu'est-ce donc que le téléchargement ? C'est tout simplement le fait de transférer par le Minitel des programmes depuis notre serveur vers votre ST.

Pour ça, il vous faut quelques petits ingrédients : un ST (facile), un Minitel (pas plus dur), un câble ST-Minitel (que vous pouvez nous commander), et Sapristi (sur la disquette, donc).

Une fois tous ces éléments réunis, on poursuit les préparatifs en formatant une disquette vierge (on aura besoin de place pour mettre les programmes téléchargés). Si l'on veut être tranquille par la suite, on peut recopier Sapristi (SAPRISTI.PRG, SAPRISTI.RSC, SAP_COUL.RSC) sur la nouvelle disquette, ça évitera des manipulations fastidieuses.

Si vous utilisez un moniteur couleur, passez en moyenne résolution (utilisez l'option "Définir les préférences" dans le menu "Options" du bureau).

Maintenant, tout est prêt pour commencer. Double-cliquez sur SAPRISTI.PRG, après quelques secondes de chargement, vous découvrez une boîte de dialogue qui va être le centre de la plupart des actions.

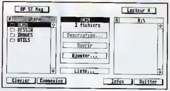
Viennent ensuite les seules manipulations que vous aurez à faire avec le Minitel : composez le 3615, tapez GEN4, saisissez un pseudo (si c'est la première fois que vous venez, inventez-vous un pseudonyme original). Tapez alors *TLC, puis SUITE. Vient alors ce que nous appelons la page de synchronisation, qui a pour but d'établir la communication entre Sapristi et le serveur.

Il faut pour cela cliquer sur le bouton "Connexion", en bas de la boîte de dialogue. Quelques boîtes s'afficheront, puis la liste des fichiers et dossiers sur le serveur apparaîtra sur la gauche de la boîte de dialogue.

Tout se passe maintenant à la souris. Oubliez le Minitel, et utilisez Sapristi comme vous utiliseriez le bureau. Vous pouvez cliquer sur un fichier pour avoir les informations correspondantes, double-cliquer sur un dossier (reconnaissable à son icône) pour en voir le contenu, etc.

Si l'icône du fichier ou du dossier contient un petit "plus" (assez difficile à reconnaître en couleur, je l'avoue), c'est qu'il y a un commentaire associé à ce fichier ou à ce dossier. Pour le voir, cliquez sur son nom, puis sur le bouton "Descriptif". Sapristi demandera alors ce commentaire au serveur, puis l'affichera.

Vous pouvez ainsi vous promener dans les fichiers que nous mettons à votre disposition. Quand l'un d'entre eux vous plaît, un



clic sur le bouton "Recevoir", et le téléchargement commence.

La durée du téléchargement est évidemment proportionnelle à la taille du fichier. Le Minitel n'étant pas vraiment rapide par nature, celui-ci se fera à un rythme assez tranquille, même si nous avons tout fait pour obtenir le débit le plus rapide possible, et nous atteignons 6 Ko/minute, loin devant pas mal de concurrents.

Pour qu'il n'y ait pas de surprises, la taille du fichier, et le temps approximatif de téléchargement sont affichés dès que vous cliquez sur un fichier, ou quand vous demandez le descriptif de ce fichier. Sachant qu'une minute de connexion vous coûte 98 centimes, un programme d'une centaine de kilo-octets vous reviendra à moins de 20 F, en comptant très large.

Pour réduire encore ce coût, tous les programmes sont compactés. Cela veut dire que nous avons utilisé un programme qui recherche toutes les répétitions présentes dans le fichier, et les code de façon plus compacte. Ceci signifie qu'en fait, un programme d'une centaine de kilo-octets prendra généralement aux alentours de 60 Ko, et qu'il ne vous en coûtera qu'une dizaine de francs !

Cependant, si un programme est compacté, il faut bien le décompacter ! Nous avons décidé de simplifier au maximum cette étape pour vous, en créant des fichiers "auto-décompactables". Késako ? Tout simplement un programme (qui porte l'extension TOS), sur lequel il faudra double-cliquer sur le bureau. Il se décompactera alors tout seul, comme un grand, créant tous les fichiers d'origine, dans leur état d'origine.

Une fois le décompactage fini, il ne vous reste plus qu'à utiliser le programme téléchargé : là, vous n'avez plus besoin de nous, et évidemment, il n'y a absolument aucun besoin d'être connecté pour pouvoir utiliser le programme. Une fois chez vous, le programme y est comme s'il y était arrivé par une disquette, au coût (largement inférieur en général) et au délai (infiniment plus court) près.

Bon téléchargement !

LE CABLE ST-MINITEL

Si vous n'avez pas encore de câble ST-Minitel, vous pouvez le commander à la Boutique de Pressimage. Il vous en coûtera 95 F (plus les frais de port), pour un ST, STF ou STE (référence M11), ou 145 F pour un Mega STE ou un TT (référence M12). Le surcoût dans le second cas vient de l'adjonction d'un adaptateur 25 broches - 9 broches, le connecteur série ayant changé.

Pour commander, utilisez le bon de commande situé dans les pages de la Boutique de Pressimage, en précisant bien la référence.

Le câble se connecte sur la prise "péri-informatique" du Minitel (prise ronde à 5 broches) d'une part, et sur le port série du ST d'autre part (connecteur 25 broches). Normalement, il n'y a aucune chance de se tromper, il n'y a qu'une seule prise du type voulu sur chacune des machines.

Si vous avez un Mega STE ou un TT (on ne sait jamais), il faut utiliser le port "Modem 1", et vérifier dans le panneau de contrôle que c'est bien ce port qui est actif.

LES "SAPRISTI" SERVEURS

Outre le 3615 GEN4, spécialement dédié aux jeux et aux démos, vous pouvez vous connecter sur le 3615 ST-MAG, où vous trouverez des centaines d'autres programmes dans tous les genres : utilitaires, programmes de musique, de dessin, etc.

Vous pourrez utiliser Sapristi exactement de la même façon, simplement en remplaçant "GEN4" par "STMAG" dans la marche à suivre, ainsi que le "SUITE" après *TLC par le choix d'une des nombreuses banques de téléchargement proposées.

ET MOI, ET MOI ?

Pour le moment, seuls les possesseurs de ST ont droit à Sapristi, ainsi que les utilisateurs de Mac (sur le 3615 UMAC). Les versions Amiga et PC sont prévues pour très bientôt, un peu de patience !

**TAPEZ 3615 GEN4
OU 3615 ST MAG...
ET LA VIE EST PLUS BELLE !**

20th CENTURY SOFT
VOTRE JEU 48 H CHRONO EN ✆
70.46.20.48
POUR TOUTE COMMANDE EN CADEAU UNE DEMO
MAGIC POCKETS, ANOTHER WORLD, SHUTTLE, ROBOCOD, SIMPSONS, BARBARIAN 2, HUNTER
DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

ATARI AMIGA

	ST	AM
3D CONSTRUCTION kit	299	389
3D MASTER GOLF	329	329
4D SPORTS BOXING	249	249
4D SPORTS DRIVING	249	249
ADVANTAGE TENNIS	239	239
AGE	209	209
AGONY	ND	249
AH 73 THUNDERHAWK	289	289
AIRBUS A320 simulator	389	289
ALIEN STORM	239	239
AMOUR GEDDON	239	239
ANOTHER WORLD	239	239
B.A.T.	289	289
B.A.T 2	339	339
BATTLE OF BRITAIN	280	280
BATTLE ISLE	ND	289
BIRDS OF PREY	ND	339
BLUE MAX	289	289
BOMBER MAN	249	249
CADAVER LEVELS	149	149
CAPTAIN PLANET	239	249
CAPTIVE	249	249
CARTHAGE	249	249
CELTIC LEGEND	ND	289
CENTURION	ND	239
CHAOS ENGINE	239	239
CHAOS STRIKE BACK	239	249
CHUCK ROCK	245	245
DISCO HEAT	245	245
CONAN the cimmerian	289	289
CROISIERE CADAVRE	249	249
CYBERCON 3	239	239
DEUTEROS	239	239
DEVIOUS DESIGNS	249	249
DOUBLE DRAGON 3	239	239
DUNGEON MASTER vf	259	289
DUNGEON vf + CHAOS	299	ND
ELF	239	239
ELVIRA 2	239	329
EPIC	239	239
EYE OF THE BEHOLDER	ND	289
F1 GRAND PRIX	329	339
F15 STRIKE EAGLE 2	289	289
F19 STEALTH FIGHTER	249	249
FACE OFF	249	249
FALCON collection vf	289	349
FASCINATION	269	269
FINAL BLOW	249	249
FINAL FIGHT	239	239
FIRST SAMOURAI	239	239
FLIGHT OF THE INTRUDER	289	289
FORT APACHE	319	319
GAUNTLET 3	239	239
GOBLINS	239	239
GODS	239	239
GREAT COURTS 2 vf	345	245
HEART OF CHINA	ND	249
HEIMDALL vf	ND	329
HUDSON HAWK	249	249
HUNTER	289	289
JIMMY WHITE'S snooker	289	289
KICK OFF 2 + scenario	239	239
KO2 giants etc chq	139	139
KILLER BALL	239	239
KING QUEST V	ND	380
KNIGHT MARE	289	289
KNIGHTS OF THE SKY	ND	329
LAST NINJA 3	249	289
LEANDER	249	249
LE PARRAIN	289	289
LEMMINGS	189	189
LEMMINGS DATA DISK	149	169
LORD OF THE RING	ND	249
M1 TANK PLATOON vf	280	280
MAGIC POCKETS	239	239
MANCHESTER EUROPE	249	249
MAUPITI ISLAND	239	239
MEGA LO MANIA vf	249	299
MEGA TWINS	245	245
MERCHANT COLONY	289	289
MIDWINTER 2	289	299
MOONSTONE	289	299
MYTH	249	249
NAPOLEON	319	319
OBITUS	249	249
OPERATION STEALTH	289	269
OUTRUN EUROPA	239	239
PITFIGHTER	239	239
POPULOUS 2	239	289
POWERMONGER	239	239
POWERMONGER DATA	139	139
RACE DRIVIN	239	239
RAILROAD TYCOON vf	289	289
RBI 2 BASEBALL	249	249
REACH FOR THE SKIES	209	329
REALMS	289	289
RED BARON	ND	339
RISE OF THE DRAGON	ND	380
ROBIN HOOD vf	259	259
ROBOCOD	349	249
ROBOCOP 3D	239	239
RODLAND	239	239
RUGBY THE WORLD CUP	239	239
R TYPE 2	249	249
SECRET MONKEY isla vf	289	289
SHADOW BEAST 2	245	ND
SHADOW SORCERER vf	349	289
SHUTTLE	369	289
SILENT SERVICE 2 1 mo	329	329
SIMCITY + POPULOUS	289	289
SIMPSONS	239	239
SPACE QUEST IV	ND	389
STORM MASTER	269	269
SUPER SKI 2	239	239
SUSPICIOUS CARGO	289	289
TIP OFF	239	239
TOKI	239	239
TORTUES NINJA 2	239	239
ULTIMA VI	289	289
UTOPIA	269	259
WOLF CHILD	249	239
VROOM	239	239
WILLIE BEAMISH	ND	349
WOLFPACK	249	349
WORLD CLASS RUGBY	239	239
WWF SUPERS STARS	249	249

PROMO
F 29 retaliator 189
BETRAYAL 175
LOTUS TURBO 2 139
DECLIC compilation 139
GRAVITY ST 89
THEME park mystery 69
BARBARIAN 2 189

HARD COPIEUR ST/AM 250
LECTEUR EXTERNE ST 590
Extension 512K STE/AM 299
ULTIMATE RIPPER ST 490

COMPILATIONS ST/ AM
AIR COMBAT ACES 329
FALCON / GUNSHIP / BOMBER
AVENTURE extraordinaires 289
ZAC MC KRAKEN/ROCKET RANGER / MANOIR MORTVIELLE/ IRON LORD
MAX PACK 289
TURRICAN 2 / NIGHT SHIFT / SWIV / SAINT DRAGON
AIR SEA SUPREMACY 289
SILENT SERVICE / P 47 / F15 EAGLE / CARRIER COMMAND / GUNSHIP
FUN RADIO 289
TORTUES NINJA / DAYS THUNDER / GREMLINS 2/ BACK TO THE FUTURE 2
TOP LEAGUE 289
SPEEDBALL 2 / KICK 2 / FALCON / MIDWINTER / TV SPORTS FOOT
INTEGRAL 269
LOTUS TURBO / TEAM SUZUKI / COMBO RACER / CELICA GT4
CRAZY FOOTBALL 279
KICK OFF 2 / FINAL WHISTLE / PLAYER MANAGER
10 MEGA HITS VOL 3 345
KARATES ACES 289
LES BATTANTS 2 289
LES COSTOS 269
CAPCOM COLLECTION 269
SIRIUS 289
PLANETE AVENTURE 289
VIRTUAL WORLDS 249
VIRTUAL reality 1 ou 2 289
SUPER SEGA VOL 1 289
MEGA MIX 239
MAITRES de l aventure 289
QUEST & GLORY 289
INTELLIGENT STRATEGY 289
OCEAN 3D 289
OCEAN SPORT 289
UNIVERS 1 289
MONSTER PACK 2 249
LES COLLECTORS 249
LES JUSTICIERS 3 279
10 GREAT GAMES 339
CHALLENGERS 289
NRJ 1 2 ou 3 289
SOCCER STARS 289

PC COMPATIBLES
PROMO
CARTES SONORES
SOUND MASTER +
COMPATIBLE ADLIB 590 F
SOUND BLASTER
PRO MULTI MEDIA 1990F
VERSION 2 1290F
LECTEUR CD ROM 2690 F

SOCCER STARS 289
10 MEGA HITS VOL 3 345
AIR COMBAT ACES 329
VIRTUAL WORLDS 285
AVENTURES extraordinaires 289
LES BATTANTS 2 289
VIRTUAL reality 1 ou 2 289
SIRIUS 289
PLANETE AVENTURE 289
AIR SEA SUPREMACY 269
SIMCITY + POPULOUS 289
UNIVERS 1 289
KARATE ACES 289
TOP LEAGUE 289
FUN RADIO 289
N R J 1 2 ou 3 289
DECLIC 289
AIR LAND AND SEA 345
INTELLIGENT STRATEGY 289
CHALLENGERS 289

3D CONSTRUCTION KIT 359
AGE 345
AH 73M THUNDERHAWK 329
AIRBUS A320 simulator 389
ANOTHER WORLD 289
BAT 2 329
BATTLE ISLE 339
CADAVER 299
CAPTIVE vf 289
CHESSMASTER 3000 369
CHUCK YEAGER'S AIR 289
CIVILIZATION 369
CONAN 339
CONQUEST OF LONGBOW 390
CROISIERE PR CADAVRE 289
ELVIRA 2 389
EYE OF THE BEHOLDER 289
EYE OF THE BEHOLDER 2 339
E S S MEGA 289
F 117 A NIGHTHAWK 389
F 29 RETALIATOR 289
FALCON 3 449
FASCINATION 289
FLIGHT SIMULATOR IV 435
GOBLIINS 289
GODS 289
GREAT COURTS 2 329
GUNSHIP 2000 339
HEART OF CHINA 380
INDY 4 329
JET FIGHTER 2 vf 299
KICK OFF 2 ega/vga 249
KING QUEST V vf 385
LE PARRAIN 289
LEISURE SUIT LARRY 1 vf 390
LEISURE SUIT LARRY 5 390

LORD OF THE RING 2 289
MANSLEY LOST IN L A 329
MARTIAN MEMORANDUM 359
MAUPITI ISLAND 289
MAGIC CANDLE 2 329
MEGAFORTRESS 339
MIGHT & MAGIC 3 vf 359
OBITUS 329
POLICE QUEST 3 389
POWERMONGER 329
RAILROAD TYCOON 289
REACH FOR THE SKIES 339
RED BARON 390
RIDERS OF ROHAN 339
ROBIN HOOD vf 299
SECRET MONKEY ISLA vf 289
SECRET MONKEY ISLA 2 299
SECRET WEAPON luftw vf 389
SHADOW SORCERER vf 289
SHUTTLE 469
SILENT SERVICE 2 339
SIM EARTH VF 349
SIMPSONS 289
SPACE QUEST 4 vf 389
STAR TREK IV 329
TERMINATOR 2 + T shirt 239
THE IMMORTAL 289
TIME QUEST 329
TIPOFF 279
TV SPORT BOXING 329
ULTIMA VII 389
WILLIE BEAMISH 389
WING COMMANDER 2 369
WOLF PACK 289
WRATH OF THE DEMON 329
W W F super stars 279

NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL
TELEPHONE
CENTURY SOFT BP 454
03004 MOULINS CEDEX
TITRES
Total
☐ ATARI 520 ☐ ATARI 1 MEGA
☐ AMIGA 500 ☐ 500 + ☐ 1 MEGA
☐ PC XT ☐ PC AT ☐ 5"1/4 ☐ 3" 1/2 ☐ CGA ☐ EGA ☐ VGA
☐ CARTE BLEUE No
☐ CHEQUE
G4 4L Signature Date d'expiration
FRAIS DE PORT ☐ NORMAL 16 F
☐ COLISSIMO 25 F
livraison garantie 48 H
☐ CONTRE REMBOURSEMENT + port colissimo 60 F
TOTAL A PAYER

GÉNÉRATION 4

LA CASSETTE VIDÉO

1 heure + de 40 jeux présentés sur votre télé

Pour faire le bon choix

Tests Micro

– Advantage Tennis, Agony, Alien Breed, Another World, B.A.T. 2, Celtic Legend, Conan, Conquest For The Longbow, Grand Prix, Hudson Hawk, King Quest 5, Leander, Might & Magic 3, Populous II, Turbo Lotus Esprit Challenge 2, Willy Beamish.

Tests Console

– Final Soldier, Marvel Land, Robocod, Shadow Of The Beast, Sonic The Hedgehog, The Immortal.

Previews

– Abandonned Places, Big Run, Eternam, Killer Ball, Legend, Planet'Edge, Psyborg, Storm Master, Strike Commander.

+ les Hit-Parades + l'interview exclusive du réalisateur de "Indiana Jones IV"

En vente dans les FNAC et chez les revendeurs ou par correspondance...

BON DE COMMANDE

Pour ne rater aucun des grands jeux de l'année, abonnez-vous !
Prix de lancement 570 F – La première est gratuite

☐ Je souhaite recevoir uniquement la K7 VHS n° 1 de Génération 4 = 114 F (99 F + 15 F de port)
☐ Je souhaite m'abonner à la K7 VHS Génération 4 – 6 K7 par an, 570 F au lieu de 684 F (port compris).

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : .....
Je vous prie de trouver ci-joint un ☐ chèque bancaire, ☐ CCP de M 114 F ou de M 570 F à l'ordre de Pressimage.
Je l'envoie à l'adresse suivante : Génération 4 Vidéo,
19, rue Hégésippe-Moreau, 75018 Paris.

LES 4 D'OR FNAC / GENERATION 4

Les fêtes de Noël approchant, le taux d'alcool dans le sang de la rédaction était quelque peu élevé, en ce terrible jour du 14 décembre 1991, date à laquelle nous devions rendre l'article des 4 d'Or dans le précédent numéro. La fatigue "aidant", l'erreur fatidique nous guettait, tapie dans l'ombre d'un disque dur. Et puis, à 3 h 18 du matin, l'accident arrive. Nous nous trompons de fichier, et envoyons à la photogravure une version non corrigée des 4 d'Or. Du coup, vous avez pu y trouver certaines incohérences, certains oublis... Veuillez nous en excuser.

Voici la VERITABLE liste des nominés aux 4 d'Or, cette fois-ci complète et définitive. Que ceux qui ont voté ne s'inquiètent pas, leur vote n'est pas pour autant annulé, mais qu'ils n'hésitent pas à revoter sur le 3615 Gen4, ou avec le formulaire qui suit cet article.

Les 4 d'Or Fnac / Génération 4, c'est avant tout l'association du premier vendeur de jeux en France avec Génération 4, dans le but de récompenser les meilleurs produits d'une année. C'est aussi en raison de cette association avec la Fnac que certains produits n'existent que sur des formats dont nous ne parlons pas toujours dans Génération 4 (Sega Master System ou Nintendo). Contrairement à d'autres prix, VOUS, lecteurs, jouez un rôle important. Les résultats des 4 d'Or sont en effet le savant mélange des votes de quatre groupes. Les votes de la rédaction de Génération 4 et des responsables des logithèques des Fnac représentent 50 % du résultat final. Vos votes et ceux des clients de la Fnac, représentent les derniers 50 %.

Cette année, un nouveau partenaire s'associe également avec nous. Il s'agit de l'émission télévisée GIGA, et nous vous proposons donc un prix Giga. De quoi s'agit-il ? Il n'y a pas de nominés, vous votez simplement pour le jeu, micro ou console, sorti en 1991, qui vous a le plus marqué. Quelque part, ce prix Giga est donc celui DU logiciel de 1991.

Rappelons enfin que vous n'êtes pas obligés de voter pour chaque catégorie.

La liste des gagnants et le résumé de la soirée... dans notre numéro d'avril.

** Date de clôture des votes : 15 février 1992.*

JEUX MICRO

I - JEU D'ACTION ORIGINAL

1 Another World (Delphine/AM/PC/ST)
2 Aventures de Moktar (Titus/AM/PC/ST)
3 Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
4 Chuck Rock (Core/AM/ST)
5 First Samurai (Imageworks/AM)
6 Leander (Psygnosis/AM)
7 Magic Pockets (Renegade/AM/ST)
8 Robocod (Millennium/AM/ST)
9 Robocop 3 (Ocean/AM)
10 Wing Commander 2 (Origin/PC)

II - SIMULATION SPORTIVE

1 Advantage Tennis (Infogrames/AM/PC/ST)
2 Links (Access/PC)
3 Master Golf (Microprose/AM/PC/ST)
4 PGA Golf (Electronic Arts/AM)
5 TV Sports Boxing (Cinemaware/PC)

III - JEU DE COURSE

1 4D Sports Driving (Mindscape/PC)
2 Grand Prix (Microprose/AM/ST)
3 Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
4 Supercars 2 (Gremlin/AM/ST)
5 Vroom (Lankhor/ST)

IV - SIMULATEUR

1 Armour-Geddon (Psygnosis/AM/ST)
2 Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
3 F29 Retaliator (Ocean/PC)
4 Falcon 3.0 (Spectrum Holobyte/PC)
5 Gunship 2000 (Microprose/PC)
6 Red Barron (Dynamix/PC)
7 Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
8 Thunderhawk (Core Design/AM/ST/PC)

V - JEU D'AVENTURE

1 Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
2 Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/PC/ST)
3 Monkey Island 2 (Lucasfilm/PC)
4 Police Quest 3 (Sierra-On-Line/PC)
5 Secret Of The Monkey Island (Lucasfilm Games/AM/ST)
6 Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)

VI - JEU D'AVENTURE INTERACTIF

1 B.A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
2 Eye Of The Beholder (SSI/AM/PC)
3 Eye Of The Beholder 2 (SSI/PC)
4 Heimdall (Core/AM)
5 Martian Dreams (Origin/PC)
6 Might & Magic III (New-World Computing/PC)
7 Pools Of Darkness (SSI/PC)

VII - JEU DE REFLEXION
1 Civilization (Microprose/PC)
2 Go (Oxford Softworks/AM/PC/ST)
3 Lemmings (Psygnosis/AM/PC/ST)
4 Mega-Lo-Mania (Imageworks/AM/ST)
5 Populous 2 (Electronic Arts/AM)
6 Railroad Tycoon (Microprose/AM/ST)
7 Seven Colors (Infogrames/AM/PC/ST)
8 Utopia (Gremlin/AM/ST)

VIII - JEU ORIGINAL OU INNOVATEUR
1 Another World (Delphine Software/AM/PC/ST)
2 B.A.T. 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
3 Hare Raising Havoc (Infogrames/PC)
4 Heimdall (Core/AM)
5 Robocop 3 (Ocean/AM)
6 Willy Beamish (Sierra-On-Line/PC)

IX - SON
1 Another World (Delphine Software/AM/PC/ST)
2 Aventures de Moktar (Titus/AM/PC/ST)
3 B.A.T 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
4 Blue's Brothers (Titus/AM/PC/ST)
5 First Samurai (Imageworks/AM)
6 Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
7 Monkey Island 2 (Lucasfilm/PC)
8 Police Quest 3 (Sierra-on-line/PC)
9 Turrican 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
10 Wing Commander 2 (Origin/PC)

X - GRAPHISME
1 Agony (Psygnosis/AM)
2 B.A.T. 2 (Ubi Soft/AM/PC/ST)
3 Conquest For The Longbow (Sierra-On-Line/PC)
4 Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/PC/ST)
5 Leander (Psygnosis/AM)
6 Leisure Suit Larry 1 (Sierra-On-Line/PC)
7 Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
8 Links (Access/PC)
9 Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
10 Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)

XI - ANIMATION
1 Another World (Delphine Software/AM/PC/ST)
2 Chuck Yeager's Air Combat (Electronic Arts/PC)
3 Croisière Pour Un Cadavre (Delphine Software/AM/PC/ST)
4 F29 Retaliator (Ocean/PC)
5 Hare Raising Havoc (Disney Software/PC)
6 Monkey Island 2 (Lucasfilm Games/PC)
7 Red Barron (Dynamix/PC)
8 Turrican 2 (Rainbow Arts/AM/ST)
9 Turbo Lotus Esprit Challenge 2 (Gremlin/AM/ST)
10 Vroom (Lankhor/ST)
11 Wing Commander 2 (Origin/PC)

XII - PACKAGING
1 F15 Strike Eagle 2 (Microprose/AM/ST)
2 Leander (Psygnosis/AM)
3 Leisure Suit Larry 5 (Sierra-On-Line/PC)
4 Secret Weapons Of The Luftwaffe (Lucasfilm Games/PC)
5 Space Quest IV (Sierra-On-Line/PC)

XIII - COMPAGNIE FRANÇAISE
1 COKTEL VISION (A.G.E./AM/PC/ST, Fascination/AM/PC/ST)
2 DELPHINE SOFTWARE (Croisière Pour Un Cadavre/AM/PC/ST, Another World AM/PC/ST)
3 INFOGRAMES (Seven colors, Advantage Tennis)
4 LANKHOR (Outzone/ST, Vroom/ST)
5 LORICIEL (Baby Joe AM/ST, Tennis Cup 2/AM/PC/ST, l'Aigle d'or 2/AM/PC/ST)
6 MICROIDS (Grand Prix 500CC 2/AM/PC/ST, Killerball/AM/ST)
7 SILMARILS (Metal Mutant/AM/PC/ST, Boston Bomb Club/AM/PC/ST, Storm Master/AM/PC/ST)
8 TITUS (Blues Brothers, Prehistorik, Aventures de Moktar)
9 UBI SOFT (Battle Isle/AM/PC/ST, Celtic Legend/AM/PC/ST, B.A.T. 2/AM/PC/ST)

XIV - COMPAGNIE ETRANGERE
1 CORE (Chuck Rock/AM/ST, Warzone/AM/ST, Thunderhawk/AM/PC/ST, Heimdall/AM)
2 ELECTRONIC ARTS (PGA Golf/AM, Centurion - Defender Of Rome/AM, Chuck Yeager's Air Combat/PC, Mario Andretti's Racing Challenge/PC, Populous 2/AM)
3 GREMLIN (Team Suzuki/AM/PC/ST, Supercars 2/AM/ST, Hero Quest/AM/PC/ST, Switchblade 2/AM/ST, Utopia/AM/ST, Suspicious Cargo/AM, Turbo Lotus Esprit Challenge 2/AM/ST, Video Kid AM)
4 LUCASFILM GAMES (Secret Of The Monkey Island/AM/ST, Secret Weapons Of The Luftwaffe/PC, Monkey Island 2/PC)
5 MICROPROSE (Midwinter 2/AM/ST, Railroad Tycoon/AM/ST, F15 Strike Eagle 2/AM/ST, Gunship 2000/PC, F117 Nighthawk/PC, Master Golf/AM/ST, Grand Prix/AM, Civilization/PC, Hyperspeed/PC)
6 MINDSCAPE / ORIGIN (4D Sports Driving/PC, Life & Death 2/PC, Life & Death/AM, Savage Empire/PC, Moonbase/AM, Secret Missions 1 & 2/PC, Martian Dreams/PC, Captain Planet/AM/ST, Wing Commander 2/PC, 4D Sports Boxing/AM, Moonstone AM, Special Operation 1/PC)
7 MIRRORSOFT (Flight Of The Intruder/AM/ST, Killing Cloud/AM/PC/ST, Brat/AM/ST, Predator 2/AM/PC/ST, Bill Elliott's Nascar Challenge/PC, TV Sports Boxing/PC, First Samurai/AM, Mega-Lo-Mania/AM/ST, TV Sports Baseball/PC, Reach For The Skies/PC, Falcon 3/PC)
8 OCEAN (Toki/AM/ST, Elf/AM/PC/ST, Terminator 2/AM/PC/ST, Simpsons/AM/PC/ST, WWF/AM/ST, Robocop 3/AM)
9 PSYGNOSIS (Obitus/AM/PC/ST, Lemmings/AM/PC/ST, Killing Game Show/ST, Armour-Geddon/AM/ST, Barbarian 2/AM/ST, Leander/AM, Agony/AM)
10 RENEGADE (Gods/AM/ST, Cadaver The Pay-Off/AM/ST, Magic Pockets/AM/ST)
11 SIERRA-ON-LINE (Red Barron/PC, Quest For Glory 2/AM/PC, Leisure Suit Larry 3/PC, Space Quest 4/PC, Heart Of China/AM/PC, Rise Of The Dragon/AM, Leisure Suit Larry 1/PC, Space Quest 1/PC, Leisure Suit Larry 5/PC, King's Quest 5/AM, Police Quest 3/PC, Willy Beamish/PC, Nova 9/PC, Conquest For The Longbow/PC)
12 US GOLD /SSI (Alien Storm/AM/ST, Bonanza Brothers/AM/ST, Final Fight/AM/ST, Outrun Europa/AM/ST, Mega Twins/AM/ST, Godfather/AM/PC/ST, Eye Of The Beholder/AM/PC, Shadow Sorcerer/AM/PC/ST, Eye Of The Beholder 2/PC)
13 VIRGIN (Spirit Of Excalibur/AM/PC, Wonderland/AM/ST, Golden Axe/PC, Jimmy White Whirlwind Snooker/AM/ST, Conan The Cimmerian/PC, Vengeance Of Excalibur/PC, Shuttle/PC, Rolling Ronny AM/ST, Floor 13/PC)

JEUX CONSOLES

XV - JEU D'ACTION
1 Alien Storm (Megadrive)
2 Double Dragon 2 (Nintendo)
3 GG Shinobi (Gamegear)
4 Ninja Gaiden (Lynx)

XVI - SHOOT'EM UP
1 Down Load II (CoregrafX)
2 Final soldier (CoregrafX)
3 Gradius (Coregrafx)
4 Halley Wars (Gamegear)
5 Raiden (Coregrafx)
6 Spriggan (CoregrafX)
7 Thunderforce 3 (Megadrive)
8 Turbo Sub (Lynx)

XVII - JEU D'AVENTURE
1 Phantasy Star III (Megadrive)
2 Shining & The Darkness (Megadrive)
3 Starflight (Megadrive)
4 Ys III (CoregrafX)

XVIII - JEU DE SPORT
1 Awesome Golf (Lynx)
2 Final Match Tennis (CoregrafX)
3 NHL Hockey (Megadrive)
4 PGA Tour Golf (Megadrive)
5 Super Monaco Grand Prix (Megadrive)
6 Super Volley Ball (Coregrafx)
7 Turbo Racing (Nintendo)

XIX - JEU DE PLATE-FORME
1 Bubble Bobble (Sega Master System)
2 Bubble Bobble (Gamegear)
3 Duck Tales (Nintendo)
4 Quackshot (Megadrive)
5 Legend Of Hero Tonma (Coregrafx)
6 Mickey Mouse (Megadrive, GameGear)
7 PC Kid 2 (Coregrafx)
8 Pomping World (Coregrafx)
9 Sonic The Hedgehog (Megadrive)
10 Super Mario III (Nintendo)

XX - SIMULATION
1 688 Attack Sub (Megadrive)
2 Awesome Golf (Lynx)
3 Checkered Flag (Lynx)
4 M1 Abrams Battle Tank (Megadrive)
5 Warbirds (Lynx)

XXI - JEU DE REFLEXION
1 Block Out (Lynx)
2 Block Out (Megadrive)
3 Boxxle (Game-Boy)
4 Boulder Dash (Nintendo)
5 Chessmaster (Game-Boy)
6 Shanghaï (Lynx)
7 Ultimate Chess (Lynx)

XXII - JEU SUR CONSOLE PORTABLE
1 Checkered Flag (Lynx)
2 Duck Tales (Game-Boy)
3 Mickey Mouse (Game-Gear)
4 Turbo Sub (Lynx)

XXIII - REALISATION
1 Awesome Golf (Lynx)
2 Megaman 2 (Nintendo)
3 Mickey Mouse (Megadrive)
4 Quackshot (Megadrive)
5 Sonic The Hedgehog (Megadrive)
6 Robocod (Megadrive)
7 Spiggan (Coregrafx)
8 Super Mario III (Nintendo)

BULLETIN RÉPONSE

NOM : ..... Prénom : ..... Age : .....

Adresse : .....

Code Postal : ..... Ville : .....

Machines : .....

CERCLEZ VOTRE PRÉFÉRÉ...

JEUX MICRO

I	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
II	1 2 3 4 5
III	1 2 3 4 5
IV	1 2 3 4 5 6 7 8
V	1 2 3 4 5 6
VI	1 2 3 4 5 6 7
VII	1 2 3 4 5 6 7 8
VIII	1 2 3 4 5 6
IX	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
X	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
XI	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
XII	1 2 3 4 5
XIII	1 2 3 4 5 6 7 8
XIV	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

JEUX CONSOLES

XV	1 2 3 4 5
XVI	1 2 3 4 5 6 7 8
XVII	1 2 3 4
XVIII	1 2 3 4 5 6 7
XIX	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
XX	1 2 3 4 5
XXI	1 2 3 4 5 6 7
XXII	1 2 3 4
XXIII	1 2 3 4 5 6 7 8

PRIX GIGA

5elon moi, le jeu de l'année 1991 fut : .....

AMUSEXPO'91

Vingt ans déjà ! Le salon annuel des professionnels du jeu d'arcade s'est tenu en cette fin d'année pour la 20e fois. Les grandes sensations sont de retour, grâce aux simulateurs de nouvelle génération et aux jeux pour quatre joueurs ! Hourrah !
On y fait un p'tit tour ?

Reportage : Yvan Elbaz

TERMINATOR 2 Judgment Day

de Midway

Le début des combats. Dans les caisses, des armes à récupérer.

Reprenant l'ordre chronologique du film, le jeu est réparti en deux missions. Armés d'une mitraillette et de roquettes en quantité, vous incarnez deux Terminators (on peut jouer à deux) allant devoir aider le sergent John Connor, leader de la résistance humaine, à détruire les machines de Skynet et infiltrer son QG. Le but : prendre le contrôle du Time Field Generator, pour être envoyés dans notre époque, afin de protéger John Connor encore jeune, et sa mère Sarah. Puis il faudra détruire les labos de Cyberdyne, et surtout affronter l'indestructible T-1000 !

Les bombardiers envahissent le ciel. Ne tirez pas sur les résistants !

Le jeu est aussi génial que le film dont il s'inspire ! On tire sur tout ce qui bouge et ça défoule ! Surtout si l'on joue à deux. Les graphismes en haute résolution ont été digitalisés à partir des images du film, des rushes et des décors originaux.

Grâce à une étroite collaboration avec Carolco, le jeu est enrichi de plein de détails lui donnant plus de vie. Arnold a prêté sa voix au jeu, et même les mitraillettes ont été faites d'après celles du film. Comme pour le flipper sorti chez Williams – appartenant au même groupe que Midway, WMS Industries –, la réussite est totale !

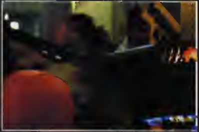
On approche du QG de Skynet. Gaffe aux systèmes de sécurité !

Les labos de Cyberdyne. Il faut protéger John et Sarah du T-1000 !

SONIC BLASTMAN

de Taito

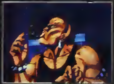
Et voici le superhéros le plus ringard de l'univers ! Son leitmotiv : "Fight for the love and justice !". Et c'est vous qui l'incarnez ! Comme chez les forains, il va falloir taper de toutes vos forces sur un punching-ball mesurant votre force de frappe. Nouveauté, il y a un écran. Le but : réduire à néant, en trois coups maxi, un punk superbaraqué, un gros camion, un building, un crabe géant, puis un météorite ! Évidemment votre force est exprimée en tonnes – superhéros oblige – et la puissance à dégager augmente à chaque adversaire. En cas d'échec, c'est le ridicule assuré. En cas de victoire... ce sont des femmes plein les bras. Un jeu vraiment défoulant, mais alors gaffe aux poignets !

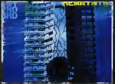


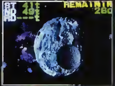
Ce gros balèze a attaqué une jolie jeune femme.
Faites-lui payer cher !

Ce building abrite une puissance ennemie.
Il faut le démolir de suite !

Un météorite menace de s'écraser sur la Terre !
Vous êtes le dernier espoir.


Bien envoyé !
Il va être out. Les remerciements seront chaleureux.


Quel impact !
Bientôt il s'écroulera.
Vous ferez la une des journaux.

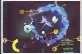
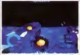
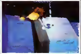
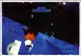

Ouahh le cratère !
Quelle puissance !
Mais ça suffira pour l'arrêter ?

STARBLADE

de Namco

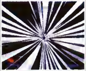
Quelque part dans l'espace infini. Le genre humain, rallié à la Fédération des Planètes, vit en paix enfin. Un jour pourtant, les systèmes de communication interceptent un message d'une autre galaxie : "... Rendez-vous immédiatement ! Mettez-vous sous notre contrôle ou vous serez anéantis !" Approchant de la planète mère, la lune artificielle Red Eye, par sa puissance de tir, met en péril la Fédération. En tant que pilote du Geosword, votre mission est de pénétrer Red Eye pour détruire son générateur, ce qui provoquera une réaction en chaîne... Du Star Wars tout craché, Etoile Noire comprise ! Au programme : combats spatiaux, champs d'astéroïdes, puis les couloirs de Red Eye. On a un bouclier et un viseur pour tirer sur tout ce qui bouge. Et quand on est touché le siège vibre ! Ça ressemble beaucoup au Star Wars d'Atari (1983) en version améliorée.

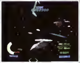
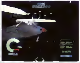
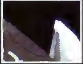
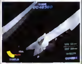
Starblade est extraordinaire, tout simplement ! C'est le plus beau, le plus réaliste, et le plus jouable. Tout est visualisé en 3D, formes pleines ; les polygones sont rapides et doux. Avec le son surround sur quatre voies, enveloppant le joueur, et la lentille Fresnel agrandissant l'image, on est plongé dans le jeu ! Et l'on n'en sort plus !

Votre convoi est attaqué : vous décollez. Nombre de croiseurs sont en feu. La bataille fait rage, les chasseurs ennemis sont agiles et meurtriers... Et ils sont plus nombreux.

Passage en hyperespace. Bon sang, un champ d'astéroïdes ! On dégomme les tourelles cachées derrière et on zigzague.



Une armada de cuirassés ennemis ! Et aucune fuite possible. Heureusement, chacun a son point sensible, que l'on atteint si l'on détruit les batteries de missiles. Pas évident.

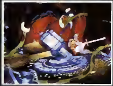
DRAGON'S LAIR

de Leland

Dirk The Daring reprend du service. Eh oui ! sa Daphné chérie a été capturée par le sorcier Mordroc, voulant toujours en faire sa compagne. Pour la récupérer, Dirk va de nouveau devoir affronter les pires dangers, aidé cette fois par une machine à remonter le temps : passage obligé par les jardins d'Eden, le studio de Beethoven, les tombeaux d'Egypte, et autres destinations follement animées... car c'est le temps le séparant du château du sorcier. Dragon's Lair II est comme son aîné, un jeu de réflexes, avec des flashes jaunes indiquant au joueur ce qu'il doit faire : sauter à droite, courir à gauche, dégainer l'épée. Faut réagir vite.

Une superbe suite ! L'animation est encore plus vivante que dans Dragon's Lair. L'action est sans répit ; les personnages s'agitent dans tous les sens, ils crient, sautent, crachent le feu... Il a fallu trois ans à Sullivan Bluth Interactive Medias, pour réaliser cette suite du grand jeu de Don Bluth, que Cinematronics et Atari Games avaient sorti en 1983. A l'époque une petite révolution ! Aujourd'hui l'on a trop à faire avec Spielberg, pour s'occuper d'un "simple" jeu vidéo. Il se réserve aux longs métrages. Et c'est Sullivan qui a pris la relève. A noter, la version micro est sortie il y a un an chez Ready Soft. On y retrouve des scènes de l'arcade. Mais pas toutes.

Et puis quelle différence entre une image micro et un Laserdisc !

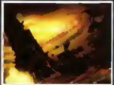


La grotte au trésor ; Dirk aux prises avec un serpent un peu sonné.

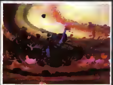
Dans le donjon : chutes de pierres et de serpents !

Tirez la langue pour voir ? comme vous avez de belles dents...

La clef, vite ! Toujours rester sur ses gardes.



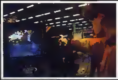
Vite ! Sautez de rocher en rocher pour échapper à l'océan de lave.



Est-ce la fin ? Dirk va-t-il être englouti par la lave en fusion ?

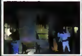
WHO SHOT JOHNNY ROCK ?

de Atari Games



L'A[illegible]ant la période trouble de la prohibition. La guerre des gangs y [illegible] d'eux règlements de comptes un certain Johnny Rock est [illegible] de particulier. Mais sa petite amie, une beauté fatale pas [illegible] vous charge de mettre la main sur le tueur. Votre seule piste : [illegible] documents cachés dans le coffre de Johnny. La clé est quelque part en ville [illegible]ches, rafales de mitraillettes, explosions... Votre enquête ne fait que commencer. Vous avez un flingue, et vous tirez sur les méchants-pas-beaux essayant de vous descendre. Faut juste avoir de bons réflexes et recharger de temps en temps. Grâce au réalisme de l'action — c'est un vrai film, avec acteurs [illegible] —, et à la liberté de mouvement que vous avez, le tir est un régal ! L'image est plus léchée que dans Mad Dog, et on voit qu'il y a plus de moyens. Les dialogues sont en français, avec un accent canadien, tout de même. Après s'être essayé sur l'épopée du Far West avec Mad Dog McCree, American Laser Games, boîte de New Mexico spécialisée dans les jeux à Laserdisc interactifs (Laserdisc = nouveau nom du CD Vidéo) nous revient. Sous le capot de ce nouveau jeu on trouve un lecteur de Laserdisc Sony, mais, surtout, un Amiga ! C'est lui qui pilote le Laserdisc, gère les tirs, les incrustations des scores, etc. Arcade et micro ne sont pas si éloignés finalement ! C'est distribué par Lelson aux States, mais hélas ! par Atari Games en Europe. Les connaissant, ils vont fabriquer les meubles du jeu dans leur usine d'Irlande, simplifiant le design, et laissant de côté les éléments faisant le charme de la version US. Manque de goût ou de fric ?

La compagne éplorée : "Ils ont tué mon Johnny ! Je veux savoir qui. Trouvez-le ! J'écorcherai ce rat..."



DRIVER'S EYES

de Namco

Le Driver's Eyes est un superbe simulateur de Formule 1, avec trois écrans. Digne suite de Winning Run, c'est ce qui se fait de mieux en matière de simulation de conduite. A l'opposé des autres simulations, il utilise des graphismes en 3D formes pleines, et non une suite de dessins. L'animation est impeccable, comme pour Starblade, puisque tous deux se servent du Polygonizer ; la fameuse carte développée par Namco, permettant des calculs d'animation de polygones pleins en temps réel ! En plus le système sonore Pioneer rend un son d'ambiance particulièrement réaliste. Allez écouter le vrombissement du moteur.

TIME TRAVELLER

de Sega

Les jeux holographiques débarquent dans nos salles de jeux ! Annoncé depuis bien des mois, Time Traveler est enfin en France, dispo. Vous êtes le Marshal Gram, un justicier de pur style western. Votre princesse, prisonnière du méchant Vulcor, se trouve perdue quelque part dans l'espace-temps. Passant de caves préhistoriques à des vaisseaux spatiaux du XXVIe siècle, vous combattrez des cow-boys, des chevaliers en armure, des ninjas, des hommes des cavernes, des soldats de l'espace, et même des rockers punks. Que ne ferait-on pas pour empêcher la destruction de l'univers !

PS : dans deux ans, ou moins, [illegible] de [illegible] un hologramme, vous verrez ?

On pourrait croire que les personnages sont réels ! Ils sont là, devant, s'agitant. En plus, le jeu, qui est basé sur un Laserdisc interactif, utilise des acteurs ayant joué toutes les scènes du jeu à l'avance. Comme si ça ne suffisait pas, l'image a été retravaillée à la palette graphique, et l'on a rajouté une bonne dose d'effets spéciaux. Techniquement super, mais on s'emballe un peu : on n'a pas vraiment l'impression de contrôler le héros. L'interaction est ratée. Dommage, le reste est parfait.

L'EFFET HOLOGRAPHIQUE

Sur le Laserdisc, toutes les séquences du jeu ont été enregistrées, images à l'envers. Les images, diffusées sur un moniteur Sony situé sous le joueur, vont se refléter sur un miroir sphérique noir, qui est face au moniteur. C'est lui le cœur du système. Ce miroir particulier va renvoyer l'image qu'il reçoit vers le haut, après l'avoir déformée. L'image ainsi modifiée, donne une impression de profondeur et de relief, et se retrouve à l'endroit. Notre œil, trompé, prend pour réel ce qui n'est en fait qu'une projection de lumière. Le tour est joué !

La charmante Kyi-La, princesse de la Fédération Galactique, est sous l'emprise du savant Vulcor, un vil renégat. Elle vous transporte à travers les âges pour combattre les acolytes de Vulcor. Il va falloir que vous la retrouviez à travers les méandres du temps.

A la croisée des chemins. D'une dimension à l'autre.

Allez-vous sauver cette pauvre fille ? Courage !

A l'attaque ! Les combats sont super bien faits.

OFFRE SPECIALE

BULLETIN D'ABONNEMENT ST MAGAZINE SPECIAL GENERATION 4

— Jusqu'à 3 disquettes de Domaine Public pour votre ST en cadeau de Bienvenue.

— Jusqu'à 220 francs de remise immédiate.

— Jusqu'à 4 numéros gratuits.

— L'assurance de recevoir sans augmentation de prix les numéros spéciaux vendus avec une disquette.

TITRE D'ABONNEMENT

SPECIAL GENERATION 4 PE3

Bien sûr, je profite de ces conditions exceptionnelles d'abonnement à ST Magazine.
Je choisis la formule suivante :

☐ Formule 11 : 11 numéros au prix de 249 francs (étranger : 363 francs)
soit 2 numéros gratuits + le cadeau de Bianvenue : 1 disquette gratuite de la Boutique de Pressimage (voir notre catalogue disquettes dans ST Magazine), et dont la référence est la suivanta :_____

☐ Formule 22 : 22 numéros au prix de 500 francs (étranger : 724 francs).
soit 4 numéros gratuits + le cadeau de Bienvenue : 3 disquettes gratuites de la Boutique de Pressimage (voir notre catalogue disquettes dens dans ST Magazine), et dont les références sont les suivantes :_____

☐ Formule disquettes : 11 numéros de ST Magazine + 11 disquettes au prix de 638 francs (étranger : 780 francs), soit 220 francs de remise immédiate.
Je règle par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Pressimage.

NOM_____ PRENOM_____
ADRESSE_____
CODE POSTAL_____ VILLE_____ PAYS_____

DATE_____ SIGNATURE

☐ Je désire recevoir une Facture
Coupon à renvoyer au Service Abonnements ST MAGAZINE – 36 rue de Picpus – 75018 PARIS

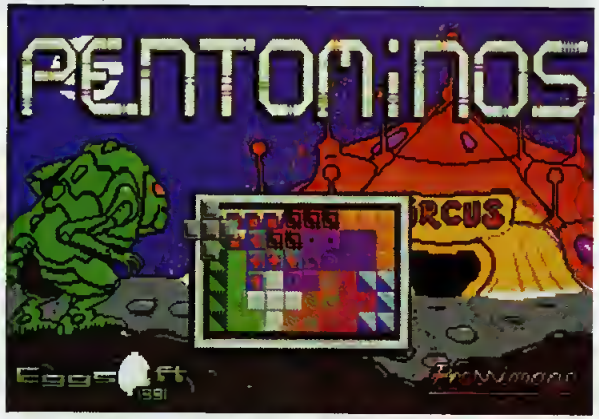
Boutique Pressimage

Spécial nouveautés ATARI !!!

ST

B242 R
ZENER - STF/STE 1Mega. obligatoire
C'est un programme tres simple d'emploi dont le but est de vous faire passer un moment à réfléchir sur les limites assez floues qui existent entre hasard et télépathie. Le but de ce 'jeu' est trés simple, retrouver les symboles de 25 cartes tournées face cachée. **Ce programme peut vous faire gagner 500 Francs !** Car l'auteur offre à la premiére personne qui, par hasard ou par don, arrive à trouver au minimum 20 cartes sur 25 en mode mélange automatique et sujet humain. Amateur, ou télépathes à vos souris
VOCALCULETTE - STF/STE, 1 Mega obligatoire
C'est, enfi une Calculatrice qui parle ! à la souris ou clavier. Les auteurs dédient ce programme à tous les nonvoyants. Ce programme est simplement extraordinaire ! Sans accent, en français, votre ordinateur dialogera avec vous, en utilisaot une charmante voix féminine
Premier cadeau : QUARTZ TOS - Ce petit utilitaire réalisé par INSIGHT en assembleur sert uniquement aux possesseurs de méga STE. Lancez le programme puis cliquez sur SHIFT SHIFT CTL pour avoir une indication vocale du changement de fréquence 8 ou 16 Mhz. **Deuxiéme cadeau :** l'auteur vous offre des routines a intégrer pour effectuer des pauses dans vos programmes, dans vos programmes (haute résolution). **120 F**

B243 C
PENTOMINOS - Tous modèles de ST couleur uniquement



C'est l'adaptation sur ST du fameux jeu de formes. Le but du jeu est de remplir des grilles de différentes dimensions à l'aide de 12 formes déterminées, manipulables dans tous les sens. L'utilisation du programme est des plus simples, tout se joue à la souris grace à un système d'icones. Il est possible à tout moment de sauver ou récupérer une grille. Une superbe presentation animée montre quelques exemples, d'autres sont fournis dans un fichier accessible depuis le programme, y compris les deux seules solutions pour la grille de 20x3 cases. D'un graphisme superbe ce jeu est formidable et vous passerez plus d'un bon moment ! **95 F**

Atari St &TT
Amiga
Macintosh
Pc 3 1/2
Matériel

Référence	Titre ou description	Prix
	Frais de port	15 F
	Total	

Encerclez le type de micro que vous utilisez. Inscrivez OBLIGATOIREMENT la référence de la disquette sur six caractères, ainsi que son prix. Attention dans le total n'oubliez pas d'inclure les frais de port!

Bon de Comande

Difficile de trouver Domaine Public Magazine en Kiosque.

ABONNEZ-VOUS!

1 An
6 numéros
75 F ttc

PRESSIMAGE
Abonnement
DP Magazine
210, rue fbg Saint-Martin
75010 Paris

Date Signature

Précisez à partir de quel numéro !

DP Magazine - des logiciels domaine public pour Macintosh, Atari, Amiga & PC
Voici des nouveautés, pour AMIGA !!!

AM212 F
MENTAL HANGOVER - Démodisk du groupe SCOOPEX. Toute la démo s'enchaine d'une seule traite, le chargement se fait en continu, c'est tout simplement génial, si vous ne devez en posséder qu'une seule, ca doit être celle la.

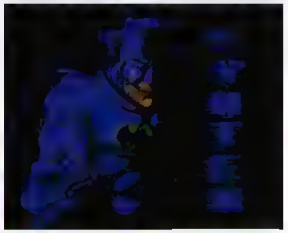
AM204 G
SLIDESHOW - Une dizaines d'images qui ont été primées à une compétition.

AM213 G 1/1 & 1/2
VAUX-Killer - Animation graphique sur deux disks. Il est nécessaire de posséder trois mégas de mémoire et deux drives. Pas trés beau, mais c'est assez long et trés amusant.

AM214 G 1/1 & 1/2
SENTINEL - Deux versions de cette magnifique animation nécessitant chacune 3 mégas et 3.5 mégas. Il faut aussi posséder 2 lecteurs de disquette ou un disque dur. La sequence mêle le ray-tracing et le graphisme classique, tout cela en haute résolution.

AM221 G
LUKE & JOE - Superbe slideshow, qui est le troisiéme de JOE, un des plus célébre graphiste sur Amiga.

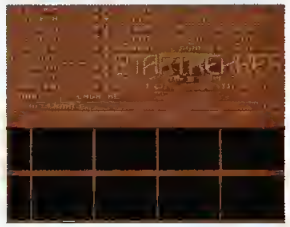
AM200 E
SONGDISK - 1 méga. Voilà un music-disk 100% Francais, et programmé en AMOS. Rien de trés particulier, si ce n'est des



musiques agréables et une démonstration au début de trés bon niveau.

AM222 E
NOISETRACKER 1.3 - Digne successeur du célébre Soundtracker, NoiseTracker présente plus d'options, et une plus grande facilité d'utilisation. Le logiciel est livré avec plusieurs modules qui vous serviront d'exemples.

AM223 E
STARTREKKER 1.3 - Mieux que le SoundTracker, voici le Startrekker. Non



seulement vous pouvez utilisez des instruments digitaux, mais aussi synthétiques, ou encore écrire des musiques en 8 voies. Oui, vous avez bien lu, 8 voies sonores sur votre amiga. Quelques instruments et modules vous permettront de vous familiariser avec ce logiciel.

AM205 F
ANARCHY - Une compilation des meilleurs démos du groupe Anarchy.

AM206 F
PHENOMENA - Les meilleurs démos du groupe Phenomena.

AM207 F
RED SECTOR - Trois démos do groupe Red Sector, dont la célébre CeBit 90.

AM220 F
D-MOB - Demodisk orienté sur les techniques de l'animation en 3D classique, tout cela en haute résolution.

DP Magazine - des logiciels domaine public pour Macintosh, Atari, Amiga & PC
Voici des nouveautés, pour PC !!!

PC572 G
TURBOPAINT
Logiciel de dessin à la souris, un peu brut de décoffrage, mais toutes les fonctions de base y sont. PICTGEN dessine des motifs aléatoires. Idéal pour vos soirées marocaines! (Tous modes vidéo)

PC577 C
JEUX DE REFLEXION
Et si pour une fois vous vous serviez de votre tête ? FELIX : Cherchez des diamants dans un labyrinthe. 5x5 : jeu logique crispant (donc passionnant). Et un jeu de SOLITAIRE, ainsi qu'un BACKGAMMON (on ne m'ôtera pas de l'idée qu'il triche !)

PC579 C
CONSTRUCTOR (EGA/VGA).
C'est un jeu de plate-formes sophistiqués, qui vous offre même la possibilité de créer vos écrans de jeux !

PC580 E
LYRA
C'est un séquenceur/enregisteur MIDI 8 pistes mono à menus déroulants. Permet l'exportation de fichiers MIDI FILES, reconnus par la plupart des séquenceurs professionnels.

PC581 E
WATCH
C'est un analyseur MIDI qui permet la visualisation des données, leur stockage, leur modification, etc. Un outil de travail indispensable. Interfaces supportées : Roland MPU 401, MIDIATOR, Interface midi IBM, carte Sound Blaster.

PC582 E
MUSICIAN'S TOOLBOX
C'est un ensemble de programmes utilitaires : métronome, analyseur d'accords, entraînement à la reconnaissance de tonalités "à l'oreille", transposeur, recueil d'informations sur les familles d'instrument.

PC588 G
SLIDE SHOW (CGA/EGA)
Et si, à l'issue d'une rude journée de labeur, vous vous détendiez en vous reposant un peu les yeux ? (Rassurez-vous, rien de franchement cochon !)

PC604 G
PAINT SHOP
Tournant sous Windows, un programme de conversions d'images, permettant de traiter les format BMP, PCX et GIF.

PC605 G
IMAGE-3D (CGA/EGA/VGA. Disque dur, et 512 K de mémoire au minimum!) Créez des objets "en fil de fer", modifiez-les, examinez-les sous des angles différents, grâce à ce programme très sophistiqué.

Avis aux mordus qui aiment s'éclater sur leur Macintosh, Amiga, Atari ou PC!

Nous avons toujours besoin de collaborateurs pour DP Magazine & nos serveurs. N'hésitez pas à envoyer vos candidatures !!! à la Boutique de Pressimage en précisant "collaboration"

NOTRE ADRESSE	PRESSIMAGE - 210, rue Faubourg Saint-Martin - 75010 Paris - Métro Château Landon
NOS HORAIRES	Du LUNDI au VENDREDI de 13h30 à 14h30 & de 17h00 à 18h30
LE TELEPHONE	(1) 46 07 21 97 - à partir de 17 heures, sauf le Samedi. Ce numéro n'est mis en place que pour répondre aux questions concernant vos commandes

Bon de Commande

Veuillez adresser la commande à l'adresse suivante:

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
CP ..... Ville .....
Pays .....

Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift ☐ Eurochèque (ajoutez 71 francs) ☐

Le règlement est adressé à l'ordre de PRESSIMAGE - 210 rue Faubourg St Martin - 75010 Paris

Signez ici s'il vous plait : .....

Conditions de vente: 50 F la disquette / 200 F les 5 disquettes / 500 F les 15 disquettes. Pour les produits de la Boutique vous vous référez au prix qui est indiqué.

Les produits sont envoyés sous trois semaines. Les chèques ne sont encaissés que lors de la livraison. Si un produit est manquant la livraison sera effectuée pour ne pas tarder l'envoi. Les produits ne sont pas repris. Seuls les disquettes DEFECTUEUSES sont ECHANGEES.

ATTENTION !

LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DE LA BOUTIQUE EST EN FRANCAIS. LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DU DP N'EST PAS TRADUITE.

NEWS

LES QUATRE MONDES DE SEGA

Adoptant le système de Nintendo avec la sortie du Mega CD, Sega divise les cinq continents en quatre zones : Japon, Europe, Amérique du nord et Asie du sud et de l'est. Chacune des versions du Mega CD possèdera son propre système d'exploitation, tout comme les nouvelles Megadrive. De plus, chacune des productions CD sera également cryptée. Ainsi, un Mega CD japonais ne marchera pas sur une Megadrive française, et un titre japonais ne fonctionnera pas sur une ensemble Megadrive et Mega CD français. Ainsi, il vous faudra posséder tout l'ensemble français ou tout l'ensemble japonais (ou américain...). Sega explique cette attitude de la façon suivante : le support CD autorisera, lors d'une conversion de film par exemple, l'intégration de véritables séquences de films et de véritables images d'acteurs, ce qui se paie très cher au niveau des droits et s'accompagne d'un contrat d'exclusivité pour chaque pays. En fait, c'est pour Sega un moyen de se couvrir légalement même si cela, par la même occasion, les arrange fortement. Au final, pour éviter les problèmes, vous devrez posséder un ensemble Megadrive et Mega CD français ou un ensemble japonais (ou americain...) tout en sachant que, dans le second cas, les jeux d'aventure ou de rôle tirant le mieux parti du support CD ne seront pas traduits et que le prix du matériel comme des titres sera fonction du monopole de certaines boutiques et donc sûrement assez élevé. Comme quoi le support CD comporte de multiples avantages, mais aussi quelques inconvénients.
De plus, Sega envisage sérieusement de crypter également ses cartouches, empêchant les cartouches françaises de fonctionner sur Megadrive japonaise par exemple. Attendons pour voir.

NEWS EN VRAC

Mutant Ninja Turtles IV est présenté dans le compte-rendu du CES, mais Konami annonce également la peogrammation de Batman pour Super Famicom. La société annonce aussi avoir vendu sa 25 millionnième cartouche pour Nes.

La firme Hi-Tech Expressions développe actuellement une version Super Famicom de The Hunt For Red October et de Tom & Jerry.

TOUT UBI EN CD-ROM

Ou presque... Fin janvier sera disponible Crystalia, une compilation intégrant Great Courts, B.A.T, Iron Lord, Night Hunter et Pick'n Pile. Destinée au possesseurs de compatibles PC, Crystalia sera proposée au prix de 499 francs.

L'UNION FAIT LA FORCE

C'est la conclusion que NEC s'est sans doute forgee après leur semi-échec avec leur gamme de consoles aux US. Pour essayer de relancer les ventes et tout recommencer sous un jour nouveau, NEC et Hudson Soft, éditeur japonais, constructeur des cartouches pour la gamme NEC et concepteurs des chips des consoles, s'associent pour créer une nouvelle société nommée Turbo Techoulogies.
Cette société, basee en Californie et présidée par l'actuel président d'Hudson, a pour mission dès le 1er avril de commercialiser en plus de la turbografX la toute nouvelle Duo (coregrafX plus CD-Rom) pour les USA. Si cette nouvelle démarche s'avère payante, les deux parties pensent rééditer l'opération pour l'Europe. On leur souhaite de tout cœur de réussir.

AU REVOIR MIRRORSOFT

Mirrorsot, la compagnie anglaise qui distribuait Spectrum Holobyte (Falcon), Cinemaware (TV Sport Boxing), PSS (Reach For The Skies), FTL (Dungeon Master), Imageworks (Bloodwych)... vient brusquement de déposer le bilan. Faisant partie du groupe Maxwell, la compagnie n'a pas pu résister à la faillite de l'empire Maxwell. Spectrum Holobyte devrait maintenant être distribué par Microprose, tandis que les autres labels sont repris par Acclaim.

APPLE ET LE MARCHE DES LOISIRS

Que de projets pour cette année 92 chez Apple ! Et quel revirement de tendance pour cette société que l'on croyait profondément ancré dans le marché informatique professionnel.
L'année 91 aura vu de nouvelles séries de Machmtosh dites bas de gamme (il faut tout de même relativiser) destinées au grand public, et cette année Apple accentuera encore cette tendance avec l'arrivée de nouveaux Mac (second semestre 92) toujours moins chers, pour répondre à la demande des utilisateurs lambda.
D'autre part, Apple compte proposer deux lignes de produits différentes axées Multimédia, comportant donc un CD-Rom. La première serait supportée par la grande distribution (on reprend son souffle !) et la seconde serait distribuée par le réseau habituel Apple.
Petite précision, ces deux machines intégreraient une version Quick Time Multimedia supportant le système 7.0. Avec ce package, il serait possible de synchroniser de l'image avec du son, des graphismes et du texte.
Il sera même possible de compresser de la vidéo et de contrôler un magnetoscope ou un Compact Disque Video.
Prevu pour noel 92.

CES DE CHICAGO OUVERT AU PUBLIC

Le prochain Consummer Electronic Show, qui se déroulera du 28 au 31 Mai à Chicago, sera en effet ouvert au public durant une journée et demi, le samedi après-midi et le dimanche.
En plus des soixante mille professionnels qui viennent tous les ans, les organisateurs attendent plus de 250 000 particuliers. Incroyable

AU TOUR DE LA NEC

En plus de la Super Famicom (cf.CES), Street Fighter 2 est prévu pour la toute nouvelle console Duo PC Engine de chez Nec. Voilà, c'est tout ! Une nouvelle qui devrait cependant faire du bruit.

Alliance LOISIRS

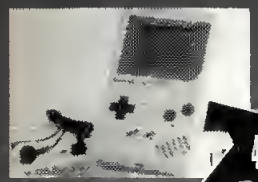
260, Rue de Charenton 75012 Paris
Tél: 43.43.00.64. Fax: 43.46.02.03.
Ouvert du Lundi au Samedi de 10h à 19h. Dimanche de 14h à 19h

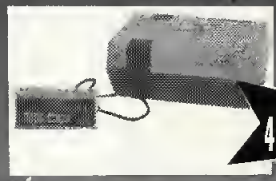
Alliance en Fête !

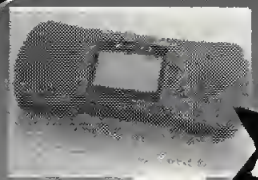
Promo Noël CDTV 5990 F

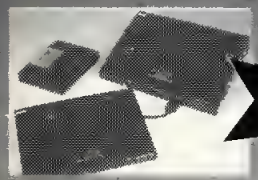
CONSOLES

990 F
SEGA MEGA DRIVE
+ Manette


499 F
GAME BOY
(Console seule)


490 F
NINTENDO NES
+ Manette


990 F
LYNX II + 2 jeux


2490 F
NEO GEO

2490 F
SUPER FAMICOM

MICRO ORDINATEURS

"PLUS DE 3000 JEUX"
Sur ST, Amiga, PC, Macintosh

2690 F
ATARI 520 STE
+ Extention 1 Mo
Avec Moniteur couleur
4690 F

Toute la gamme Atari STet Amiga offerte avec un Pack cadeau comprenant
10 Jeux
- 1 Manette de jeux
- 1 Tapis de souris
- 10 Disquette vierges
-1 Pim's Alliance

2990 F
AMIGA - 500 +
Avec Moniteur couleur
4790 F

PROMO ATARI/AMIGA

Crédit Gratuit
Carte Alliance Loisir 10%
Grand Concours

Disquette 3.5 DF DD	2,90F par 100
Souris ST/Amiga	149F
Lecteur externe 3 1/2 ST/Amiga	590F
Extention Mémoire 512 Mo AMIGA	299F

Offre valable dans la limite des Stock disponible

Réalisation Alliance Informatique

Toutes nos Nouveautés sur 3615 VS

Mag NEWS

SIERRA ON THE LINE

Le système de réseau Sierra en est à plus de 10000 abonnés. Je vous rappelle qu'il s'agit d'un système informatique permettant à tout abonné de venir sur un serveur Sierra pour y jouer, discuter avec les connectés, lire des infos... Largement supérieur à ce que nous offre nos serveurs Minitel, ce système pourrait être éventuellement essayé en France d'ici quelques années.

AMIGA FOLIES

De multiples nouvelles pour la gamme Amiga en provenance de Las Vegas. Tout d'abord, un Amiga portable serait en développement dans les laboratoires de Newer Technologies, un constructeur d'harware pour Macintosh. En fait, deux modèles seraient à l'étude ; le premier (Model 10) serait basé sur un 68000 à 7,18 MHz avec les kickstart 1.3 et 2.0 en Rom, un drive 800 Ko et deux Mo de Ram. Le tout accompagné d'un écran monochrome LCD 640x480. En plus, la machine comporterait toutes les habituelles interfaces de l'Amiga, soit un port souris et joystick, une sortie RVB et une interface pour brancher un second drive.
Le deuxième modele d'Amiga portable (model 30) serait basé sur un 68030 avec un coprocesseur arithmétique 68882 en option. Pas de prix annoncés. Peut-être plus d'infos le mois prochain. A part cela, de nouveaux modèles d'Amiga sont en préparation, dont un d'entrée de gamme, Amiga 300, possédant un clavier tronqué (sans pavé numérique) et débarrassé de bon nombre des habituelles interfaces. Autres modèles planifiés : un Amiga 600 intégrant dans l'unité centrale un lecteur de CD-Rom, et enfin un Amiga haut de gamme destiné au marché des stations de travail, basé sur un 68040. Pour plus tard, un autre Amiga haut de gamme pourrait voir le jour avec un processeur Risc.

Pour le CDTV, du neuf également avec un nouveau modèle recarrossé contenant 2 Mo de mémoire et un prix plus intéressant est prévu. Petite indiscrétion, le CDTV intégrera (dès que le chip sera disponible) le Full Motion Picture, c'est-à-dire une image animée plein écran de qualité télé. En somme, les avantages du CDI plus l'attrait d'un Amiga, le software distinguant les deux supports, puisque les deux machines sont normalement incompatibles. Méditez la fin de cette phrase ! A noter que les applications vues à Las Vegas sur CDTV sont véritablement géniales.

LES MAITRES DU CD ROM

Sierra annonçait fièrement la vente de près de 80 000 versions CD Rom de Mixed Up Mother Goose. Lucasfilm, Psygnosis, Origin, Virgin Games, et quasiment toutes les autres éditeurs sont déjà en train de développer des soits sur supports CD. Il ne fait donc aucun doute que 1992 et surtout 1993 seront les années des CD Roms, CDI, et autres médias laser, au même titre que 1988 et 1989 ont été les années phares pour les disques durs ! Autre exemple, le bundle Sierra avec Mediavsion : un pack qui offre la carte son Mediavision Pro Audio Spectrum, un CD Rom PC Sony, Windows Multimedia, plus un jeu Sierra Jones In The Fast Lane et une encyclopédie sur CD. Le tout pour environ 5000 F.

COMPATIBLES PC : L'EXPLOSION

Entre septembre et novembre dernier, les prix des compatibles PC à base de 386DX ou 386SX ont baissé d'environ 10 %, alors que dans le même laps de temps les 486DX baissaient de près de 30%. A ce rythme-là, vous pourrez bientôt trouver des configurations 386DX à 33MHz avec écran Super VGA, disque dur de 100 Mo et deux lecteurs de disquettes pour moins de 10000 F. Fou !

NEC

Selon les dirigeants de NEC, les ventes de Noël étaient constituées à 10 % de CD NEC et à 10 % de Turbo Express. Toujours d'après Nec, près de 80 000 Turbografx CD seraient déjà installées aux USA.

SIM CITY MILLIONNAIRE

Sim City a été vendu à plus d'un million d'exemplaires. 400 000 sont sur micro aux USA, 200 000 en Europe, au Japon et au Bresil, tandis que pres de 400 000 versions ont trouvé preneur sur Super Famicon au Japon ! Une version UNIX est même prévue, tandis que Sim Earth vient de sortir sous Windows.

SKI GAMES

A l'initiative de M. Quiquempoix, spécialiste des télés dites de proximité (diffusion d'émissions sur un ou plusieurs quartiers), la station de ski Crest-

NOURRISSEZ VOS MACHINES A BON MARCHE

Pour tous les utilisateurs fanatiques de micro-ordinateurs

DES CENTAINES DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ET DE LOGICIELS BON MARCHE ATARI ST – AMIGA – PC – MACINTOSH

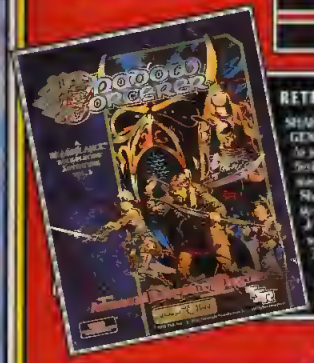
JEUX – DEMOS – UTILITAIRES – GRAPHISMES – MUSIQUE ANTIVIRUS – COMPILATIONS – ETC., ETC.

BIMESTRIEL – N° 3 – TOUS LES DEUX MOIS CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons COMPUTER PRODUCTS

EYE OF THE BEHOLDER ETAIT UNE EXPERIENCE EXTRAORDINAIRE
REDOUBLEZ LE DEFI AVEC
EYE OF THE BEHOLDER II - THE LEGEND OF DARKMOON

EYE OF THE BEHOLDER II - THE LEGEND OF DARKMOON
GENERATION 4 "...comme l'aventure est plus longue, plus complexe, et le challenge plus intéressant, je n'hésiterais pas à dire que The Legend of Darkmoon est le meilleur "clone" de Dungeon Master jamais réalisé" 94% GEN 4
JOYSTICK "Superbe! Je ne peux rien dire d'autre...Eye 2 est un jeu à ne pas manquer." 95%
MEGASTAR



RETROUVEZ EGALEMENT LE MONDE AD&D™ DANS

Forgotten Realms™ Dragonlance® SSI U.S. Gold

Voland Cohennoz, sise dans l'Espace Cristal regroupant les Saisies, Notre-Dame de Bellecombe, Flumet et Haute Luce), située à 16 km d'Albertville, organise du 23 février au 21 mars (pendant 4 semaines donc), c'est-à-dire en pleine période des jeux olympiques et des vacances scolaires, le premier Festival d'hiver des jeux vidéo.

Ce que l'on pourrait appeler les premières olympiades des jeux vidéo se déroule de la manière suivante : au sein de la salle polyvalente de l'office du tourisme de Crest-Voland, seront mises (gratuitement) à la disposition de chacun, tous les jours entre 16 h et 23 h toutes sortes de jeux vidéo, avec la participation de nombreux éditeurs et fabricants dont Ubi Soft, qui a déjà donné son accord (déjà présent à Ludomania, une opération analogue qui a eu lieu cet été sur les plages de Méditerranée). Les plus fanatiques pourront s'éclater après le ski, et les tout débutants s'initier. Les maniaques et les pros pourront même apporter leur propre manette.
Mais ce n'est pas tout, puisque chaque vendredi, pendant les 4 semaines, un grand concours (où les concurrents s'affronteront sur écran géant), comptant quatre catégories (benjamin, junior, sénior et + de 25 ans, c'est-à-dire catégorie "vieillards") sera organisé.
Le premier prix (une grosse machine dont on ne connaît pas encore la marque) récompensera le meilleur score réalisé, toutes catégories confondues. Les lauréats de chaque catégorie gagneront de plus petites machines, et les finalistes de nombreux lots, parmi lesquels, des posters Gen 4, des pin's Gen 4, des autocollants Gen 4 et plein d'autres goodies.
En prime, vous pourrez voir défiler sur le grand écran la K7 vidéo Gen 4 avec tous les jeux intéressants du moment, les previews, etc.
Alors, serez-vous le premier à être "champion olympique" des jeux vidéo ?
Si vous n'avez pas encore réservé vos vacances de neige, il n'y a plus à hésiter, et, de toute manière, vous connaissez dorénavant la bonne adresse pour les années à venir.

Contact : Office du tourisme
Tél. : (16) 79 31 62 57

IMPRESSIONS AU PLURIEL

La compagnie anglaise distribuée par Ubi Soft nous annonce pour l'année toute une floppée de jeux.
Gettysburg sera un nouveau wargame se déroulent durant la guerre de Sécession aux USA.

Warriors Of Releyne sera un autre wargame médiéval fantastique. Prévus respectivement pour le mois de février et de mars, le système de jeu serait nettement plus convivial !
Crime City est lui aussi prévu pour la même date. Il s'agit d'un jeu mêlant aventure et stratégie.
The Hand Of St James est un nouveau type de jeu d'aventure qui sortira ce printemps.
Samurai, un jeu de stratégie, et Air Bucks, une simulation de développement d'une compagnie aérienne, sont prevus pour le mois de mai.
Tous ces titres sortiront sur Amiga, PC et ST.

AD LIB

La société canadienne a rencontré quelques problèmes pour finir sa fameuse carte Ad Lib Gold. Quoi qu'il en soit, elle sera disponible au mois de mars et devra alors affronter une rude concurrence.

Tout sur les transferts de fichiers entre ordinateurs dans ST Magazine n° 58

Pour tous les fanatiques du ST

Et aussi : initiation au ST ; la carte graphique Matrix ; créer des montages fractales ; avant Vektor ; le Junior Prommer ; NVDI ; les jeux ; etc... Et à partir du N°59 une disquette tous les mois.

ST MAGAZINE

MENSUEL – CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

ARCADE

DEVENEZ CLIENTS PREVILEGIERS,ET BENEFICIEZ DES 5% DE *REDUCTION
COMMANDER PAR TELEPHONE AU (1) 60.07.57.50

PC ATARI AMIGA PC ATARI AMIGA PC ATA

LES DISPONIBLES

titres	prix : st	amiga	pc
3D CONSTRUC KIT (VF)	329	389	389
3D SPORT BOXING		289	289
ADVANTAGE TENNIS	249	249	289
A.G.E	269	289	299
ANOTHER WORLD	269	289	
ARMOUR GEDDON	289	289	
ATOMINO		99	
BARBARIAN 2	269	289	
BATLE ISLE		339	
BIRDS OF PREY		329	
BLUE MAX	329	329	
BOSTON BOMB CLUB	239	239	289
CADAVER			349
CADAVER DATA DISC	145	145	
CAPTAIN PLANET	259	259	
CELTIC LEGEND		299	
CHUCK YEAGER'S A.C (VF)			289
CISCO HEAT	249	249	
CONAN LE BARBARE			369
CONQUEST LONGBOW			389
CROISIERE P. 1 CADAVRE	249	249	289
DOUBLE DRAGON 3	259	259	
E L F	239	299	
ELITE PLUS			399
F 15 STRIKE EAGLE 2	289	289	335
F 117 A NIGHTHAWK			389
F29 RETALIATOR			289
FALCON + MIS 1 & 2	299		
FASCINATION	289	299	299
FIRST SAMURAI	259	259	
FINAL BLOW		239	
FLIGHT INTRUDER	289	289	269
FOUTAIN OF DREAMS			99
GHUNSHIP 2000			369
GOBLIINS	289	239	289
GODS	249	249	
GREAT COURTS 2	299	299	299
HARE RAISING HAVOC			399
HEART OF CHINA		380	380
HEIMDALL (VF)		329	
HUDSON HAWK	239	239	
HUNTER	299	299	
JETFIGHTER 2			349
JIMMY W.SNOOKER	289	289	
KILLERBALL	259	259	
KING'S QUEST 5 (VF)		389	399
KNIGHTMARE	329	329	
KNIGHTS OF THE SKY		329	
LAGAF	289	288	269
LEANDER		249	
LEISURE SUIT LARRY 5			390
LINKS BAY HILL CLUB			159
LINKS BEAUTIFULS			159
LINKS FIRESTONE			159
LOST PATROL	149		
LOTUS TUR CHALLENGE 2	289	239	
MAGIC POCKETS	249	249	
MARIO ANDRETTI'S			289
MEGA LO MANIA (VF)	289	289	
MEGATWINS	249	249	
MICROPROSE GOLF	329	329	
MIDWINTER 2	289	289	
MIG 29 FULCRUM (5"1/4)			179
MIGHT AND MAGIC 3 (VF)			389
MONKEY ISLAND			389
NAPOLEON	329	329	
OH NO MORE LEMMINGS	199	199	239
OH NO MORE LEMM(DATA)	159	159	199
OPERATION STEALTH 3"1/2			239
OUTRUN EUROPA	239	239	
P 38 LIGHTNING			189
PITFIGHTER	199	199	
PGA GOLF		239	
POLICE QUEST 3			399
POPULOUS 2		249	
POPULOUS EDITOR		149	
POWERMONGER DATA D		149	
RAILROAD TYCOON	289	289	369
R B I 2	289	289	199
REALMS	299	296	
RED BARON		339	390
RETURN TO EUROPE	149	149	
ROBIN HOOD (VF)	259	259	289
ROBOCOD	239	239	
ROBOZONE	259	259	
RODLAND	239	239	
ROLLING RONNY	238	239	
RUGBY WOLD CUP	239	239	
R TYPE 2	249	249	
S CITY ARCHITECTURE 1		189	189
S CITY ARCHITECTURE 2		189	189
SECRET WEAPONS			389
SILENT SERVICE 2	329	339	345
SIM CITY + POPULOUS	289	289	289
SIM EARTH			389
SIMPSONS	239	239	289
SPACE QUEST 4			399
STORM MASTER	299	289	289
SUPER SPACE INVADER	299	289	299
TERMINATOR 2	239	239	289
THE GODFATHER		289	289
TIME QUEST			329
TIP OFF		249	
TOKI	289	289	
TORTUE NINJA 2	229	239	
VROOM	239	289	
WILLY BEAMISH		389	389
WING COMMANDER 2			369
WING C MIS 2			149
WING C.SPECIAL OP 1			239
WOLFPACK	249	285	299
WORLD CLASS RUGBY	239	239	
WRATH OF THE DEMON		329	329

NOUVEAUTES A PARAITRE

titres	prix : st	amiga	pc
147 3D SNOOKER	289	289	289
4D TENNIS	289	289	389
ACES OF THE PACIFIC		339	389
AGONY	249	249	
AIR SUPPORT	289	289	
ALIEN BREED	259	259	
ANOTHER WORLD			289
A T A C	329	329	339
BAT 2	339	389	389
BATTLE ISLE	339		389
BEAST BUSTER	249	249	
BIG BAD & UGLY			389
BIG RUN	249	249	
BIRDS OF PREY	329		345
BLACK CRYPT	289	289	339
BLACK SECT	289	289	289
BOMBER MAN	249	249	289
CAMPAIGN			369
CAPTIVE 2	299	299	
CAPTIVE			289
CELTIC LEGEND	299		339
CHUCK ROCK 2	249	249	
CIVILIZATION			399
CADENAM WHITESHADOW	329	329	389
CONAN LE BARBARE	389	399	
DEATH OF GLORY			389
DRAKKEN 2	289	289	339
DUNE	338	339	389
DUNGEON MASTER			389
DUSTER	249	249	249
DYLAN DOG	259	259	289
ELVIRA 2	339	339	389
EPIC	239	239	289
ETERNAN			339
EYE OF THE BEHOLDER 2		339	339
EYE OF THE STORM	289	289	339
FALCON 3			449
FLOOR 13	289	289	345
FUZZBALL	249	249	
GRAND PRIX	329	329	329
HARE RAISING HAVOC	339	339	
HEIMDALL	329		339
INDY 4			339
LE CHAOS	289	289	339
LEISURE SUIT LARRY 1			399
LORD OF THE RINGS 2			339
LURE OF THE TEMPEST		339	389
KNIGHTMARE			339
MAVIS BEACON 2			389
MIDWINTER 2			389
MONKEY ISLAND 2	389	389	389
MYTH	249	249	289
NOVA 9			389
OBITUS	249		289
ORK	239	239	
PLANET'S EDGE		339	389
POOL OF DARKNESS		299	339
POPULOUS 2	249		
POWERMONGER D DISC	149	149	
QUEST FOR GLORY 2		389	
REACH FOR SKIES	389	389	389
RED PHOENIX	339	339	
ROBOCOP 3D	249		289
ROCKETEER	289	289	389
ROTATOR	289	239	
RUBICON	239	239	
SECRET WEAPONS	339	339	
SHUTTLE	329	329	339
SIM ANTS	289	289	339
SIM EARTH	289	289	
SPACE CRUSADE	249	249	
SPACE QUEST 1			399
SPACE QUEST 4		389	
SPECIAL FORCES	249	249	
STAR TREK			389
STRIKE COMMANDER			369
STUNT ISLAND	289	289	389
TEAM YANKEE 2	329	329	389
THE GODFATHER	288		
TIP OFF	249		289
ULTIMA 7			339
ULTIMA 6	289	288	
VENGEANCE EXCALIBUR	329	329	339
VIDEOKID	239	239	
WING COMMANDER		339	
WIZARDRY 7			369
WOLD CLASS CRICKET	239	239	
WOLF CHILD	289	289	

LES COMPILATIONS

titres	prix : st	amiga	pc
3D SUPERSTARS	289	289	
5 INTELLIGENT GAMES	289	289	299
10 GREATS GAMES	339	339	339
AIR COMBAT ACES	329	329	329
AIR LAND SEA		289	345
AIR SEA SUPREMACY	289	289	329
ACTION PACK	259	259	
AVENTURE EXTRAORD	289	289	289
CAPCOM COLLECTION	289	289	
COMPIL ADD (SSI)		289	289
DOUBLE DOUBLE BILL		319	
J LANGE MYSTERIE	289	289	
FOOTBALL CRAZY	299	289	
LES BATTANS 2	289	289	289
LES COLLECTORS	289	239	
LES JUSTICIERS 3	289	289	
LES COSTOS	288	289	
LES MATRES DE L'AVENT	299	299	
KARATE ACES	289	289	289
QUEST AND GLORY	329	329	
MAX	269	269	
MEGAMIX	289	289	
NRJ 3	289	289	289
OCEAN 3D	289	289	289
OCEAN SPORT	289	289	
PLANETE AVENTURE	289	289	299
SUPER SEGA VOL 1	289	289	
SUPERSTAR ARCADE	289	289	
TOP LEAGUE	329	329	339
VIRTUAL REALITY VOL 1	289	289	289

SOUND MASTER+

\+ 1 Logiciel de demo + 2 haut parleurs + 1 manuel en français garantie un an

100% compatible AD LIB

599F

SEGA MEGADRIVE

MEGA DRIVE	990.00
MEGA DRIVE + 1 JEU	1290.00
ADAPTATEUR(CART JAPONAISE)	99.00
JOYSTICK SJ 8500	189.00
AERO BLASTER	399.00
ALIEN STORM	398.00
BATMAN	399.00
DECAP ATTACK	449.00
DEVIL CRASH	450.00
DINOLAND	439.00
ELEMENTAL MASTER	390.00
EL VIENTO	449.00
F22 INTERCEPTOR	469.00
FANTASIA	490.00
FATAL REWING	429.00
GALAXY FORCE II	449.00
GOLDEN AXE II	449.00
GROWL	298.00
GYNOUG	390.00
IMMORTAL	499.00
JOHN MADDEN FOOTBALL 92	339.00
JUNCTION	489.00
KABUKI SOLDIER	450.00
LAKERS VS CELTICS	450.00
LAST BATTLE KEN	390.00
MEGA TRAX	390.00
MARIO LEMIEUX HOCKEY	489.00
MARVEL LAND	450.00
MASTER OF WEAPON	460.00
MICKEY CASTLES OF ILLUSION	449.00
MIGHT AND MAGIC	599.00
MONSTER WORLD III	450.00
MYSTIC DEFENDER	390.00
ONSLAUGHT	469.00
PGA TOUR GOLF	469.00
PHANTASY STAR III	598.00
PHELIOS	329.00
QUACK SHOT	489.00
RAIDEN TRAP	459.00
RENT A HERO	450.00
ROBOCOD	449.00
SAINT SWORD	449.00
SHADOW BLASTER	399.00
SONIC THE HEDGEHOG	449.00
SPACE GOMOLA	449.00
SPIDER MAN	299.00
STAR CONTROL	469.00
STORMLORD	489.00
STRIDER	449.00
SUPER MONACO GP	390.00
SUPER SHINOBI	369.00
SUPER VOLLEY BALL	390.00
TOEJAM & EARL	475.00
TWICKLE TALE	449.00
WARRIORS OF ROME	639.00
WONDERBOY 5	449.00
XENON 2	399.00

SOUND MASTER 2

+casque micro
+cable de connexion sur le haut parleur de votre pc
+cable de connexion MIDI
+logiciel PC LYRA
+logiciel de demo
+logiciel d'installation
+manuel en français
garantie un an

1390f

100% AD LIB permet d'emuler le SOUNDBLASTER et le ROLAND MPU 401

NEC

CORE GRAFX + 1 JEU	990.00
PUISSANCE 5	1290.00
SUPER GRAFX + 1 JEU	1490.00
PC ENGINE GT + 1 JEU	2490.00
PC DUO + 1 JEU CD	3790.00
SUPERCD ROM	2890.00
ADAPTATEUR 2 JOUEURS	199.00
ADAPTATEUR 5 JOUEURS	299.00
AVENUE PAD 3	319.00
BATTLE PAD	199.00
JOYPAD HORI	198.00
JOYPAD NEC	299.00
RALLONGE JOYSTICK	99.00
SODIPAD	299.00
SUPER SYSTEM CARD	845.00
CD CRAZY CAR RACING	389.00
CD HELL FIRE	439.00
CD L-DIS	389.00
CD LEGION	399.00
CD POMPING WORLD	349.00
CD POPULOUS	449.00
CD PRINCE OF PERSIA	449.00
CD RAIDEN	399.00
CD RAY XANBER II	449.00
CD ROAD SPIRIT	399.00
CD SPACE FANTASY ZONE	399.00
CD SPRIGGAN	429.00
CD WORLD CUP SOCCER	449.00
CD YS III	449.00
SG ALDYNES	489.00
SG BATTLE ACE	639.00
SG GALAXY FORCE II	429.00
SG GHOULST'N GHOST	349.00
SG STRIDER	449.00
SG 1941	490.00
ADVENTURE ISLAND	349.00
COLYUN	389.00
COLUMNS	349.00
CORYOON	349.00
DEAD MOON	389.00
DRAGON EGG	349.00
DRAGON SABER	349.00
F1 CIRCUS 91	389.00
FINAL SOLDIER	389.00
FINAL LAP TWIN	359.00
FINAL MATCH TENNIS	389.00
FORMATION SOCCER	289.00
HATERIS	349.00
HIT THE ICE	359.00
JACKY CHAN	345.00
KICK BALL	349.00
LEGEND HERO TONMA	349.00
MAGICAL CHASE	389.00
NEUTOPIA II	349.00
PC KID II	389.00
POWER ELEVEN	389.00
POWER LEAGUE 4	389.00
POWER GATE	349.00
RAIDEN	389.00
RACING SPIRIT	349.00
SALAMANDER	349.00
SHADOW WARRIORS	369.00
SILENT DEBUGGER	349.00
SKWEEK	389.00
SPRIGGAN	349.00
SUPER L NOSFO GOBLIN	389.00
SUPER PARADISE	369.00
TIME CRUISE II	410.00
TRICKY	389.00
VIOLENT SOLDIER	349.00
WORLD ICE JOCKEY	369.00

BON DE COMMANDE A RETOURNER A
ARCADE
21 RUE DES COUTURES
77400 ST THIBAULT

ces tarifs remplace et annule les precedents

*(SAUF CONSOLES ET MATERIELS)

NOM/PRENOM. . . . .
ADRESSE. . . . .
. . . .
CODE. . . . . VILLE. . . . .
NUMERO CLIENTS. . . . .

☐ ATARI 520
☐ ATARI (1 MEGA)
☐ AMIGA 500
☐ AMIGA (1 MEGA)
☐ AMIGA 500+
☐ MEGADRIVE
☐ NEC ☐ EGA
☐ PC AT ☐ CGA
☐ PC XT ☐ VGA
☐ 5"1/4 ☐ 3"1/2

☐ CHEQUE BANCAIRE
☐ CHEQUE POSTAL
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (+30 franc ajouter au frais de port)
☐ CARTE BLEUE
☐ MANDAT LETTRE

BON EXPRESS

PAYEM PAR CARTE BLEUE/INTERBANCAIRE

Date d'expiration ..../.... signature:

TITRES	PRIX
frais de port (ATTENTION consoles 50f)	+ 25 F
GEN4 41 total à payer =	F

LA SOUND SOURCE : UN STANDARD ?

En effet, Phoenix Technologies, une compagnie américaine regroupant plus de 250 constructeurs de compatibles PC, vient d'annoncer que la Sound Source sera automatiquement vendue avec les configurations de base. Cette carte sonore externe (vendue aux alentours de 300 F en France) offre de tres bonnes qualités sonores et vocales. Elle peut surtout être branchée sur des portables, puisqu'elle se branche sur le port parallèle de l'imprimante !

SEGA VS ACCOLADE ET VICE & VERSA

Suite aux attaques le mois dernier de Sega vis-à-vis d'Accolade, pour la distribution de produits Megadrive sans être licenciés Sega, Accolade a répliqué par plusieurs assignations à Sega. Accolade accuse en effet Sega d'entraver et d'influencer les distributeurs de jeux Megadrive pour qu'ils boycottent les produits Accolade. La guerre des marchés consoles fait rage !

LE MEGA CD : J'ACHETE

A peine une heure après sa sortie dans les magasins au Japon, vous ne pouviez plus trouver de Mega CD-Rom. Il faut dire que plusieurs heures avant l'ouverture, on pouvait déjà voir des files d'attente incroyables devant ces magasins specialisés.
Même les éditeurs auparavant exclusifs Nintendo (Konami) ont annoncé des développements sur le Mega CD Sega.

LE DELUGE

Pour information, voici la liste des jeux peévus sur la Lynx pour l'année 92. Cabal, Hydra, Lynx Casino, Strider 2, World Class Soccer, Baseball Heroes, Basketbrawl, Dirty Larry, Geo-Duel, Hyperdrome, Lemmings, Pinball Jam, Pit Fighter, Shadow of the Beast, Super Asteroids, Missile Command, Vindicators, Daemonsgate, Eye of the Beholder, Lucky Stars, Ninja Gaiden 3, Raiden, Switchblade 2, Battlezone 2000, Blood & Guts Hockey, Dinoworld, Dracula, Full Court Press, Heavyweight Contender, Kung Food, Malibu Bikini Volleyball, Ninja Nerd, Space Ward... et d'autres encore.
Ouf ! Qui a dit que la Lynx manquait de jeux ? Sûrement pas Géneration 4 !

COVOX

Outre la Sound Master 2, Covox sort aussi le Voice Master en version Carte ou Boîtier Externe, qui permet la reconnaissance vocale. Vous pourrez ainsi parler dans un micro pour donner des ordres simples, évitant ainsi la frappe clavier.

L'APAALL : SOS AUTEURS DE JEUX

L'Association pour la Promotion de l'Activité d'Auteurs de Logiciels Ludiques est une toute jeune association s'occupant de gérer tous les problèmes rencontrés par les auteurs de jeux, les graphistes, les musiciens... Vous voulez connaître vos droits, savoir s'il est avantageux de passer par un éditeur, être au courant de ce qui va se passer dans les mois à venir...
N'hesitez pas à écrire à l'APAALL, 15 rue de la Vistule 75013 PARIS pour avoir de plus amples renseignements.

SALES CURVE OSE !

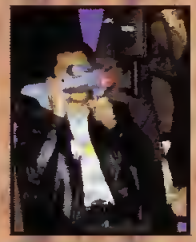
Outre Indy Heat, testable le mois prochain, nous aurons droit très bientôt a un nouveau Strip Poker du nom de Cover Girl.
Huit créatures de rêves seront disponibles pour vous dévoiler leurs charmes.
Les representants masculins de la rédaction n'ont pu s'empêcher de venir admirer le spectacle. Notre petit ami Christian a même failli nous faire un infarctus

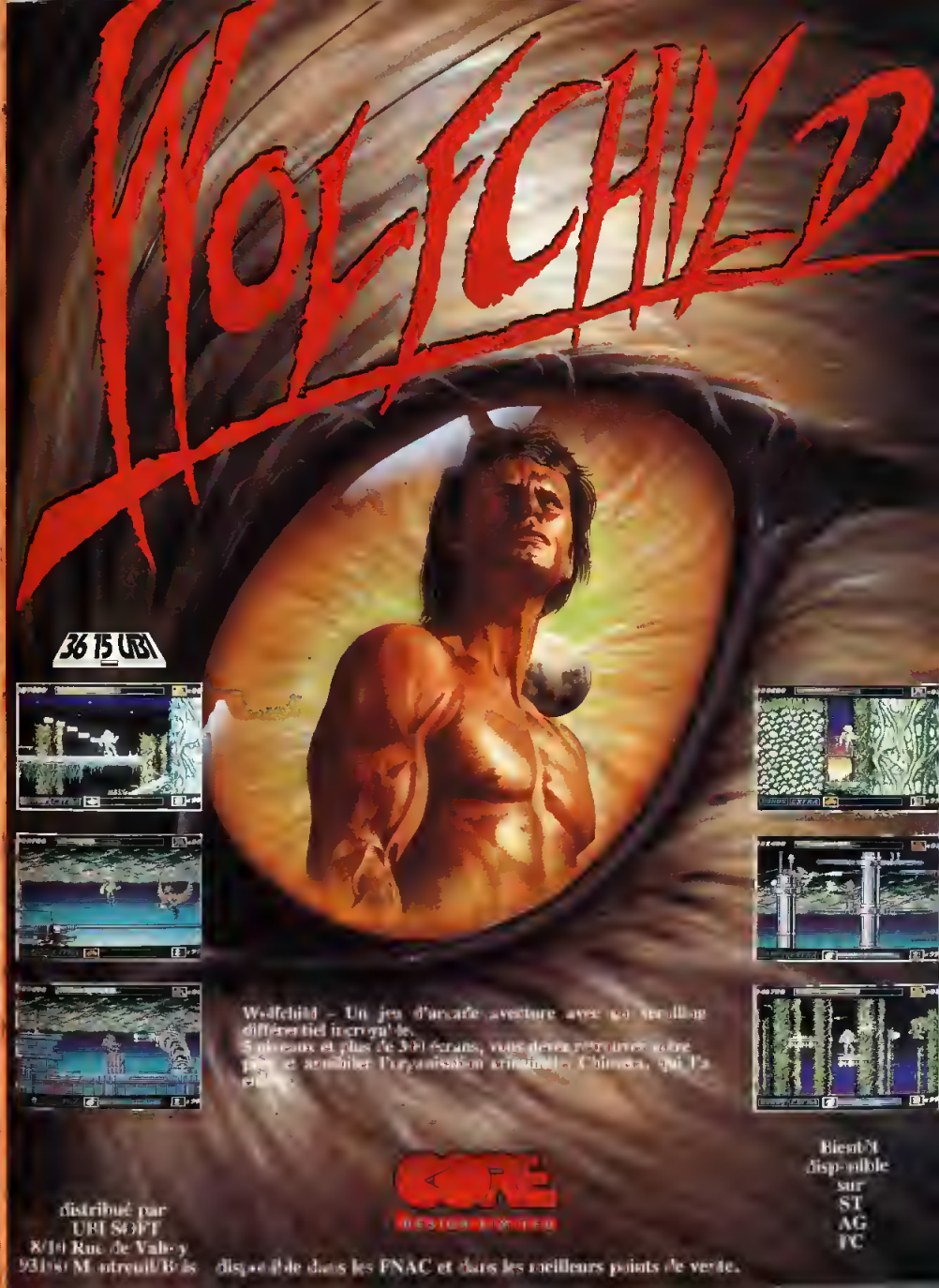
ACCESSOIRES SEGA

Deux nouveaux accessoires viennent de sortir, l'un pour Gamegear nommé le Wide Gear, et le second pour Megadrive nommé Remote Control.
Le premier est une sorte de loupe se fixant sur la console et qui permet de mieux visualiser le jeu.
Prix fixé à 159 francs.
Le second, basé sur une liaison infrarouge vous debarrasse du fil des manettes vous reliant à la console (distance maximale, 5 mètres).
Prix public 369 francs.

ACCESSOIRES NINTENDO

La firme nippone présentait à Las Vegas, non pas le classique pistolet interactif sur écran, mais carrément un bazooka.
La technique employée, contrairement au pistolet, semblait des plus fiables. Ce dernier, nommé Super Scope, est vendu avec un pack de 6 jeux exploitant cette technique. Muni de cet engin, il vous suffit de viser sur l'écran l'objet à détruire et de presser la détente.
Le résultat est immédiatement visible. Espérons que cette extension nous parviendra tres rapidement en France, pour un prix abordable.





MICRO

LAS VEGAS

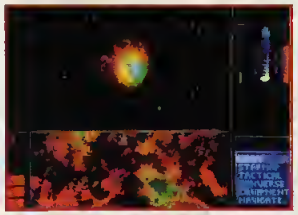
Du 9 au 12 janvier 1992 se déroulait, à Las Vegas, le Winter Consummer Electronic Show, une des plus importantes manifestations hifi, vidéo, et surtout micro-informatique, au monde. Le bilan semble laisser supposer une véritable explosion des développements sur supports CD pour cette année. Mega CD, CD-Rom PC, CDTV, FM Towns, Playstation n'en sont que quelques représentants. Le marché des PC et compatibles en pleine effervescence sera doté en outre d'un nombre incroyable de produits tournant sous Windows. Le Macintosh est lui aussi en plein boum. Quant à l'Amiga, il gagne lui aussi petit à petit des adeptes. Au niveau consoles, la guerre fait.rage Bref, 92 sera sans aucun doute l'année de tous les changements !

ACCESS SOFTWARE

(distribué par US Gold)

Les scénarios pour Links continuent à sortir régulièrement. Cinq l'année dernière, et cinq prévus pour 1992, avec à chaque fois une remise à jour de Links. Un nouveau jeu d'aventure est en préparation, tout comme un jeu de tennis. Connaissant la qualité de Links sur PC (et très bientôt sur Amiga), nous risquons fort d'assister à la naissance d'un hit. Autre surprise, avec une nouvelle version de Links en Super VGA. Des versions CD Rom, CDI sont prévues, ainsi qu'un Links sous Windows.

ACCOLADE



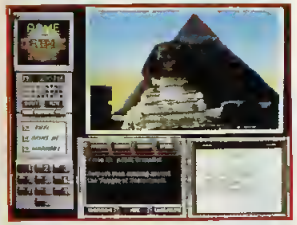
Star Control 2 est aujourd'hui pas mal avancé. Des graphismes qui exploitent le mode VGA couleur, beaucoup plus de systèmes solaires à visiter, une partie aventure beaucoup plus développée, avec beaucoup plus de races extraterrestres... Road & Track Grand Prix Unlimited est une simulation de courses de F1 promettant beaucoup sur PC. Jach Nicklaus Golf & Course Design est une nouvelle version en VGA 256 couleurs du célèbre Golf sur micro. En février, Elvira 2 devrait sortir sur Amiga, et en avril sur ST. Enfin, d'autres jeux d'aventures sont prévus pour la deuxième moitié de l'année

ACTIVISION MEDIAGENIC

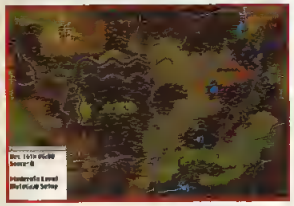
Toujours en pleine réorganisation, Activision annonce la sortie prochaine de Shangai 2, mais aussi de "Lesther Godesses Of Phobos 2 : Gas Pump Girls Meet The Pulsating Inconvenience From Planet X" (on reprend son souffle !), un jeu d'aventure qui sera vendu avec une mini-carte graphique, qui, outre des capacités musicales, offre des possibilités vocales intéressantes. Cette dernière sera par la suite utilisable avec les nouveaux produits Infocom et Activision. Pour les fans des anciens jeux d'aventures Infocom, Lost Treasures Of Infocom est une compilation d'une vingtaine de ces derniers prochainement disponible en France.

BRODERBUND

(distribué par Electronic Arts)



Patton Strikes Back, un wargame se déroulant durant la 2e Guerre mondiale, qui fait un carton sur PC et sur Mac aux USA, devrait nous arriver imminemment sous peu. Alors que la série Carmen San Diego continue, une version CD Rom de Carmen San Diego Steals The Show est en développement, ainsi que Just GrandMa & Me, un logiciel éducatif qualifié de livre parlant. Une histoire se déroule en plusieurs pages, avec des animations, des personnages qui parlent et de nombreux bruitages digitalisés. C'est génial pour les gamins ! Quant à Prince Of Persia 2, il est toujours en développement, même si pour l'instant rien ne nous a été présenté.



CAPSTONE

(distribué par Accolade)

The Taking Of Beverly Hills est un jeu d'arcade/aventure qui devrait sortir le mois prochain sur PC, adaptation du film de Ken Wahl. Cette compagnie, spécialisée dans les licences cinématographiques, a annoncé American Trail pour le mois de juin sur PC (directement inspiré du dessin animé de Spielberg avec Fievel), et Home Alone 2 pour plus tard dans l'année.
Autre licence détenue, The Dark Half, un célèbre roman du maître du fantastique américain, Stephen King, qui devrait nous parvenir sous la forme d'un jeu d'aventure sur PC en juin.

CYBERDREAMS

(distribué par Ubi Soft)

Cette petite compagnie présentait Dark Seed, un jeu d'aventure auquel ont participé quelques personnalités de la BD et du cinéma : H.R. Giger, Syd Mead , John Rosengrant...
Voir en rubrique Preview.

DISNEY SOFTWARE

(distribué par Infogrames)

A part Rocketeer testé dans ce numéro, Disney a trois projets qui devraient sortir entre mai et juillet 92. Stunt Island est à la fois un simulateur de cascades aériennes et une simulation de

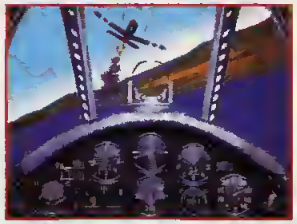
NOUVEAU ! OXYGEN
Le magazine de tous les loisirs
oxygen
CINEMA – MUSIQUE – BD – LIVRES – HIGH TECH – JEUX – VIDEO
L'essentiel de l'actualité des loisirs
Chez tous les marchands de journaux – MENSUEL

cascades aériennes, ainsi qu' une simulation de tournages de ces scènes, vous autorisant à placer telle ou telle caméra à divers endroits, à filmer sous différents angles, pour finalement faire les "cuts" et monter votre propre film. Heaven & Earth pourrait être qualifié de premier jeu Zen. Constitué de plusieurs petits jeux "étranges", il offre apparemment des heures et des heures d'amusement et de réflexion. Coaster enfin est le premier éditeur de grand huit, doublé ensuite d'une phase de simulation vous permettant de tester vos essais.
Roucles, vrilles et loopings se succèdent à un rythme effréné. Divers projets CD Rom et CDI sont bien sûr en voie de développement, ainsi que quelques produits Windows (Disney Animation Studio par exemple). La Sound Source, carte sonore externe se connectant sur le port parallèle est supportée par de nombreux éditeurs : Sierra, Broderbund, Maxis...

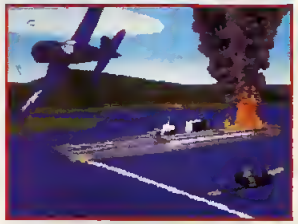
DYNAMIX

(distribué par Ubi Soft)

Affiliée à Sierra, cette compagnie vient juste de sortir sur Amiga Willy Beamish et Red Baron. Stellar 7 est prévu sur CD Rom, alors que le nouveau simulateur de vol, Aces Of The Pacific paraîtra d'ici peu. D'autres extensions sortiront cette année. Red Baron Mission Builder, pour



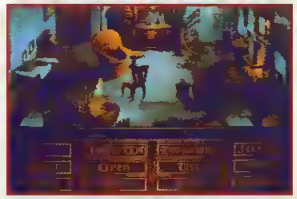
créer ses propres scénarios, avec de nouveaux pilotes, de nouveaux avions... RAF In The Pacific permettra d'ajouter à Aces Of The Pacific de nouveaux avions et pilotes britanniques. WWII : 1946 sera un jeu de fiction, avec pour base une décision de Truman de ne pas lâcher les bombes atomiques sur Nagasaki et Hiroshima ! Willy Beamish 2 serait lui aussi prévu. Sous environnement Windows, Pinball, un jeu de flipper est annoncé pour ce printemps, mais d'autres produits sont en cours de conversion.



ELECTRONIC ARTS

Outre Black Crypt, le jeu de rôles à la Dungeon Master, E.A. présentait Rampart, la conversion de la borne d'arcade sur PC. Toujours sur PC, The Lost Files Of Sherlock Holmes est un jeu d'aventure assez joli, dans lequel vous dirigez le célèbre détective dans une enquête difficile.
Car & Driver, est un logiciel totalement inspiré d'une des revues Hachette. Vous pourrez y admirer et tester dix des plus belles voitures : F40, Corvette ZR1, Porsche 959...) Hero Of The 357th est un autre simulateur de vol, avec pour thème cette unité très particulière qui fut la hantise des Allemands durant la Seconde Guerre mondiale. Michael Jordan Flight, prévu pour cet été, est un jeu de basket en 3D superbe, avec des effets de rotations et de zooms magnifiques. Tout

un système vidéo permet de voir le match sous n'importe quel angle, d'enregistrer et de faire votre propre reportage sportif. John Madden Football 2, présenté en preview il y a trois mois, sortira en février.



EMPIRE

Team Yankee devrait bientôt sortir sur CDTV, alors que International Sports Challenge, Team Yankee 2 devrait paraître le mois prochain, Eye

Of The Storm et The Cool Croc Twins suivant de très peu. En avril, Campaign arrivera et Empire conclura l'année avec Cyberspace, un jeu fortement inspiré des mondes Cyberpunks.

INTERPLAY

(distribué par EA)

Le mois prochain, nous aurons le scénario disque pour Castles. Idem pour Star Trek qui sera longuement testé le mois prochain. Par contre, The Two Towers, le deuxième volet des aventures de Frodon et de la compagnie, adaptation du Seigneur des anneaux de J.R.R. Tolkien ne sortira au mieux qu'au mois de mars. Un jeu de Bridge "sponsorisé" par Omar Sharif est aussi prévu

dans l'année, tout comme une simulation de la conquête spatiale nommée Ruzz Aldrin's Race Into Space. Enfin, Battlechess 4000 vous offrira encore de franches rigolades avec des animations encore plus délirantes pour ce jeu d'échecs pas comme les autres. Il sortira d'ailleurs sur CD Rom et sous Windows.

LEGEND SOFTWARE

(distribué par Microprose)

Après Time Quest, un nouveau jeu d'aventure va être édité sous le nom de Gateway. Basé sur les célèbres romans de F. Pohl, vous allez vous retrouver dans un monde de SF étrange. Avec apparemment une réalisation plus soignée, Gateway s'annonce comme un produit fort.

LUCASFILM

(distribué par Ubi Soft)

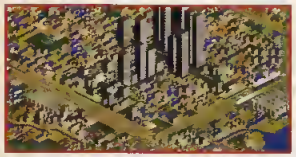
Après le fabuleux Monkey 2 le mois dernier, Indy 4 devrait être testé le mois prochain. Les versions CD Rom et Amiga sont aussi prévues, tout comme une version Amiga de Monkey 2. Pour ce qui est de The Secret Weapons Of The Luftwaffe, d'autres scénarios que P38-Lightning sont prévus. En février, avril et juin, ce seront trois nouveaux avions que vous pourrez ajouter au programme original : le P-80 "Shooting Star", le HE 162 "Salamander" et le DO 335 "Arrow". The Dig est toujours en préparation sur CD Rom, tout comme bon nombre d'autres projets sur ce support (Loom, en version parlante sur PC, a été pas mal modifié graphiquement et au niveau du son), plus un sur le Mega CD. Lucasfilm présentait officiellement son procédé iMUSE (Interactive MUsic and Sound Effects). Il permet de créer dans n'importe quel jeu interactif, une musique différente suivant les actions du joueur. Initié avec Monkey Island 2, ce nouveau système devrait nous époustoufler avec Indy 4. A suivre...

MAXIS

(distribué par Ocean)

Nous avons pu voir A-Train, la dernière simulation sur PC à la Sim City. Il s'agit cette fois de développer une ville en même temps que le réseau ferroviaire. Mélange de Sim City et de Railroad Tycoon, le jeu semble grandiose. Sim Ants est disponible sur PC aux USA, mais nous attendons une date quant à son apparition en France pour le tester. Enfin Robosport est quasiment fini, et il sera peut-être testé le mois prochain.

oxygen N° 4
Le magazine de tous les loisirs
DOSSIER : PETER PAN. CINEMA : LE DERNIER SAMARITAIN, GRAND CANYON...
MUSIQUE : LOU REED, PHIL SPECTOR, STRANGLERS... B.D. : OTOMO, BRETECHER, SUYDAM... LIVRES : STEPHEN KING, BRUSSOLO - LOISIRS - VIDEO...
LE 29 JANVIER CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

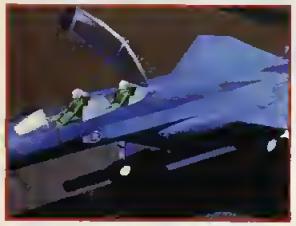


MICROPLAY

(distribué par Microprose)

A.T.A.C. le jeu de simulation/stratégie sera disponible ce printemps, à peu près en même temps que Searogue, une simulation de chasse aux trésors sous-marins. Quant à Global Conquest, ce n'est autre que le dernier wargame de l'auteur de Command HQ.

MICROPROSE



Fidèle à ses productions, Microprose présentait plusieurs simulateurs sur son Stand. F22 est annoncé pour l'an prochain, B-17, une simulation de bombardier cet été. Peu de temps après ce sera F15-III. Seule la présentation du jeu était visible au salon, mais c'était déjà largement

suffisant pour nous en mettre plein la vue. Toujours pour cet automne, Task Force sera une simulation maritime lors de la Seconde Guerre mondiale. Darklands est quasiment fini. Il s'agit d'un jeu de rôles médiéval fantastique se déroulant dans une Allemagne moyenâgeuse.

MILLENNIUM

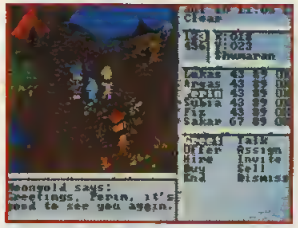
(distribue par EA)

Global Effect est toujours en chantier. Il s'agit d'un jeu de stratégie, dans lequel un ou deux joueurs peuvent s'affronter dans une course au développement de leur civilisation.

MINDCRAFT

(distribué par EA)

Siege est un jeu de stratégie vous mettant aux commandes des unités attaquantes ou défendantes de divers châteaux forts : troupes françaises, anglaises, celtiques ou unités fantastiques (gobelins, orques...). Magic Candle 2 est lui quasiment fini. Même s'il ne semble pas superbe graphiquement, il sera peut-être sauvé par son scénario ou son système de jeu.



MINDSCAPE

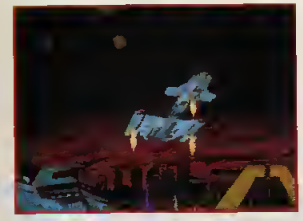
Paperboy 2, quasiment finalisé sur PC, sortira sûrement le mois prochain. Knightmare, les chevaliers du labyrinthe est toujours en cours de traduction. D/Generation devrait lui aussi être testé le mois prochain sur PC.

TOUTES LES INFOS DU CES, DES NEWS, DES TRUCS ET ASTUCES, DES CADEAUX... SUR LE 3615 GEN4 !

Mag
C E S

NEW WORLD COMPUTING

(distribué par PPS)



Might & Magic 3 arrivera sûrement le mois prochain sur Amiga, alors que Planet's Edge, le prochain jeu de rôles futuriste de cette société, est pratiquement fini sur PC.
La réalisation semble superbe avec des graphismes en 256 couleurs et une excellente ambiance sonore. Comme Wing Commander, le jeu comportera des scènes narratives.

ORIGIN

(distribué par Mindscape)

Même si le stand Origin a attiré l'attention de tous et de toutes, rien de bien nouveau n'était montré. WC3 était annoncé, tout comme Ultima 8 et 9, ainsi que des projets CD Rom. Ultima 7 est quasiment fini maintenant et il sera teste le mois prochain, tout comme Ultima Underworld, si aucun retard n'est annoncé. Une démonstration du jeu était faite en direct sur le salon et il risque fort de ridiculiser les jeux du même genre existant à l'heure actuelle (Eye Of The Beholder 1 et 2, Chaos Strikes Back...). Strike Commander est lui repoussé jusqu'au mois de juin, avec à la clef de très sérieuses améliorations de ce jeu s'annonçant comme révolutionnaire. Une démo de la présentation du jeu nous a laissé complètement baba.

3615 Load

La Messagerie Internationale
Cosmopolite - Enrichissante - Conviviale

Avec la **Messagerie Internationale de Load**, dialoguez directement avec des utilisateurs des 5 continents.

3615 Load, le monde au bout de vos doigts !

Le Téléchargement
La variété - La qualité - L'efficacité

Load vous propose un grand choix de logiciels testés et commentés pour **Amiga, Atari et PC.**

GRATUIT !!!

Un nouveau protocole est disponible sur Load. Demandez **SMODEM ™**, il est gratuit !!!

Avec le nouveau kit de téléchargement SMODEM, les logiciels vous parviendront en quelques minutes. Très simple d'emploi, conforme au normes CCETT, il propose une fiabilité maximum, la possibilité de télécharger un fichier en plusieurs sessions, la possibilité de transférer automatiquement une série de fichiers, la reprise du téléchargement en cas de coupure accidentelle.

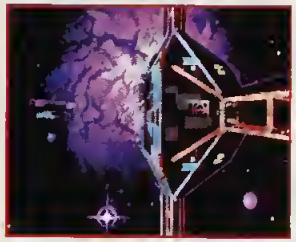
Bon de commande du kit de téléchargement par minitel

Nom : ..... Prénom : ..... Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : ..... Ordinateur (Marque, format disquette) : .....
O Je souhaite recevoir le protocole de téléchargement **gratuit** et le câble pour 95 FF
O J'ai déjà le câble, je ne souhaite recevoir que le protocole de téléchargement **gratuit**
O Je souhaite recevoir la disquette d'utilitaires Load (protocole, archiveurs, anti-virus, etc.) pour 45 FF.
Date et Signature
Renvoyez ce bon et votre règlement à J.M.D. Communication sarl, 13 rue de Champagne, 57157 Marly, FRANCE

PARAGON

(distribué par Empire)

Twilight 2000, testé ce mois-ci, devrait sortir fin février en version française, tandis que Megatraveller 3 : The Unknown Worlds sera lâché dans nos boutiques cet été, ainsi qu'un autre jeu de rôles original, Spellbound, se déroulant dans un monde fantastique.
Mantis, un jeu de simulation spatiale futuriste est lui prévu pour légèrement plus tard, il vous oppose à une race insectoïde qui se développe dans les corps humains.



PSYGNOSIS

(distribué par PPS jusqu'à présent)

Ork a été une fois de plus retardé au mois prochain pour un test. Sont toujours en développement : Air Support, un jeu de stratégie/arcade en fractals, mais aussi le fameux Tomato Games, un jeu qui est annoncé comme un rival pour Lemmings. A propos de Lemmings, la suite est toujours prévue, avec des sprites plus gros, de nouveaux types de Lemmings, et surtout des personnalités (donc des comportements) beaucoup plus détaillées. Une course de moto ainsi qu'un simulateur de vol nommé pour l'instant F-14/F-18 sont aussi prévus pour cette année, tout comme la suite d'Armour Geddon et Beast 3. Voilà pour la micro ! A côté de cela, la société travaille énormément sur CDTV et CD Rom, avec toujours Planet Side, mais aussi Microcosm, un jeu qu'il nous a été possible de découvrir à Las Vegas. Encore plus fort techniquement que Planet Side, vous y dirigez un vaisseau miniaturisé dans un corps humain. C'est grandiose ! Shadow Of The Beast était montré sur FM Towns et Sci-Fi Adventure, un jeu d'arcade/stratégie/aventure de SF est toujours dans les plannings Psygnosis.

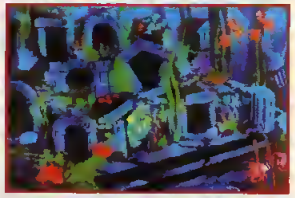
READY SOFT

(distribué par Ubi Soft)

Seul jeu annoncé pour très bientôt (février), Guy Spy possède la qualité des animations des précédents jeux Readysoft, avec un intérêt semble-t-il plus poussé.
Cette fois-ci, le personnage du jeu est un héros moderne et la trame du scénario est policière. Cela vous dirait-il de jouer les James Bond ?
A noter que tous les jeux Readysoft sont adaptés sur Mac, monochrome ou couleur. Des versions CD Rom sont elles aussi en cours de développement, ce qui signifie entre autres plus de scènes, plus de musiques...

SIERRA ON LINE

(distribué par Ubi Soft)



Même si peu de nouveautés étaient montrées au CES, la compagnie a toujours de nombreux produits prévus.
Eco Quest vient de sortir aux USA. Colonel Bequest 2 nommé Laura Bow Mystery est prévu sur PC pour le mois de mai, tandis que Quest For Glory 3 : Wages Of War sortira au mois d'août, avec des graphismes en 256 couleurs cette fois. Pratiquement le même mois devraient apparaître King Quest 6, Hoyles Book Of Games 4, Mixed Up Scary Tales et Castle Of Dr. Brain 2.
Plus tard, cet automne, Iceman 2, Laffer Utilities 2, Eco Quest 2... Enfin, King Quest 5, Jones In The Fast Lane et Mixed Up Mother Goose sont disponibles sur CD Rom PC, Space Quest 4 étant prévu pour bientôt.

SIR-TECH

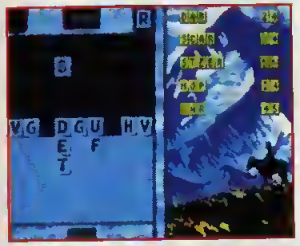
(distribué par Rushware)

Wizardry 7 est quasiment fini, et nous espérons le tester pour vous le mois prochain sur PC.
La version Amiga devrait paraître très rapidement. Le huitième épisode est prévu lui aussi pour cette année sur PC.

Mag
C E S

SPECTRUM HOLOBYTE

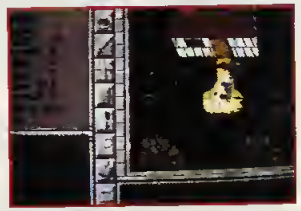
(distribué par Microprose)



Outre un accord pour développer des bornes d'arcade sous le label Cyberstudio, Spectrum Holobyte aurait obtenu les droits pour la série télévisée Star Trek : The Next Generation. Gros succès aux USA, ce feuilleton reprend le monde de Star Trek avec une nouvelle équipe d'explorateurs du futur plus au goût du jour. Des versions PC et CD Rom sont prévues. Conquistador est le nom provisoire d'un jeu qui sortira sur AM/PC/ST, mélangeant Pirate et Seven Cities Of Gold. Super Tetris reprend le célèbre jeu russe pour lui ajouter quelques innovations intéressantes. Possibilité de jouer à deux en même temps, bombes et briques bonus en tout genre viennent redonner un coup de fouet à ce jeu toujours aussi génial.
Word Tris est lui toujours prévu en français, mais son adaptation pose quelques problèmes de traduction. Crisis In The Kremlin vous place dans la peau de Gorbatchev, lors de la crise soviétique de ces derniers mois. Repris depuis très peu par Microprose, aucune date n'était donnée pour la sortie de ces produits en France.

SSI

(distribué par Ubi Soft)



Encore une fois, la compagnie spécialiste des adaptations de jeux de rôles, TSR nous épate avec un nombre incroyable de produits. Buck Rogers 2 : Matrix Cubed est bien avancé, tandis que le deuxième épisode de la nouvelle saga AD&D, Treasures Of The Savage Frontier sortira ce printemps.
D'ici cet été, The Dark Queen Of Krynn finira en beauté l'histoire se déroulant dans le monde des Lances Dragons.
Enfin, Tales Of Magic : Prophecy Of The Shadow est un nouveau genre de jeu de rôles pour SSI, puisque vous n'y dirigez qu'un seul personnage dans un monde fantastique original.

SYSTEM 3

(distribué par Ubi Soft)

Mis à part Turbo Charge présenté en preview, la compagnie annonçait la sortie de bon nombre de logiciels.
Myth, un jeu d'arcade pur sera testé le mois prochain, alors que Constructor, Silly Putty et un autre projet sont prévus d'ici cet été.

THE SOFTWARE TOOLWORKS

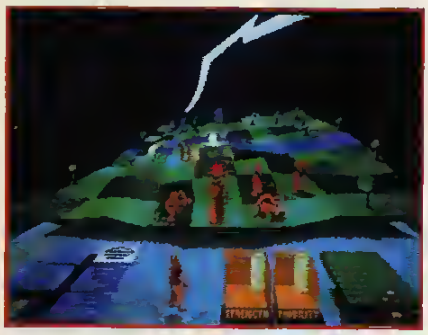
(distribué par Mindscape)

Après la récente sortie du superbe Chessmaster 3000, la compagnie obtient un franc succès avec The Miracle, son système d'apprentissage informatique pour jouer du piano.
Ultraconvivial et accessible à tous, cet outil est disponible sur Nintendo 8 bits, PC et Amiga, une version Super Famicon arrivant sous peu. Au niveau jeu, un nouvel épisode de Chessmaster est lui aussi en préparation.

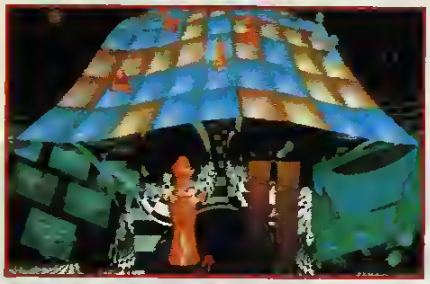
DES MEGAS PREVIEWS, VOS PROCHAINS HITS SUR MICROS ET CONSOLES, UNE INTERVIEW EXCLUSIVE D'HAL BARWOOD (LE SCENARISTE DINDY 4)... EN BREF PRES D'UNE HEURE DE BONHEUR ! (VOIR PAGE 20)

THREE SIXTY

(distribué par ECA)



V for Victory est un wargame, avec pour thème le débarquement en Normandie lors de la 2ème Guerre mondiale. Sorti sur Mac, il est pratiquement adapté sur PC. Theatre Of War, annoncé pour le mois de mars, est un jeu de stratégie qui sortira en SVGA et en VGA sur PC. Enfin, Patriot proposera lui aussi, pour cet été, un wargame en SVGA.



UBI SOFT

Le stand Ubi Soft ne nous offrait rien de nouveau, puisque Celtic Legends, Great Court 2, B.A.T. et Battle Isle étaient montrés.

VIRGIN GAMES

Voici la compagnie vedette du salon, avec essentiellement Guest un super jeu en Super VGA couleur avec un super support, un CD Rom. Super ! Cybernaut, un autre super jeu sur CD et en SVGA est annoncé pour la super fin d'année.
D'autres super surprises nous attendaient sur le super stand, avec les deux super prochains produits développés par la super société Cryo : Dune et KGB.
Un super jeu d'aventure à la Sierra du nom de Kyrandia est présenté en super preview, tandis que Legacy Of The Necromancer, un super jeu de rôles à la Dungeon Master devrait aussi sortir d'ici cet été.
Les super projets pour CDTV et CD Rom sont Conan, Spirit Of Excalibur et Vengeance Of Excalibur, tous les trois avec de nouvelles super scènes cinématiques, de nouvelles super musiques et des super voix digitalisées.
Est sorti pour Mac, Spirit Of Excalibur, et bientôt Monopoly, Scrabble Deluxe et Risk devraient arriver, ce dernier étant aussi prévu sous super Windows.
Ouf ! Que de projets chez Virgin !

COMPAGNIE AMERICAINE... BIENTOT EN FRANCE

ASCIIWARE

La branche micro de la célèbre compagnie nippone Ascii prépare sur PC un jeu de rôles, en VGA couleur, s'annonçant très prometteur.
Son nom, Spellcraft, se justifie amplement, lorsque vous saurez que vous fabriquerez vos propres sortilèges à l'aide de nombreux composants.

GAMETEK

De nombreux produits (Jeopardy, Wheel Of Fortune...) sont édités par cette compagnie, qui pour l'instant n'est toujours pas distribuée en France.

HERO SOFTWARE

(distribué par Konami aux USA)

Cette compagnie développe toujours Champions, un jeu de rôles/arcade, dans lequel vous pourrez créer votre propre super héros, pour entrer ensuite dans de super petites aventures vous opposant à des super vilains.
Très complet, le jeu est assez novateur de par son super thème.

KONAMI

Distribuant plusieurs autres éditeurs aux USA, Konami pourrait arriver très bientôt en Europe. Sa production originale contient plusieurs titres basés sur les Simpsons et les Teenage Mutant Ninja Turtles, déjà distribués en France par Ocean ou Mirrorsoft, plus deux nouveaux, The Simpsons Bart's House Of Weirdness et TMNT : Manhattan Missions.

"C'est évident...

...nous devrions jouer à Opération Secrète (Covert Action) de Sid Meier."

Utilisez vos capacités de déduction afin de traquer les terroristes, les espions et les criminels dans le monde entier.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Covert Action, pour les Compatibles IBM PC, Commodore Amiga et Atari ST, produit par les mêmes créateurs que Railroad Tycoon et Civilization. MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tél: 0666 504 326.

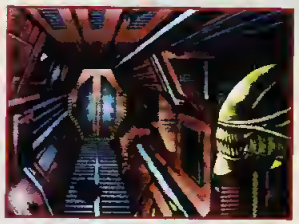
CONSOLE

LAS VEGAS

MEGADRIVE

ARENA

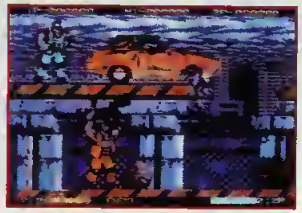
Une seule nouveauté chez Arena, mais de taille, puisqu'il s'agit de Alien 3.
Le jeu possède de somptueux graphismes ressemblant fortement à ceux de Gyger.
L'on attend avec impatience !

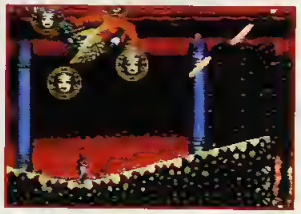


DATA EAST

Nouvellement sur le marché Megadrive, Data East n'en prévoie pas moins plusieurs titres sur cette machine.
Le premier se nomme Two Crude Dudes, et il s'agit d'un beat'em up.
Le deuxième, denommé Atomic Runner, vous propose de bouter hors du territoire terrestre une horde d'aliens et de robots.

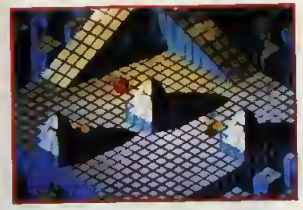
Enfin avec Side Pocket, vous pourrez parfaire votre coup de queue au billard américain.

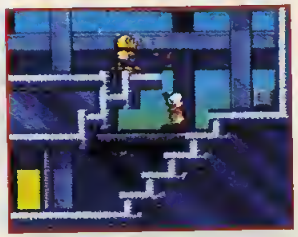




ELECTRONIC ARTS

Sans aucun doute le stand où l'on pouvait découvrir le plus grand nombre de nouveautés Megadrive. Commençons avec Bull's vs Lackers and The NBA Playoffs, un jeu de basket à la réalisation splendide. Toujours dans le même sport, il était possible de jouer avec Jordan vs Bird, jeu identique à One On One sorti il y a quelques années sur Atari 800 XL ou Commodore C64. Pas mal mais sans plus ! Leander, tout droit adapté de la version Amiga laissait en revanche



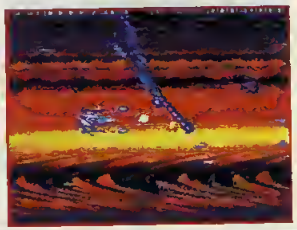


franchement à désirer, bien moins réussi que l'original. Comme d'habitude avec les conversions Amiga. Autre conversion d'un célèbre jeu Amiga et jeu d'arcade, Marble Madness. La réalisation est très satisfaisante et comblera les amateurs. Les auteurs de F22 Interceptor présentaient leur dernier produit, Desert Strike, vous proposant de prendre les commandes d'un hélicoptère pendant la guerre du Golfe.
Dans le domaine de l'aventure, EA annonce l'adaptation de Black Crypt, jeu de rôles inspiré de Dungeon Master et Buck Rogers.
Enfin, pour les détectives en herbe, Where in Time is Carmen San Diego devrait être disponible sous peu.

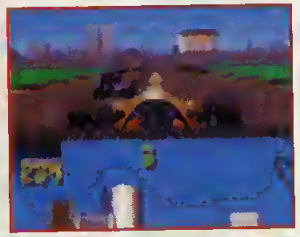
Sous ce nouveau label appartenant à Acclaim, la société américaine entre de plain-pied dans le monde de Megadrive, avec Krusty's Funhouse basé sur la famille Simpsons, Ferrari Grand Prix Challenge, un jeu de FI dans lequel deux joueurs peuvent s'affronter simultanément, et Arch Rival, un jeu de basket aux règles très libres.

RENOVATION

Deux jeux assez différents à noter, le premier Sol Deace est un classique jeu de tir. Il sortira aussi



FLYING EDGE



MICROPROSE

Trois titres sont annoncés, Solo Flight et Strike Eagle 2 dans le domaine des simulateurs de vol, et Railroad Tycoon.

NAMCO

Après avoir connu un gros succès sur CoregrafX, Splatterhouse est adapté sur Megadrive en subissant, il est vrai, quelques changements.
Le jeu est encore plus violent avec un côté "gore" assez poussé.
Qui sait, ce jeu sera peut-être adapté un jour sur Super Famicom.

A NE PAS RATER ! LA PREMIERE CASSETTE VIDEO DE GENERATION 4 : LES JEUX PREFERES DE LA REDACTION, TOUTES LES PREVIEWS DES PROCHAINS MOIS, LE HIT PARADE...
GENERATION 4 VIDEO,
POUR VOUS PERMETTRE DE JUGER REELLEMENT LES LOGICIELS
(EN VENTE DANS LES FNAC OU EN VPC, VOIR BON DE COMMANDE PAGE 20).
GENERATION 4 VIDEO :
LA MEILLEURE IDEE CADEAU DU MOIS DE FEVRIER !

sur Mega CD. Le second Earnest Evans vous entraîne dans une aventure digne d'Indiana Jones pour retrouver trois statuettes.

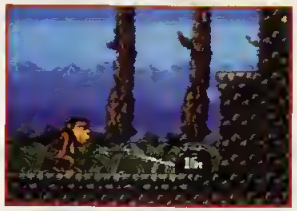
SAGE'S CREATION

Devilish, jeu originellement sur Gamegear, fait son apparition sur Megadrive. La conversion est une superbe réussite avec un jeu aux niveaux plus grands et aux graphismes très détaillés.
Star Odyssey est un jeu de rôles de science-fiction comportant des phases de combats façon Golden Axe.
Dans un autre style, King Salmon vous propose une partie de pêche au saumon. Pour la fin d'année est également prévu Ex Mutants. Quant à Battlewings, il devrait sortir au mois de mars 92.

SEGA

Chez Sega, l'on pouvait apercevoir quelques-uns des prochains hits de l'année, avec pour débuter David Robinson's Supreme Court, un jeu de basket assez novateur de par son système de jeu. Major League Baseball est un nouveau jeu de... base-ball, aux graphismes carrément digitalisés et splendides. Toujours dans la catégorie des logiciels sportifs, Sega, lors d'une conférence de presse, a annoncé son association avec Mike Holleyfield pour l'élaboration d'un jeu.

De l'autre côté du stand était présenté Kid Chameleon, un jeu de tableaux assez génial rappelant Mario Bros. Notre héros doit sauter pour ramasser des bonus, acquérir des armures, et sonder tout ou partie du jeu pour découvrir les bonus cachés. L'adaptation de Toki est en revanche assez décevante, avec des graphismes peu soignés et des couleurs très pâles.



Quant à Alisia Dragon, le jeu s'annonce superbe avec une excellente réalisation. A noter aussi la sortie d'un jeu de Dungeon & Dragon vu du dessus à la Ultima 6.

SUNSOFT

Lemmings est prévu pour mars 92 et Superman tout comme Batman : Return of The Joker n'ont aucune date.

TAITO

Pour sa part, Taito prévoie l'adaptation de Chase HQ et de Cadash, le dernier pour avril et le premier pour octobre.

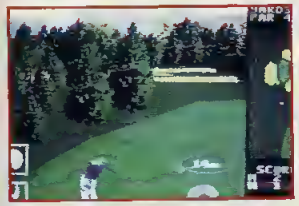
TENGEN

Plusieurs annonces pour l'année 92 de la part de Tengen. La première concerne Paperboy, déjà célèbre en arcade et sur d'autres machines. Par la suite, nous aurons droit à Rampart, un jeu de stratégie/action, puis Road Riot 4WD, un jeu de course de 4 x 4, et Steel Talons, un simulateur d'hélicoptère faisant la part belle aux combats, et donc à l'arcade. Dans le domaine du sport, RBI Baseball 3 est prévu pour très bientôt.

TRECO

Deux jeux présentés, le premier nommé Breach est un jeu de découverte, dans lequel il faut coloniser des planètes et remplir diverses missions. Le second, Warsong, est un pur jeu de rôles.

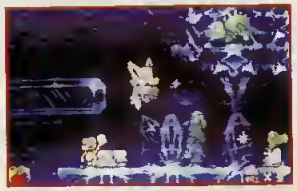
US GOLD

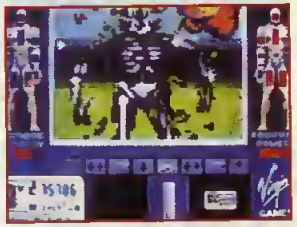


Quatre produits prévus, dont le très attendu Olympic Gold intégrant cinq épreuves d'athlétisme, World Class Leaderboard, adapté des versions micros (superbe !), Indiana Jones & The Last Crusade, le jeu d'action, et Strider 2.
Une fois n'est pas coûtume, ce sont des jeux micros qui sont adaptés sur consoles. Nul doute que cette pratique tentera de nombreux éditeurs à l'avenir.

VIRGIN

Trois jeux sont à l'affiche chez Virgin, les deux premiers, Corporation et Chuck Rock, étant adaptés des versions micros, et le dernier The Terminator narrant les aventures de Kyle Reese chargé de protéger la vie de Sarah Conner. La réalisation des trois s'annonce superbe.
Décidément, la société Virgin s'affirme comme l'une des plus prolifiques sur consoles comme sur micros.





GAMEGEAR

ABSOLUTE ENTERTAINMENT

Un seul jeu annoncé, RC Grand Prix, une course de voitures radiocommandées. Les options proposées sont classiques avec cependant la possibilité offerte de jouer à deux via un câble de liaison.

ARENA

Pratiquement en même temps que la sortie du film devrait être disponible Alien 3, déjà annoncé sur Megadrive. Reste à voir si l'effet d'annonce ne consiste pas à lui seul l'unique intérêt du jeu.

FLYING EDGE

Cette société prévoie trois jeux pour la première partie de l'année 92, le premier étant Spiderman, Bart vs The Space Mutant adapté du jeu micro, et George Foreman Knockout Boxing, un jeu de... boxe. Qui s'en serait douté ?

TENGEN

Plusieurs adaptations de jeux sont prévues sur la portable de Sega. Tout d'abord, Paperboy, mais aussi Marble Madness et Rampart.

US GOLD

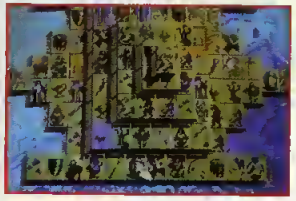
De nombreux titres sont en préparation chez US Gold avec en premier lieu Olympic Gold, jeu de sport basé sur les JO de 92 à Barcelone.
Cette version devrait être identique à celle proposée sur Megadrive. On est tout de même en droit d'espérer une version deux joueurs via le câble de liaison.
Le deuxième jeu se nomme Indiana Jones & The Last Cruisade, adaptation du jeu d'action sorti sur micro il y a maintenant près de deux ans.
Enfin, prévu pour l'automne 92, Strider 2 et Out Run Europa. Le premier cité devrait, aux vues de la réalisation Megadrive, s'affirmer comme un hit. Pour le second, mystère !

SUPER FAMICOM

ACCLAIM

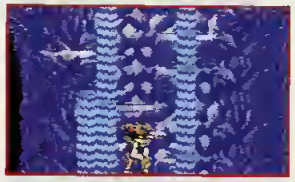
Alors que les versions micros de Smash TV viennent de sortir, la version SF est elle aussi terminée, offrant un jeu d'une qualité bien supérieure. Les graphismes sont beaucoup plus fouillés, les sons d'enfer, et les animations remarquables. Comme quoi, le programmeur s'est vraiment mal débrouillé sur Amiga. Autre jeu, Bart's Nightmare, basé sur le fils de la famille Simpsons. Il s'agit d'un jeu de tableaux respectant assez bien l'aspect visuel du dessin animé. On aime ou l'on aime pas !
Sous le label LJN, étaient annoncés ou présentés WWF Super Wrestlemania, jeu de catch bien connu des possesseurs d'Amiga et ST, Roger Clemens' MVP Baseball, un jeu de... base-ball, NBA All Star Challenge un jeu de basket, et The Amazing Spiderman and The Uncanny X-Men, jeu basé sur le comics du même nom.

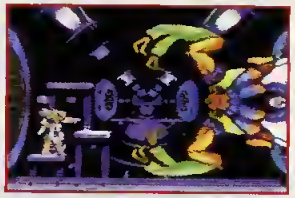
ACTIVISION



Peu de nouveautés, hormis Shangai 2, totalement terminé. Le jeu est toujours aussi génial et la lisibilité correcte.

ASMIK





Deux nouveaux softs sont annoncés pour le moment, le premier d'entre eux se nomme Xardion et le second Wurm : Journey To The Center Of The Earth. Xardion bénéficie d'une excellente réalisation et s'annonce comme l'un des meilleurs jeux de tableaux de l'année.

BULLET PROOF SOFTWARE

Cette société ne présentait qu'un seul jeu sur Super Famicom, l'adaptation de leur hit sur Gameboy, Faceball 2000, un pac-man en 3D. La réalisation n'est franchement pas géniale, mais le jeu garde tout son intérêt. A noter que l'on peut maintenant jouer à deux !

CAPCOM

L'une des plus célèbres sociétés japonaises créait l'attraction avec la présentation de Street Fighter 2. Le jeu est superbe, et même si tous les coups de la borne d'arcade n'étaient pas encore disponibles, la version finale devrait tous les intégrer. Génial !

A côté, l'on pouvait aussi jouer à Magic Sword, adaptation du jeu d'arcade.

CULTURE BRAIN

En plus de Baseball Simulator 1000, un jeu de base-ball de plus, trois softs sont prévus pour 92. Tout d'abord, Super Ninja Boy, un jeu de rôles intégrant des phases d'arcade, Golden Fighter, un jeu de boxe américaine, et Golden Empire, un jeu d'heroic-fantasy.

DATA EAST

Après Joe & Mac testé dans ce numéro, les prochains titres à sortir seront Ultrabots, un jeu dans lequel il s'agit de détruire une horde d'aliens venus envahir la Terre, et Golf, un logiciel traitant de la discipline du même nom.

ELECTRO BRAIN

Sous ce label se cachent en fait deux sociétés, Electro Brain et Absolute Entertainment. Pour cette dernière, étaient présentés Pro-Tennis et Super Battletank-War in The Gulf.

TOP VPC

Une garantie de qualité !

Tél : 47. 91. 06. 25

EXTENSIONS DE MEMOIRE
QUALITE ET PRIX IMBATTABLES
GARANTIE 2 ANS

AMIGA

EXTENSION 512 Ko
avec horloge et switch pour AMIGA 500 **349 F TTC**

EXTENSIONS 0 à 2 Mo - avec horloge, sans aucune soudure !
- 0 Ko : 435 F TTC
- 512 Ko : 665 F TTC
- 1 Mo: 890 F TTC
- 2 Mo: 1.345 F TTC

EXTENSIONS 0 à 4 Mo - avec horloge, sans aucune soudure !
- 0 Ko: 599 F TTC
- 512 Ko: 865 F TTC
- 2 Mo: 1.585 F TTC
- 4 Mo: 2.490 F TTC

ATARI

EXTENSIONS DE MEMOIRE 512 Ko à 2 Mo
sans aucune soudure ! pour ATARI STS (sauf STEs)
- 0 Ko: 295 F TTC
- 512 Ko: 490 F TTC
- 2 Mo: 1.190 F TTC

UN PLUS : LE SERVICE TOP !
Un technicien de haut niveau est à votre disposition pour vous aider à mettre en route votre périphérique ou vous donner les meilleurs conseils d'utilisation
Il vous suffit de téléphoner au 60 60 00.23, de 9h à 12h et de 14h à 17h

TOP VPC SERVICE TOP

ACCESSOIRES

AMIGA

BOOT SELECTEUR pour AMIGA 500 et AMIGA 2000
- BOOT OFO/DF1/DF2 pour A 500 **249 F TTC**
- BOOT OFO/DF2/DF3 pour A 2000 **249 F TTC**

INTERFACE MIDI pour AMIGA 500 et AMIGA 2000
1 entrée, 2 sorties et 2 trough pass **325 F TTC**

ATARI

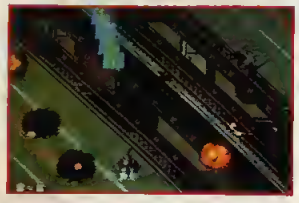
BOITIER SWITCH pour MONITEUR COULEUR/MONO
compatible ATARI STS et STEs **295 F TTC**
- **Cartouche RTC** - compatible ATARI STS et STEs
Programme d'auto chargement rapide et horloge **290 F TTC**

BON DE COMMANDE A RETOURNER A :
TOP VPC - 10, rue de la Sablière - 92 634 GENNEVILLIERS CEDEX

	PRODUIT	QUANTITE	PRIX
NOM			
ADRESSE			
CP			
VILLE			
TEL		TOTAL	

FRAIS DE PORT : POSTE 45 F CONTRE REMB 80 F
Reglement par ☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ CARTE BLEUE
N° de carte ... Date d'expiration ...
DATE ... SIGNATURE ...

Offre valable jusqu'au 30 Mars 92 Dans la limite des stocks disponibles GEN 4 02/92



Electro Brain, quant à elle, présentait Raiden, sans doute la moins bonne version disponible à ce jour (mieux vaut y jouer sur CoregrafX !) et Metal Masters, adaptation du jeu micro du même nom d'Infogrames.

FCI

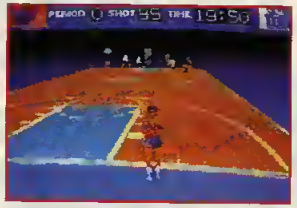
La plus mythique des sagas de jeux de rôles arrive sur console, et le premier de la série à être adapté n'est autre que Ultima 6 The False Prophet. La réalisation s'annonce prometteuse.

GAMETEK

Super American Gladiators va être adapté sur Super Famicom pour la plus grande joie des aficionados de ce jeu. Planqué derrière des murs, il s'agit de tuer l'adversaire situé en face de vous à l'autre bout du terrain.

HAI

Espérons qu'après le désastreux Hyper Zone, les deux prochains jeux de cette société s'avéreront plus intéressants. Le premier se nomme NCAA Basketball, une simulation de basket avec un



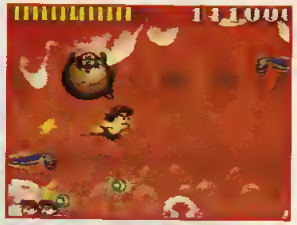
décor et des personnages bitmap. Le second s'appelle Arcana, et il s'agit d'un classique jeu de rôles.

HOT-B

Black Bass, déjà disponible sur Nes, est annoncé sur Super Famicom. Il s'agit d'un logiciel de... pêche de poissons. A voir pour le croire !

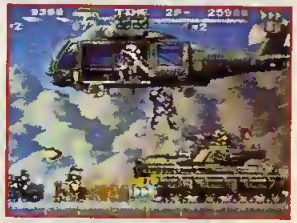
HUDSON SOFT

Super Adventure Island, déjà présenté lors du compte-rendu de Chicago, est enfin terminé et devrait arriver sous peu. Ce jeu de tableaux bénéficie de superbes graphismes et d'excellentes animations. Bill Laimbeer's Combat Basketball,



jeu de basket bien connu des possesseurs de micros (Future Basketball) est également terminé.

IREM



Deux jeux au programme également chez Irem. Le premier se nomme Gun Force, adapté du jeu d'arcade, il s'agit d'un classique jeu de tableaux.

Le second est une simulation de golf nommée The Skins Game aux superbes graphismes.

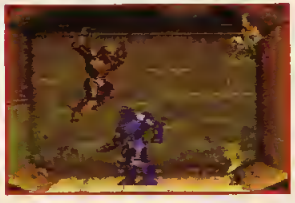
JALECO

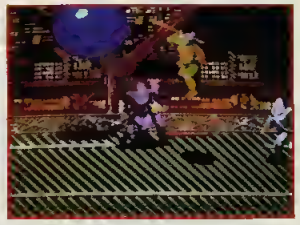
Habitué des productions moyennes (EDF) voire médiocres (Big Run), Jaleco semble renverser la vapeur avec Goal, leur dernier titre en date. Reste à tester le jeu.

KEMCO

Un seul jeu présenté, Top Gear, adaptation de Turbo Lotus, logiciel initialement développé par Gremlin. Le jeu semble pas mal, mais tout de même en dessous de la version Amiga avec une vitesse de scrolling un peu plus lente et des animations moins fluides.
Attendons la version finale.

KONAMI





Deux nouveaux titres, Contra III, réellement superbe. Le jeu utilise à merveille le mode graphique 7 (rotation) de la machine, et l'action est très soutenue (l'on peut jouer à deux en même temps). Turtles IV est en fait le même logiciel testé sur micro dans le dernier numéro. La réalisation est sympa mais sans plus.

MICROPROSE

Rien n'était proposé sur leur stand, si ce n'est la présentation de F-15 Strike Eagle 2. Le jeu est prévu, il est vrai, pour la fin d'année. Ensuite leur prochain produit sur Super Famicom sera F-19.

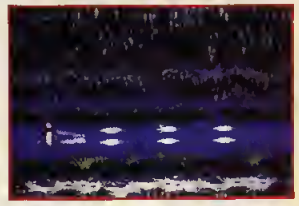
MINDSCAPE

Deux produits, le premier The Chessmaster est un jeu d'échecs, et le second The Miracle, est un synthé Midi, permettant à tout un chacun d'apprendre la musique. Test complet ultérieurement.

NAMCO

L'un des meilleurs jeux présentés sur Super Famicom se tenait au stand Namco avec Wings 2, un simulateur de vol reprenant le principe de Pilot Wings, mais en y ajoutant des graphismes beaucoup plus fins (image bitmap) et le combat canon. Superbe !

SEIKA



FAITES VOS JEUX !

L'ASSOCIATION SEQUENCE NEWS ?

SEQUENCE NEWS Organisation est une association régie par la loi de 1901, qui a pour vocation le développement d'un réseau de boutiques et de corners spécialisés dans le commerce des jeux vidéo, logiciels ludiques pour micro ordinateur, de CD ROM et d'applications multi-média grand public.
Ce réseau est constitué de boutiques et de corners, appartenant à des sociétés commerciales indépendantes, qui sous une enseigne commune "**SEQUENCE NEWS**" adhèrent complètement à une logistique et à une politique commerciale définie par le groupe.

HISTORIQUE

SEQUENCE NEWS est née début 90, après 6 mois d'étude du concept nous avons ouvert deux magasins pilotes en septembre à LYON et en novembre à NANTES. Après un an d'exercice, nous commençons le développement de la chaîne par l'ouverture fin 91 de trois nouveaux points de vente ; Chartres, Nice et Dreux.

LE FONCTIONNEMENT

SEQUENCE NEWS Organisation destine la quasi totalité de ses ressources à la communication et au développement de ses magasins. Une Charte est signée par chaque adhérent comportant les droits et les devoirs de chacun et les engagements de partenariat commerciaux existants entre les deux parties. Un bureau constitué de 3 responsables bénévoles assure à ce jour tout le développement et la coordination de **SEQUENCE NEWS** Organisation.

LES BOUTIQUES

Avec une surface de vente de 70 à 100 m² en centre ville ou en galeries marchandes, nos boutiques fonctionnent en libre service. **SEQUENCE NEWS** Organisation a conçu un package comprenant lignes de mobilier, système informatique de gestion et enseignes.

L'ASSORTIMENT

Le plus complet possible ! Il est la raison d'être de **SEQUENCE NEWS**. Les nouveautés en avant première et la disponibilité du fond de catalogue nous positionnent comme les spécialistes incontestés du jeu vidéo, tant pour le grand public que pour les hobbistes.

LES CORNERS

Deuxième axe de développement de notre enseigne **SEQUENCE NEWS**. Le corner est un rayon modulable qui peut s'intégrer à des structures commerciales existantes possédant une forte fréquentation dans notre créneau de clientèle jeune (ex: grandes librairies). Idéal dans les villes de 30 à 50 000 habitants, ces corners sont gérés par les boutiques **SEQUENCE NEWS** les plus proches. Ce système nous permet de couvrir des secteurs à potentiels moyens sans frais de structure. Un agencement spécifique existe déjà pour équiper ces corners et les expériences en cours sont concluantes

LA COMMUNICATION

Au niveau national, **SEQUENCE NEWS** est présent sur la plupart des magazines spécialisés depuis septembre 90. Chaque mois nous annonçons les dernières nouveautés disponibles accompagnées de promotions ponctuelles. Pour la communication locale de chaque magasin, indispensable pour notre activité, nous avons réalisé des jingles radiophoniques. Pour la deuxième année consécutive, nous avons édité un dépliant de 8 pages illustrées en quadri, tiré à 460 000 ex

NOS FOURNISSEURS

Des accords sont conclus entre **SEQUENCE NEWS** Organisation et les principaux fournisseurs du marché. Quatre fournisseurs suffisent à réaliser 98% des achats et à satisfaire 95% de la demande dans nos boutiques. Ce qui nous assure une logistique parfaite et un allégement des charges de fonctionnement tout en maintenant un assortiment optimum.

LES OBJECTIFS

En 1992, nous sommes prêts à multiplier le concept. Toutes les grandes villes de province, à partir de 200 000 mille habitants, peuvent accueillir une implantation rentable d'un magasin **SEQUENCE NEWS**. Chacun de ces magasins pourra développer un corner dans les villes périphériques
Au travers des différents contacts que nous avons à ce jour, nous espérons réaliser une quinzaine d'ouvertures. Paris et les grandes métropoles seront nos premiers objectifs.

OUVRIR UN MAGASIN SEQUENCE NEWS ?

La première condition est de partager nos convictions, notre philosophie et notre politique de groupe soudées autour de notre enseigne. La deuxième condition est bien entendue financière; elle nécessite comme pour toute création commerciale une mise de fonds variable selon l'emplacement géographique choisi et la surface du magasin. La troisième est d'être tout simplement commerçant, gestionnaire et dynamique.

Nos coordonnées : Séquence news Organisation, B.P. 3023 - 69396 Lyon Cedex 03
Téléphone : 78.60.33.60 - Fax : 78.60.30.17 - Contact : Michel IMBERT

PARTENAIRE AGRÉÉ DES PLUS GRANDES MARQUES

COMMERÇANTS, ENTREPRENEURS

Avec Séquence news, mettez vos intérêts en jeux !

Commerçants, venez partager nos convictions et nos intérêts sur la perspective du marché du jeu vidéa, en adhérant à 100 % à une organisation commerciale leader, taut en préservont votre statut de commerçant indépendant.

Entrepreneurs, si vous êtes conscients que la pérennité du commerce de détail, quelle que sait san activité, passe par un regroupement, une enseigne nationale et une spécialisation, venez naus rejaindre.

Séquence News, une passian d'avance !

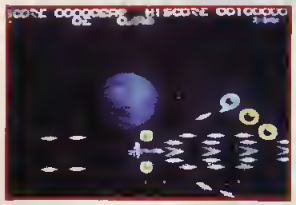
PROJETS OUVERTURES 1992
PARIS, MARSEILLE, LILLE, STRASBOURG, BORDEAUX, LE MANS, ANGERS, CAEN, GRENOBLE, BREST, LE HAVRE CLERMONT-FERRAND, TOULOUSE, RENNES

Séquence news ORGANISATION

B P 3023 - 69396 LYON CEDEX 03 - 78 60 33 60 - CONTACT MICHEL IMBERT

MAGASINS

LYON	NANTES	NICE	CHARTRES	DREUX
78 60 33 60	40 35 42 42	93 92 62 20	37 36 33 26	37 46 07 53



Syd Mead semble fortement s'intéresser aux jeux vidéo. En effet, après avoir participé au projet Dark Seed sur micro (cf. Previews), on le retrouve aussi à la base d'un shoot'em up sur console du nom de Terraforming.
Quant à Laguon, un génial jeu de rôles, il est prévu pour très bientôt en anglais.

SETA

Toujours le même jeu en démonstration, F1 Roc (défunt F1 Race) déjà présenté en preview.
Le jeu semble toujours aussi inintéressant même si l'on repread la même technique que F-Zéro.

SPECTRUM HOLOBYTE

En attendant Tetris sur Super Famicom, vous allez pouvoir vous éclater avec Wordtris.
Le principe est le même, mais les pièces sont remplacées par des lettres.
Je peux vous assurer que le jeu n'est pas aussi facile que vous pourriez le penser. Les pros de Tetris n'ont qu'à bien se tenir.
Cette société annonce de nouveaux projets sur Super Famicom sans toutefois en préciser les titres. Plus de précisions dans les prochains mois ou lors du CES de Chicago au mois de juin.

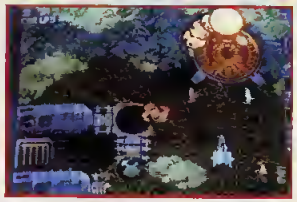
TAITO

La prochaine production de Taito sur Super Famicom se nomme Super Soccer Champ et c'est un jeu de... football. A voir...

TECMO

Un seul jeu, Tecmo Super NBA Basketball, un autre jeu de basket. Comme quoi, les Japonais apprécient ce sport.

TOHO



Avec Space Megaforce, vous constaterez que les ralentissements observés, dans les précédents jeux de tir sur Super Famicom, provenaient d'une mauvaise exploitation de la machine. En effet, dans celui-ci, le scrolling est parfait, idem pour la vitesse des sprites, même lorsqu'ils sont très nombreux à l'écran. Ouf ! Hormis cet aspect du jeu, la réalisation de Space Mega Force est en tout exemplaire : graphisme très fin, musique et bruitage exellents, jouabilité pafaite.

TRADEWEST

Trois produits chez cette compagnie, à commencer par Jack Nicklaus Golf, puis Battletoads, dans lequel il est possible de jouer à deux en même temps. Est également prévu Super Off Road, adaptation du jeu d'arcade.

TRIFFIX

Cette compagnie présentait deux jeux, l'un ressemblant fortement à Ballblazer (football futuriste) nommé Space Football, et l'autre, un jeu de tableaux à peine commencé nommé Dream TV.
La réalisation laisse, pour l'instant, franchement à désirer par rapport au potentiel de la machine.

Mag
C E S

L Y N X

Larry (le titre fort du début 92 d'après Atari), World Class Soccer, Basketbrawl, Hockey,

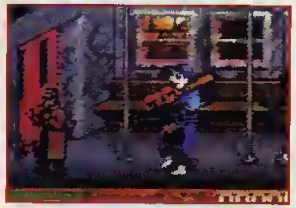
Beaucoup de titres annoncés pour cette machine (cf. News) et quelques photos que nous vous livrons. Parmi celle-ci, 720 °, Vindicators, Dirty

VIC TOKAI

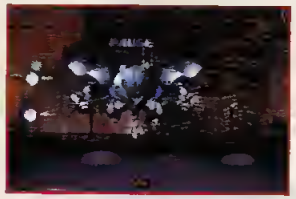
Deux titres sur Super Famicom sont annoncés chez cette compagnie, Lost Mission, un jeu de rôles, et Imperium, un jeu de tir à scrolling vertical.

N°1 en France
le plus complet
3615 MEGALAND
12.000 LOGICIELS GRATUITS et du domaine public à votre entière disposition pour Atari ST/TT, Amiga, Macintosh, Compatibles PC XT/AT et NeXT. Protocole BBT très rapide...
Recevez GRATUITEMENT notre logiciel de téléchargement et "La lettre du 3615 MEGALAND" en nous envoyant une disquette vierge avec vos coordonnées, type de machine et 4 F en timbres. Retour sous 48 heures !
Demandez notre catalogue de domaines publics pour Atari ST/TT ! Envoyez-nous vos coordonnées et deux timbres.
Club Megaland - B.P.51 - 91430 IGNY

Raiden, Hyperdrome, Geoduel, Pit Fihgter, Rolling Thunder, Hydra, Krazy Ace (un golf miniature, The Guardians (un jeu de rôles), Volley Beach, NFL Football...



Très joli stand de la part de SNK, avec de nombreuses nouveautés assez extraordinaires diffusées sur grand écran. Les programmeurs



connaissent maintenant parfaitement la machine et nous offrent des jeux d'une qualité incomparable. Ainsi, nous avons pu nous éclater avec

Football Frenzy, un jeu de football américain génial, intégrant des zooms sur les actions et des animations de joueurs très détaillées. Géant surtout à deux.

Dans le même genre, Soccer Brawl n'est pas mal non plus. Il s'agit d'un jeu de football (européen relui-ci) dans lequel les joueurs peuvent utiliser tous les coups, même les plus tordus, pour gagner. Dans la catégorie des shoot'em up, l'attraction se nommait Last Resort, un jeu classique au scrolling horizontal mais à la réalisation fantastique. Reprenant le principe de The Super Spy, Crossed Swords vous entraîne dans une quête désormais habituelle : sauver une belle et pure princesse des griffes de l'horrible méchant. Les décors sont superbes, et même si l'essentiel de l'action se résume à cogner, encore cogner et toujours cogner, il faut avouer que de temps en

temps cela défoule ! Dans le domaine des beat'em up, Mutation Nation devrait faire parler de lui avec des combats sympa et la possibilité de jouer à deux simultanément.
Enfin, sont annoncées plusieurs autres nouveautés telles que King Of The Mosters 2, Art of Fighting, ou encore Baseball Stars Professional 2.

EXPLOITER AU MIEUX VOTRE ST AVEC UN TRES GRAND NOMBRE DE LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC ? C'EST FACILE AVEC LE TELECHARGEMENT SUR
3615 ST MAG !

POUR VOUS APPORTEZ LE MEILLEUR DE L'ACTION, NOUS AVONS REMUE CIEL ET TERRE, SANS OUBLIER LA MER

Et nous les avons regroupés dans une seule petite boîte
Trois de nos jeux de simulation les plus rapides, les plus forcenés, à vous faire froid dans le dos, se trouvent désormais réunis dans le même cooffret.
Si vous disposez d' un Amiga, **"Air, Land & Sea"** comprend **F/A-18 Interceptor ™**. Vous vous lancerez dans 7 combats aériens aux commandes d'un F16 ou d'un F18, Il vous faudra eviter des missiles de croisière, voler au secours de vos collègues descendus en vol, sauver le Président; vous irez même jusqu'à voler sous le Golden Gate Bridge - bref, vous vivrez la vie mouvementée d'un pilote des années '90.
Pour ceux qui disposent d' un PC, **Stormovik: Soviet Attack Fighter SU-25™** leur donne la possibilité d' effectuer des missions de combat aérien aux commandes d' un engin soviétique. Et camarade, vous disposerez de treize vues extérieures de votre appareil et vous serez en mesure d' attaquer les cibles en 3D les plus réalistes qui soient, qu'il s' agissent de bâtiments, de véhicules ou d' appareils blindés

Disponible pour L' un et l' autre système, le Greatest Spectacle in Racing® a été adapté pour vous offrir la plus grande simulation de compétition automobile jamais réalisée avec **Indianapolis 500®, The Simulation ™**. Choisissez l'un de trois modèles de bolides ou dessinez votre propre prototype et tenez tête à 32 concurrents. Vous pourrez ensuite visualiser vos erreurs et vos exploits sous 6 angles différents - juste au cas où la frayeur vous ferait fermer les yeux durant le premier parcours
Enfin, que vous disposiez de l' un ou l' autre modèle de micro, nous vous présentons **688 Attack Sub ™**. Découvrez les graphiques en 3D les plus étourdissants et les plus étonnantes images numériques jamais conçues aux commandes du 688 ou Soviet Alfa. Décidez de votre itinéraire au fil de 10 scénarios différents offrant des possibilités de jeu infinies, sous les mers les plus chaudes de la planète. Vous serez menacés par des torpilles fusant route droit sur vous, alors tenez le choc et attention .. clostrophobes, s'abstenir!

*Dans la version PC, vous trouverez Stomovik: Soviet Attack Fighter SU-25™ et non pas F/A-18 Interceptor™

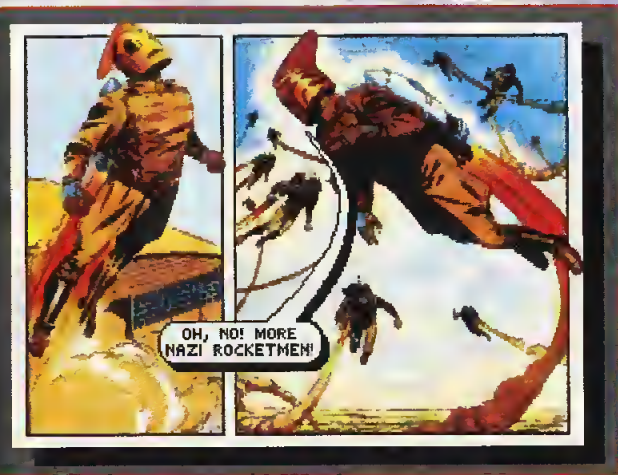
ELECTRONIC ARTS®

Electronic Arts, Langley Business Centre, 11-49 Station Rd, Langley, Berks SL3 8YN, Angleterre,
Tel (44) 753 549442, Fax (44) 753 546672

MICRO Gen d'Or

THE ROCKETEER

A peine revenu des US, Didier s'est pris pour le héros du dernier film de Walt Disney, The Rocketeer. Il s'est collé des fusées de feux d'artifices dans le dos ; il les a allumées pour finalement se retrouver une fois de plus avec les cheveux cramés. Fumant !



Disney Software n'a pas traîné en chemin, et environ deux mois après la sortie du film c'est le jeu micro qui nous est parvenu outre-Atlantique. The Rocketeer est un jeu d'action, genre plutôt rare sur PC. Il a bénéficié d'une excellente réalisation, aboutissant à un produit de très bonne qualité. Les graphismes digitalisés sont superbes, les sprites assez fins et détaillés. L'animation est excellente, que cela soit pour le scrolling des paysages ou pour les mouvements des avions, des missiles ou des "Hommes-Roquettes". L'histoire se déroule comme dans le film, des petites bandes dessinées vous narrant ce qui se passe entre les différentes phases, les dialogues apparaissant dans des bulles, et aussi via de magnifiques voix digitalisées si vous possédez une Soundblaster.

Une petite fenêtre en bas à droite, vous donne à tout instant la vue de face.

Les ennemis sortent de partout !

Tout commence par une simple course d'aéroplanes vous opposant à deux concurrents, la compétition se déroulant en deux manches gagnantes. En cas de victoire, vous vous mesurerez à d'autres adversaires, avec cette fois-ci

Essayant le prototype du "Jetpack", vous ridiculiser les autres concurrents.

MICRO TEST

Des bonus vous donneront un triple-tir.

A la fin du niveau 3, vous réussissez à vous emparer d'un appareil ennemi.

votre équipement de Rocketeer sur le dos. Les effets de zooms sur les appareils sont géniaux ! De retour à votre hangar, vous découvrez que les nazis ont enlevé votre ami inventeur de votre tenue, ainsi que votre fiancée. Ils ont, en outre, envoyé toute une armée de sbires pour vous abattre. Le jeu se déroule alors dans une phase à la Operation Wolf, encore une fois très bien réalisée, avec au bout du compte un hélicoptère à descendre en flammes. L'aventure continue alors que vous vous élancez à la poursuite des kidnappeurs. La phase tient à ce moment du shoot'em up, avec un scrolling horizontal et des ennemis arrivant de toutes parts. Vous réussissez à libérer le professeur, et à bord d'un avion ennemi

En arrière-plan, le Zeppelin où se déroulera le combat final.

vous continuez votre course contre la montre dans une autre phase de tir. Enfin, dans la phase finale, vous vous battez sur le Zeppelin adverse, avec au final un affrontement d'anthologie contre le commandant allemand. Rocketeer est un très bon jeu d'arcade sur PC, d'autant plus que la concurrence y est assez limitée dans ce genre de jeu.

Une bonne jouabilité (même si les deux dernières phases sont particulièrement difficiles), des codes pour recommencer le jeu à différents endroits et une réalisation de qualité ! Voilà de quoi ravir tout le monde. Moi en tout cas, j'ai accroché !

Didier Latil

Avions, missiles et mines volantes surgissent de tous côtés !

90 %

GRAPHISME	92 %
SON	93 %
ANIMATION	88 %
JOUABILITE	80 %

Jeu d'action
Edité par Disney Software
PC : février

3615 JESSICO
SUPER QUIZZ !
CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

COMPILATIONS

LOGICIELS JEUX

GAMEBOY

MEGADRIVE

ATARI LYNX

SEGA MASTER

GAME GEAR

JOYSTICKS

devenez INVINCIBLE avec ACTION REPLAY
L'EVENEMENT 92 !
INCROYABLE !!
BANZAI !!!!
SEGA MEGADRIVE 499 F

AMIGA ACTION REPLAY MK III
JAMAIS UNE CARTOUCHE NE VOUS AURA AUTANT DONNE !
AMIGA 500 / 1000
AMIGA 2000

DIGITALISEUR VIDI N°1 EN EUROPE!

COPIEUR SYNCHRO EXPRESS 2
PROBABLEMENT LE MEILLEUR COPIEUR !

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS
BON DE COMMANDE EXPRESS
GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par
à retourner à
93.51.61.30 - 93.97.22.00
JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1
PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant

Je joins un chèque ou mandat lettre
Je paie à réception au facteur + 25 F
Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

NOM
N° ET RUE
VILLE
CODE POSTAL
FAX 93.97.07.00
SIGNATURE OBLIGATOIRE

S/TOTAL
PORT 25
TOTAL

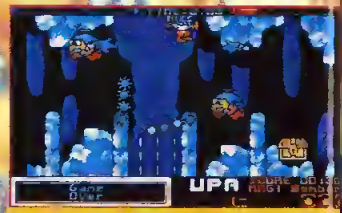
PORT LOGICIEL JEUX
IMPRIMANTES + CONSOLES
UTILITAIRES + ACCESSOIRES
DOM TOM + ETRANGER

PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL
BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER
GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

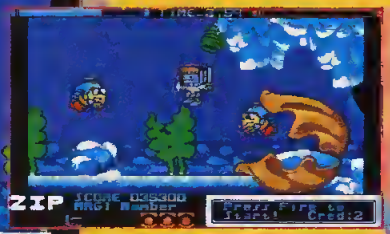
Gen d'Or

MEGA TWINS

Les frères jumeaux, de chez US Gold, ont attendu ce début d'année pour faire une apparition remarquée. Mega Twins est un jeu d'arcade digne des meilleures productions sur consoles 16 bits. Vous y dirigez deux frères orphelins, ayant décidé de venger la mort de leur famille et de leurs amis. Au début d'une partie, vous pouvez choisir le jeu en solitaire ou en duo, puis sélectionner une des trois régions : la terre, l'océan ou le ciel. Dans chacun de ces trois mondes, vous aurez à retrouver un objet qui vous permettra, une fois ces trois mondes visités, de fabriquer l'outil du dragon, une relique qui vous donnera accès aux autres niveaux. Chaque niveau offre bien sûr des décors et des ennemis totalement différents, toujours très colorés. En parcourant les niveaux, vous trouvez des pastilles d'énergie, mais aussi divers bonus, et surtout des super-bombes vous permettant de faire le ménage à l'écran, ou de sérieusement endommager les monstres de fin de niveau. En plus de cela, les ennemis laissent derrière eux de l'argent lorsque vous les tuez. Selon les phases, le jeu se déroule suivant un scrolling vertical ou horizontal. Le plus important reste la jouabilité, excellente, qui permet au joueur de rapidement progresser dans le jeu. Peut-être un poil trop facile, Mega Twins n'en reste pas moins un superbe jeu d'arcade, qui ravira tous les amateurs du genre.

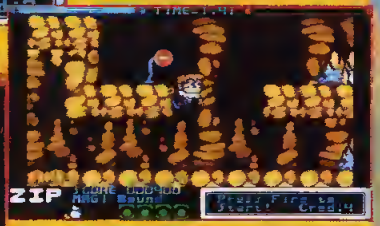


Sous l'eau, le maniement est totalement différent.



Méfiez-vous des coquilles Saint-Jacques !

Pour aller plus loin... jouez à deux !



Vous pouvez même vous accrochez aux parois

Dans le château, quelques grands dangers vous guettent...

Voici des monstres très étranges

Le dragon de fin de niveau vous occupera quelques temps !

Après la terre et l'eau, explorez le ciel !

Didier Latil

90%

GRAPHISME	84 %
SON	75 %
ANIMATION	80 %
JOUABILITE	90 %

Jeu d'arcade
Edité par US Gold
Amiga / ST : disponible

Gen d'Or

Les Manley In : Lost in L.A.

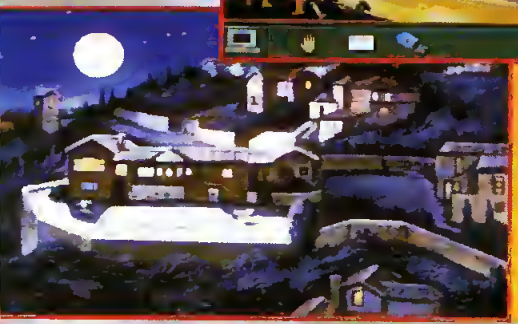
Il vous faut revenir souvent aux mêmes endroits au cours de l'aventure.

Voici une partie de la "croisette" de L.A. où vous pourrez découvrir...

Quelques scènes sont plutôt... agréables à regarder.

Voici le retour du héros créé par Accolade l'an dernier, avec Search For The King, un jeu d'aventures animé à la Sierra. Cette fois-ci, notre ami se trouve mêlé à une mystérieuse affaire de kidnapping. Plusieurs stars habitant Los Angeles ont en effet disparu, dont un de vos amis. Vous décidez donc de mener votre propre enquête, dans cette ville pourrie par l'argent, où les célébrités du cinéma côtoient les champions du body-building et les créatures de rêves. L'aventure semble beaucoup plus intéressante que dans le premier épisode, avec un scénario qui évolue progressivement pour se révéler très complet. La réalisation a elle aussi bien changé, avec de superbes écrans en mode VGA 256 couleurs, et de magnifiques digitalisations pour les personnages.

Le système de jeu est beaucoup plus pratique, la souris permettant d'effectuer toutes les actions nécessaires. Enfin, les musiques qui accompagnent les différentes scènes offrent au joueur une ambiance sonore excellente. En conclusion, un très bon jeu d'aventure, assez facile, avec, à la clef, une bonne dose d'humour.



... de charmantes jeunes femmes !

Peur sur la ville ! Une ombre rôde dans les rues.

Didier Latil

GRAPHISME	92 %
SON	93 %
ANIMATION	88 %
JOUABILITE	90 %

91%

Jeu d'aventure animé en anglais
Edité par Accolade
PC (VGA / MCGA) : disponible

CAN YOU MEND CHIMERICAS BROKEN HEART?

HARLEQUIN

... HAYWIRE ALARM CLOCKS • BILLET SPITTING BUDDAHS • AND MUCH MORE ...

... DEATH SLIDE • UNICYCLES • MAN LIFTING KITES • SAND SNAKES • SCORPIONS ...

Available on
Amiga 500 Plus Compatible
Atari ST/STE

GREMLIN

Gremlin Graphics Software Ltd.,
Carver House, 2-4 Carver Street,
Sheffield S1 4FS

PROBABLY THE STRANGEST GAME EVER!

LETHAL XCESS

Eclipse surprend tout son monde avec un jeu des plus sympathiques. Lethal Xcess n'est autre que la suite de Wings Of Death. Rien de bien original pour ce shoot'em up à scrolling vertical, si ce n'est une réalisation plus que correcte, surtout sur Atari ST. Le scrolling est fluide, même lorsqu'un nombre impressionnant de sprites est présent à l'écran. Le jeu est coloré et très varié pour ce qui est des graphismes ou des ennemis.

Vous pouvez y jouer à deux surtout, ce qui rend le jeu légèrement plus facile. Seul, c'est beaucoup plus dur, même si d'une partie sur l'autre, les ennemis et les bonus [illegible] raissent toujours [illegible] mêmes endroits. Les possesseurs de ST seront ravis, puisque le jeu utilise au mieux le blitter et les spécificités sonores de ce dernier. Sur Amiga par contre, Wings Of Death 2 est quelque peu décevant. Un bon jeu de tir, prenant et bien réalisé.

Didier Latil

87%

GRAPHISME	86 %
SON	87 %
ANIMATION	86 %
JOUABILITE	78 %

Shoot'em up
Edité par Eclipse Software
Amiga / ST : disponible

VIDEOKID

©Gremlin Graphics Software Ltd 1991
©Twilight 1991 All rights reserved

SLO-MO
RUN VT
PICTURE
DINER
FREE
REWI
STOP
HS
RACKI
AME
PL

GREMLIN

Available on:
Atari ST/STE & Amiga.

Another blockbuster video bursts onto your screen and you're thinking to yourself, what can that guy do that I can't?. The room spins, you feel invincible and .... CRASH!...

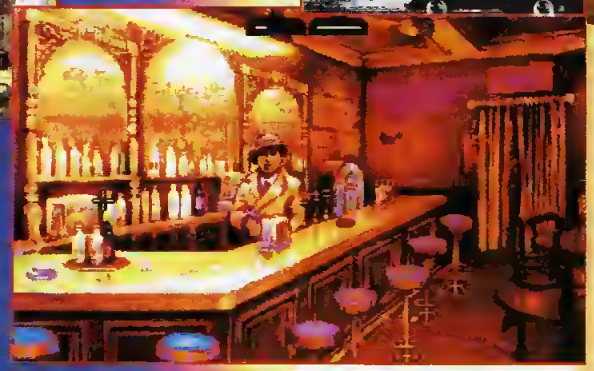
...You're battling with an evil wizard in a far off medieval world, you have but one mission to travel through 5 time spheres and 20 battle planes out of your video!.....

Gremlin Graphics Software Ltd., Carver House., 2-4 Carver Street, Sheffield S1 4FS. Tel: (0742) 753423.

En attendant la version aventure, dont il semble que Delphine Software se charge, voici venue la version arcade de l'adaptation de la trilogie du Parrain. Réalisés par Francis Ford Coppola, les trois films content l'histoire de la famille Corleone, famille étroitement liée à la Maffia, des années 1945 à nos jours. Le jeu d'action est bien entendu un shoot'em up, et a ce titre, il ne ravira donc que les amateurs de ce type de jeux. Donc, si vous n'aimez pas les jeux de tir, Godfather n'est pas fait pour vous. Maintenant, si vous aimez, le jeu devrait vous combler. En 256 couleurs sur PC, 32 sur Amiga et 16 sur ST, c'est certainement l'un des plus beaux jeux d'action du moment. Les photos illustrant l'article proviennent de la version Amiga, c'est dire la qualité sur PC... Le jeu en lui-même se déroule sur 4 époques, chaque époque correspondant à un niveau du jeu. Les niveaux sont divisés en plusieurs sections, qui ne sont pas toujours du même type. La première phase de jeu est toujours une phase à scrolling horizontal. Vous parcourez le décor, et devez affronter de nombreux ennemis venant d'un peu partout, tout en évitant les civils. Votre personnage dispose de nombreux mouvements, peut viser dans 8 directions, esquiver les tirs, grimper aux échelles... Ensuite, vous arrivez dans des lieux où la vue devient à la Operation Wolf, avec ou sans scrolling. À vous d'avoir des réflexes et de tuer les ennemis avant qu'ils ne vous descendent. Seul point faible du jeu, le manque de réalisme. Les ennemis tirent de partout, sans même éveiller les soupçons du policier qui passe, ou de la passante poussant son landau. Au final, Godfather est un jeu superbe, bien réalisé et prenant. Il est assez difficile, mais ravira véritablement les amateurs de shoot'em up ! ●

Niveau 1 : *New York, 1946*

Les rues de New York semblent tranquilles, mais très vite, vous allez vous retrouver au milieu d'une véritable fusillade. Des hommes dans la rue dégainent, d'autres tirent à partir des fenêtres, d'autres encore passent en voiture. Attention à ne pas tuer des policiers ou d'innocents passants, sans quoi vous serez radié de la famille. À la fin du niveau, vous affrontez un homme arme d'une mitraillette puis vous entrez dans un bar. Ne rangez pas votre arme elle va vous servir très bientôt. Votre rendez-vous chez le coiffeur se transforme rapidement en tuerie. Chaque siège se retourne à son tour, avec un tireur dessus ! Soyez vigilant.



Niveau 2 : *Las Vegas, 1957*

Nous avons vu le C.E.S. durant Las Vegas, et je peux vous assurer que la ville n'est pas aussi agitée que dans ce jeu.

Tout commence par l'explosion dans un casino, ce qui marque le début des hostilités. Parmi les nouveautés, un tireur au premier plan dont on ne voit que le canon du revolver, difficile à repérer, mais qu'il faut abattre rapidement avant qu'il ne vous flingue.

Toujours autant d'ennemis cachés à droite et à gauche, avec cette fois-ci une fusillade dans un casino, dans un décor faisant trois écrans de large, et scrollant horizontalement selon votre visée (plus pratique a la souris).

Niveau 3 : *La Havane, 1961*

Les graphismes sont encore plus beaux qu'aux autres niveaux, mais il est tout aussi dangereux. Rien de bien neuf au niveau jeu, si ce n'est des ennemis encore mieux cachés. À la fin du niveau, vous entrez dans une superbe demeure.

Comme au niveau précédent, vous devrez affronter de nombreux ennemis sur deux écrans superbes représentant l'intérieur de la villa.

Niveau 4 :
Miami, 1975

Vous voilà sur les quais de Miami, longeant les superbes bateaux qui viennent mouiller dans la ville la plus luxueuse des Etats-Unis. Un coup d'œil à l'un des gros yachts, et vous comprenez vite qu'il va vous falloir y entrer pour pouvoir descendre vos pires ennemis. Dans un couloir, une chambre, un bar, la salle des machines, la cabine de pilotage, les coups de feu vont partir de tous les côtés.

Niveau 5 :
Une petite ville des Etats-Unis, 1981

C'est là que tout se termine. Vous arpentez les rues de la ville, toujours sous le feu fourni de vos ennemis, que vous descendez maintenant avec une facilité déconcertante. Arrivé à la demeure où vous attendent tous les parrains, un hélicoptère surgit, et commence à ouvrir le feu sur ces grands noms de la Mafia. Descendez au plus vite l'hélicoptère pour protéger les parrains, et si vous arrivez à en sauver un certain nombre, l'un d'entre eux se chargera certainement de vous en remercier...

Stéphane Levoisard

91%	GRAPHISME	96 %
	SON	90 %
	ANIMATION	80 %
	JOUABILITE	73 %

Shoot'em up
Edité par US Gold
PC : dispo – Amiga / ST : dispo

CONCOURS

US GOLD et GENERATION 4

Vous offrent :

15 vidéos du Parrain : 1ère Partie
15 vidéos du Parrain : 2ème Partie
Voici une offre que vous ne pouvez pas refuser.
Renvoyez une carte postale à Génération 4, Concours Godfather, 19 rue Hégésippe Moreau, 75018 Paris, et si vous êtes tirés au sort, vous recevrez les cassettes vidéo des deux premières parties du Parrain.
N'oubliez pas d'indiquer vos coordonnées complètes...

1 - Dans quelle ville se déroule le premier niveau du jeu ?
a) New York
b) Las Vegas
c) Havana
d) Miami

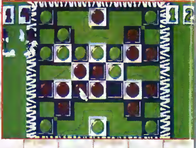
2 - Quel acteur jouait le rôle principal dans la première partie du Parrain ?
a) Al Pacino
b) Joe Pesci
c) Marlo Brando
d) Diane Keaton

3 - La dernière attaque de l'ennemi se manifeste par :
a) Un tank
b) Un bateau
c) Un avion
d) Un hélicoptère

4 - Combien d'années couvre le jeu d'action The Godfather ?
a) 20 ans
b) 30 ans
c) 35 ans
d) 40 ans

5 - Combien le jeu comporte-t-il de disquettes sur Amiga ?
a) 1 disquette
b) 2 disquettes
c) 3 disquettes
d) 5 disquettes

SPOT



Sorti depuis plusieurs semaines outre-Manche, il débarque enfin en France pour la plus grande joie des amateurs de jeux de réflexion. Spot est en effet une variante du célèbre jeu de Go. Votre adversaire, humain ou ordinateur, possède au début d'une partie deux jetons de couleur, tout comme vous. Le but du jeu est de s'étendre sur "l'échiquier"ou de faire changer de couleur les pions de votre opposant. Un éditeur d'échiquier est intégré au logiciel, ce qui permet d'offrir aux joueurs des centaines de possibilités de configurations de jeux et donc une très grande longévité à ce produit. L'originalité de Spot vient des nombreuses petites animations et musiques qui accompagnent les déplacements des jetons

C'est drôle les premières minutes, mais de moins en moins au fur et à mesure des parties

78%
Jeu de réflexion
Edité par Virgin Games
PC : disponible

P-38 Lightning

Voici la première disquette d'extension pour le fabuleux Secret Weapons Of The Luftwaffe de chez Lucasfilm. Cette boîte vous donne la possibilité d'intégrer (et donc de piloter) le célébrissime P-38 à ... durant la Seconde Guerre Mondiale.
Ce ... en fait ... qui reste ... aux meilleurs simulateurs de ..., avec en outre huit nouvelles missions, spécialement conçues autour de cette légende des années 40.
Super sympa !

87%
Simulateur de vol
Edité par Lucasfilm Games
PC : disponible

PARAGLIDING

Salut les p'tits gars, c'est votre instructeur préféré qui vous parle... On m'a demandé de vous donner mes impressions sur Paragliding. Ça tombe bien, le parachutisme, ça m'connaît, on en a vu des vertes et des pas mûres avec les copains, au Viêt-nam, et puis en 76, crise du pétrole oblige, y'avait plus assez de kérozène pour les concours, alors on a inventé le Parapente, plus besoin d'avion, une colline suffit... Maintenant, même ça c'est fini les p'tits gars, avec la crise de l'industrie textile, y'a plus assez de toile pour les parachutes, alors on est obligé de faire des simulations sur ordinateur, comme Paragliding... Une musique très sympa à écouter, des graphismes très "dessins animés japonais" entre les diverses épreuves de la compétition en font un jeu agréable à regarder. Le calme et la concentration sont ici présents et récupérer les différents fanions et drapeaux requerrera une bonne technique et quelques essais. Un jeu pour mordus de Parapente donc...

70%
DRILL SERGEANT / Y.K. JOHNSON
Simulateur de parapente
Amiga/PC/ST : février 92
Edité par Loriciel

FUNWARE

.CHEZ FUNWARE VOUS ACHETEZ, HEUREUX VOUS SEREZ.
YODA

AMIGA

ADVANTAGE TENNIS	280F	LEMMINGS (version autonome)	300F
AGE	260F	LEMMINGS (data disk)	145F
AIGLE D'OR LE RETOUR	275F	LOTUS ESPRIT CHALLENGE 2	210F
ANOTHER WORLD	260F	MEGALOMANIA	280F
BATTLE ISLE	305F	POPULOUS 2	260F
BIRDS OF PREY	320F	SIMPSONS	230F
CELTIC LEGENDS	280F	SPACE 1889	300F
FIRST SAMOURAI	235F	SUSPICIOUS CARGO	285F
HEIMDALL	320F	TIP OFF	270F
KNIGHTS OF THE SKY	365F	WILLY BEAMISH	380F
LEANDER	225F	WWF	240F

PC ET COMPATIBLES

ADVANTAGE TENNIS	325F	GREAT COURTS 2	280F	SECRET WEAPONS	360F
AIGLE D'OR LE RETOUR	275F	GUNSHIP 2000	340F	SIMPSONS	270F
AVENTURES DE MOKTAR	280F	HEART OF CHINA	260F	TIME QUEST	330F
CADAVER	335F	HOME ALONE	260F	TV SPORT BOXING	290F
CIVILIZATION - VF	350F	LEMMING (version autonome)	230F	WILLY BEAMISH	370F
CONAN THE COMMERIAN	330F	LEMMINGS (data disk)	190F	WING COMMANDER 2	345F
CONQUEST OF THE LONGBOW	390F	MAO TV	220F	WC2 - SPECIAL OPERATIONS 1	240F
CROISIERE POUR UN CADAVRE	280F	MAUPITI ISLAND	285F	WC2 - SPEECH ACCESS PACK	170F
ELVIRA ARCADE	285F	MIGHT AND MAGIC 3- VF	300F		
EYE OF THE BEHOLDER 2	330F	MONKEY ISLAND 2	380F		
FLIGHT SIMULATOR 4	490F	ROGER RABBIT	280F		

COMPILATIONS

HOYLE	400F
39/45 (ADS+SHERMAN M4)	290F
AIR/SEA SUPREMACY	290F

MEGADRIVE

F1 GRAND PRIX	490F
F22 INTERCEPTOR	420F
JOHN MADDEN FOOT 2	490F
LAKERS VS CELTICS	410F
MARIO LEMIEUX	450F
MICKEY MOUSE CASTLE	380F
NHL HOCKEY	440F
QUACK SHOT	430F
SONIC	290F
STREETS OF RAGE	400F
SUPER MONACO GP	380F
ROBOCOD	450F

Vous voulez d'autres titres ? N'hésitez pas, téléphonez-nous. (16.1) 45.22.29.23

BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P. 448.08 - 75366 PARIS CEDEX

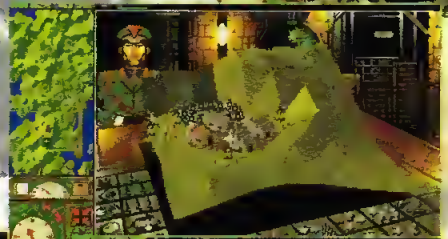
QTE	TITRES	PRIX
FRAIS DE PORT Expédition colissimo		+ 25 F
	TOTAL A REGLER	

NOM
ADRESSE
CODE POSTAL VILLE
TEL (facultatif)
REGLEMENT : Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-Lettre je paierai à réception ☐ Contre remboursement (+ 25 F)
MATERIEL DE JEUX : ☐ MEGADRIVE ☐ AMIGA ☐ PC et COMPATIBLES ☐ EGA ☐ VGA ☐ 3,5 ☐ 5,25

Gen d'Or

POWERMONGER DATA DISK : WORLD WAR 1

Le principe général du jeu est le même que celui de Powermonger : conquérir un à un tous les territoires de la carte, pour gagner la partie (dans ce scénario il faut mettre la main sur l'Europe). Un territoire est conquis lorsque vous avez sous votre contrôle au moins les deux tiers de sa population. La principale différence avec le premier scénario se situe au niveau des inventions : les arcs, hallebardes et autres catapultes font ici place aux fusils, aux tanks et aux biplans (ces derniers étant d'excellents moyens de conquête en cas d'étendues d'eau à traverser). Un reproche, toutefois : il est impossible de jouer à deux joueurs simultanément. Comme tout data disk se respectant, il faut impérativement posséder l'original de Powermonger pour pouvoir l'utiliser. De nombreuses heures d'invasion en perspective, donc, pour les heureux possesseurs de Powermonger.



Jean-Christophe Wiart

GRAPHISME	90 %
SON	92 %
ANIMATION	84 %
JOUABILITE	90 %

91%

Jeu de stratégie / action
Edité par Electronics Arts
Amiga : dispo – ST : fin janvier

LES PC BRANCHES SONT ARRIVES

Une gamme complète 286/386/486

OPTIONS

PROMOS DIVERSES

Accessoires
Sound blaster 1170,00
Sound master 690,00

PROMOTIONS DIVERSES NOUS CONSULTER

2 CADEAUX

PRIX SPECIAUX ETUDIANTS

DTK COMPUTER 15000 systèmes vendus mensuellement dans le monde.

Exceptionnel ! 1 990 F TTC
386 SX20
Boîtier mini tour alim 200w
Ram 1Mo extensible à 5Mo
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768

Exceptionnel ! 1 990 F TTC
386 DX33
Boîtier mini tour alim 200w
Ram 4Mo extensible à 8Mo
64k de mémoire cache
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

Exceptionnel ! 1 990 F TTC
486 SX 20
Boîtier tour alim 250w
Ram 4Mo extensible à 32Mo
64k de mém. cache extens. à 256k
Disque dur 40 Mo AT bus
Lecteur 3 1/2 ou 5 1/4 HD
CTL 2 FD, 2HD, 2série,
1 parallèle, 1 port jeu
Carte et écran SUPER VGA
1024*768 MS-DOS 5.0

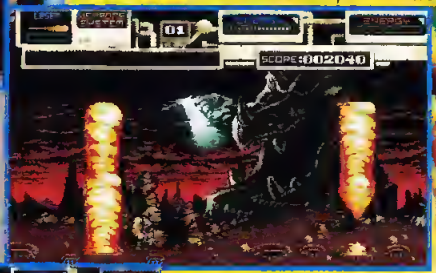
PARIS
Métro Gare du Nord Ouvert Lundi Après midi et Mardi au Samedi 10 / 13h 14 / 19h
8 rue de Valenciennes 75010 — 40 37 97 75 — 40,34 97 80
Agrée APPLE / Atari Business / DTK

BORDEAUX	3, cours d'Alsace et Lorraine	56 44 47 70
DAX	56, Victor Hugo	58 74 15 65
LILLE	72/74 rue de Paris	20 42 09 09
MARSEILLE	26, rue de la Fluid	91 33 24 25
NANTES	6 rue de Mazagran	40 69 15 92
PAU	35 rue du 14 juillet	59 06 91 77
PERPIGNAN	8, av de Grande Bretagne	68 34 24 40
TOURS	81, rue Michelet	47 05 76 50

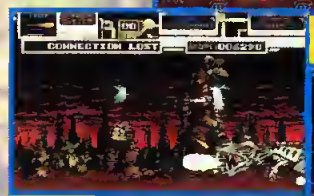
MICRO VIDEO
10ème Anniversaire

RUBICON

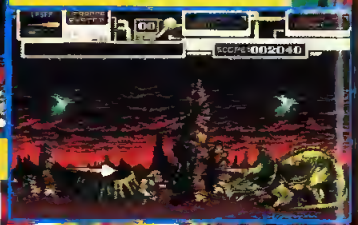
Ce dragon à deux têtes n'est qu'un de vos nombreux adversaire du premier niveau.



Attention au jet de flammes !



Certains sprites sont énarmes... !



Aussi sympa sur ST que sur Amiga, Rubicon est un shoot'em up qui confirme tout le bien que l'on pensait de lui. Vous y dirigez un soldat du futur, à travers plusieurs mondes peuplés de pièges et de créatures en tout genre. Dans le plus pur style des jeux de ce genre, votre personnage ne possède qu'un simple laser au début du jeu. Il trouvera heureusement de nouvelles armes, parmi lesquelles un triple tir, des missiles à têtes chercheuses... Très bien fait, Rubicon se différencie des autres par la présence de très nombreux ennemis d'une grande taille. Dragons, ptérodactyles et dinosaures carnassiers au premier niveau. Démons au second.. Toutes les occasions sont bonnes pour vous faire affronter des sprites impressionnants. Quoi qu'il en soit, chacun de ces monstres demande une technique particulière pour être détruit, et une fois que vous l'aurez trouvée, l'apparente difficulté du jeu vous semblera moins insurmontable, même si la jouabilité laisse parfois à désirer. Les décors sont eux aussi superbes, et le joueur se prend complètement au jeu. Dommage qu'il n'y ait pas de code pour commencer directement au niveau où vous vous êtes arrêtés.

Pour passer ce monstre... rusez !

Didier Latil

84%	
GRAPHISME	85 %
SON	76 %
ANIMATION	79 %
JOUABILITE	75 %

Shoot'em up
Edité par 21 st Century
Amiga/ST : disponible

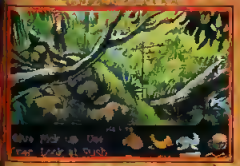
JOUER A LA POUPEE PEUT ETRE DANGEREUX...

Disponible sur PC avec manuel français.
Bientôt disponible sur PC et AG en version française !

LeChuck's Revenge
MONKEY ISLAND 2

36 15 UBI

distribué par
UBI SOFT
8/10 Rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois



"Je pensais en avoir fini avec le fantôme du pirate LeChuck. J'avais tort...Combien de fois ce vieil imbécile obèse pouvait-il mourir? Les autres pirates me disent qu'il n'y a pas d'échapatoire. "Si LeChuck veut ta mort, tu es mort." La légende dit que le trésor de Big Woop donne la clé d'une grande puissance. Je dois le découvrir avant que LeChuck ne me retrouve".

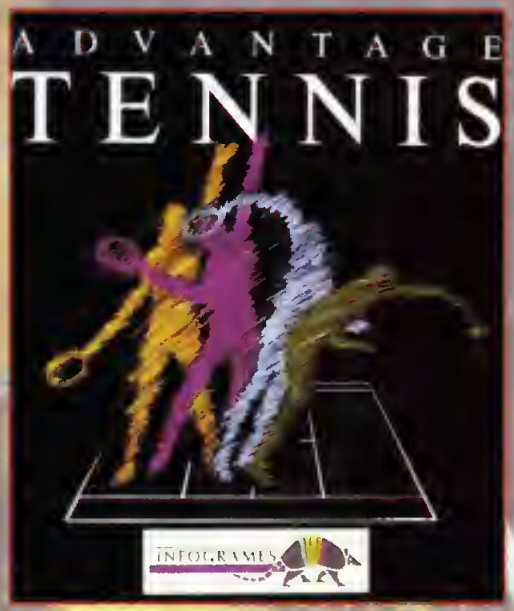
Extraits de "Les Mémoires de Guybrush Threepwood, les années sur l'île aux singes"

Caractéristiques :
- graphismes scannés en 256 couleurs
- Ouais, de la musique reggae. Intéractive, mec !
- Vous pouvez mourir...de rire !
- Mode "facile"

Disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente

LucasArts
Lucasfilm Games

INFOGRAMES AVEC LA COLLABORATION DE LA SOCIETE HEAD ET DE GENERATION 4 ORGANISE UN "GRAND CONCOURS" SUR ADVANTAGE TENNIS



MICRO CONCOURS

Questions :

1 – Quel est l'animal qui représente INFOGRAMES ?
a : Le tapir ? b : Le tamanoir ?
c : Le tatou ? d : La tortue ?

2 – Citez les quatre tounois du grand chelem et les villes dans lesquelles ils ont lieu chaque année.

3 - Qui est le numéro 1 mondial de l'ATP au premier janvier 1992 ?

4 – Qui est le numéro 1 du tennis français au premier janvier 1992 ?

5 – Dans quel pays se trouve le siège social de la société HEAD ?

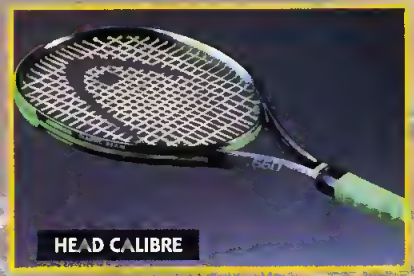
Liste des lots :

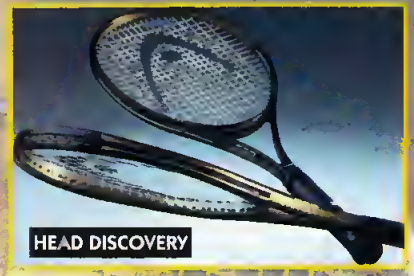
1er prix : une raquette HEAD de type Discovery 660 d'une valeur de 1999 francs, un T-Shirt Infogrames, un T-Shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.

2ème au 15ème prix : une raquette Calibre d'une valeur de 999 francs, un T-Shirt Infogrames, un T-shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.

16ème au 100ème prix : un T-Shirt Infogrames, un T-shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.

101ème au 300ème prix : un T-shirt Head, un serre-tête Head et un pin's Infogrames.



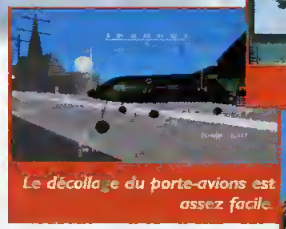


Les bulletins-réponses sont à envoyer à Infogrames, Concours Advantage Tennis, sur carte postale uniquement !
INFOGRAMES – 84 rue du 1er mars 1943 – 69628 Villeurbanne Cedex

BIRD'S OF PREY

Nous l'attendions depuis très longtemps, et il nous est enfin arrivé sur Amiga. A peine lancé, nous sommes tous restés époustouflés par la présentation du jeu, merveilleuse, équivalent pratiquement à ce que nous avions déjà vu sur CDTV avec Planet Side. Des avions survolent un paysage en fractals à très grande vitesse. On dirait un film, c'est superbe ! Le reste du jeu est malheureusement beaucoup plus classique, même si vous êtes amené à piloter plusieurs dizaines d'appareils. Chacun d'entre eux offre bien sûr une maniabilité et des capacités de combats totalement différentes, ce qui donnent au simulateur une bonne durée de vie. Mis à part cela, pas grand-chose de nouveau, avec une utilisation des formes polygonales pour représenter les décors et les appareils. Classique dans ses graphismes, Bird's Of Prey l'est aussi dans les options et commandes disponibles. L'animation est correcte, mais sans plus, et les sons assez moyens. Au final, on se retrouve avec un bon simulateur de vol, qui malheureusement n'a pas grand-chose pour se départager du lot de jeux du même type.

Six types de missions sont possibles


Le décollage du porte-avions est assez facile.

A vous d'escorter ce "fer à repasser" volant

La chasse est ouverte !

Le paysage manque malheureusement de relief ce qui rend les missions visuellement monotones.

DIDIER LATIL

80%

GRAPHISME	62 %
SON	87 %
ANIMATION	65 %
JOUABILITE	69 %

Simulateur de vol
Edité par Electronic Arts
PC : printemps 92 - Amiga / ST : dispo

AMIE LE PRO.

COMMODORE - ATARI - GVP
PROTAR - BUS - INTER COMPUTING
SATV - AVANCEE - ZYDEC - STAR.

FEVRIER LE MOIS DU PERIPHERIQUE ET DU LOGICIEL.
- 30% sur imprimantes pour tout achat d'un ordinateur + moniteur. *sur prix avant remise
- 7% à - 15% sur tous les logiciels

PROMOTIONS NON CUMULABLES

POUR BIEN DEMARRER EN INFORMATIQUE !
* DISQUETTES 3"1/2 DF-DD
par 10 : 3 F par 50 : 3,50 F par 100 : 4 F
* EXTENSION MEMOIRE 512 Ko
sans : 250 F avec horloge : 290 F avec horloge : 340 F
* LECTEUR EXTERNE
Amiga interne 3"1/2 : 550 F, ST : 390 F
* TRACK BALL 390 F
* LOGICIEL DUPLIQUEUR
Logiciel Amiga 1 ou 2 lecteurs : 340 F
*LECTEUR HAUTE DENSITE
AMIGA 2000 : 990 F, autres Amiga : 790 F

PERIPHERIQUES AMIGA

DISQUES DURS A 500
20 Mo 2.990 F 2.790 F
40 Mo 3.650 F 3.490 F

DISQUES DURS A 2000
52 Mo 3.290 F 3.090 F
105 Mo 4.590 F 4.290 F

DISQUES DURS + EXTENSION MEMOIRE
AMIGA 500 52 Mo + 0 Ko 4.990 F 4.790 F
AMIGA 2000 52 Mo + 0 Ko 3.890 F 3.690 F

EMULATEUR PC
AT ONCE PLUS 2.790 F 2.590 F
POWER PC 1.990 F 1.790 F

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 500
0 Mo à 6 Mo
0 Mo 990 F 890 F
2 Mo 1.990 F 1.790 F
4 Mo 2.990 F 2.690 F
6 Mo 4.990 F 4.690 F

EXTENSIONS MEMOIRE AMIGA 2000
0 Mo à 8 Mo
0 Mo 950 F 890 F
2 Mo 1.850 F 1.750 F
4 Mo 2.390 F 2.190 F
6 Mo 3.290 F 2.990 F

MULTITART II
COMMUTATEUR ELECTRONIQUE 690 F 590 F
COMMUTATEUR ELECTRIQUE 320 F 260 F

IMPRIMANTES
LC 20 1.490 F 1.690 F
LC 200 2.790 F 2.290 F
LC 24 200 3.390 F 3.090 F
LC 24 200 Color 3.990 F 3.390 F

PROMO MONITEUR
Pour tout achat d'un ordinateur
Moniteur couleur : 2.290 F
1.890 F

AMIGA 500 PLUS
AMIGA 500 PLUS Sans Moniteur 2.990 F
AMIGA 500 PLUS + 1 Mo 3.590 F
+ CADEAU 3 JEUX + 1 Manette

AMIGA 2000
AMIGA 2000 Sans Moniteur 5.290 F
AMIGA 2000 + 2 Mo 6.690 F
+ CADEAU Logiciel de dessin DELUXE PAINT 3

ATARI 520 STE
ATARI 520 STE Sans Moniteur 2.490 F
ATARI 520 STE + EXT à 1 Mo 2.690 F
+ CADEAU 3 JEUX + 1 Manette

ATARI 1040
ATARI 1040 Sans Moniteur 3.290 F
ATARI 1040 + Ext. à 2 Mo 3.590 F
+ CADEAU 3 JEUX + 1 Manette

ATARI MEGA STE
ATARI MEGA STE Sans Moniteur 6.490 F
ATARI MEGA STE + Ext à 4Mo 6.990 F
+ CADEAU Logiciel de traitement de texte BUROTEXT

LES "PLUS" d'AMIE
.REMISE 2% pour paiement comptant
.GARANTIE 2 ans (uniquement sur l'unité centrale)
.CREDIT 4 mensualités sans intérêt*
.REPRISE Votre vieil ordinateur ATARI ou AMIGA repris à 50 % de sa valeur**
.REMISES aux collectivités et comités d'entreprise.
*Après acceptation du dossier
**Pour tout achat d'une unité centrale de plus de 5 000 F

POUR COMMANDER 43.57.48.20
TELECOMIE : 47 00 50 51

VPC	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.48.20
ATARI	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96 69
AMIGA	11, bd voltaire 75011 Paris	43.57.96 18
PC	19 bd voltaire 75011 Paris	43.38 16 09
SERVICE TECHNIQUE OCCASION	13 passage du jeu de Boule 75011 Paris	43 38 46 40
MARSEILLE LOISIRS	69 cours Lieutaud 13006	(16) 91 42 50 42
MARSEILLE PC	69 cours Lieutaud 13006	(16) 91 47 74 11

NOUVEAU
CDTV
AMIGA 500 + LECTEUR CD ROM
Avec softs
CODE DE LA ROUTE - MUSIC MAKER
SIM CITY - LTV ENGLISH - MIND RUN
6.490 F

CONSOLES

SEGA	SEGA	ATARI
MEGADRIVE	GAME GEAR	LYNX
990 F	990 F	790 F
+ 1 JEU	+ 1 JEU	+ 1 JEU
1 190 F	1 190 F	990 F

PERIPHERIQUES ATARI

DISQUES DURS
40 Mo 3.990 F 3.790 F
52 Mo 4.990 F 4.790 F
80 Mo 5.990 F 5.690 F

EXTENSIONS MEMOIRE STE
+ 512 Ko 290 F 230 F
+ 1 Mo 890 F 700 F
+ 2 Mo 1.590 F 1.300 F
+ 4 Mo 2.290 F 1.900 F

MONITEURS
MONO SM 144 1.490 F 1.190 F
COULEUR SC 1435 2.490 F 2.290 F

SIMMS
MEGANIQUE 190 F 170 F
OPTO ELECTRONIQUE 490 F 450 F
TRACK BALL 390 F 360 F

MODEM CAP 225 1.690 F 1.590 F
HORLOGE EXTERNE 390 F 360 F
COMMUTATEUR D'ECRAN 220 F 190 F

MANETTES
ZIP STICK 150 F 130 F
SPEED KING 110 F 99 F
NAVIGATOR 150 F 135 F
SUPER STAR 280 F 260 F

A RETOURNER A AMIE VPC 11, BD VOLTAIRE 75011 PARIS
NOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL | | | | | TEL
MON ORDINATEUR
(Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables)

DESIGNATION	QUANT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI*			

*POSTE 60 F/ TRANSPORTEUR 100 F Par colis/ C R 80 F TOTAL
☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ CARTE BLEUE ☐ CARTE QUIK AMIE
| | | | | DATE D'EXPIRATION
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
DATE SIGNATURE

FANTASTIC VOYAGE

Tout le monde se souvient de ce film de science, sorti il y a quelques dizaines d'années, et repris plus récemment dans une version réactualisée. La micro n'a pas traîné pour exploiter également le filon, avec un shoot'em up du même

nom. L'histoire vous met aux commandes d'un vaisseau miniaturisé, capable de voyager à travers le corps humain. Vous devez donc parcourir les veines, artères, cavités, et divers organes qui constituent le corps, pour y détruire les cellules infectées et échapper aux défenses naturelles du corps humain. Les graphismes correspondent parfaitement, avec de superbes jeux d'ombres, des dégradés de couleur impressionnants sur Amiga, et des ennemis particulièrement étranges.

Le scrolling multidirectionnel est lui aussi agréable, même si la fenêtre de jeu est petite. Il est dommage que la jouabilité ne soit pas meilleure, et il arrive régulièrement que le joueur heurte une paroi qu'il n'a pas vue, ce qui met fin à la partie. Seuls les acharnés du joystick seront ravis de cette difficulté de jeu.

Didier Latil

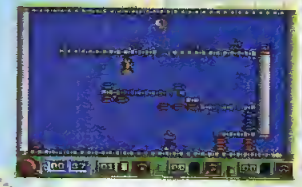
76 %

GRAPHISME	81 %
SON	75 %
ANIMATION	75 %
JOUABILITE	70 %

Shoot'em up
Edité par Centaur Software
Amiga : disponible

DAYLIGHT ROBBERY

La société Electronic Zoo nous propose ce jeu de tableaux qui n'est pas sans nous avoir étonné. Nous pensions bien que ce type de jeu avait enfin disparu de la circulation, mais n'en croyez rien !



Daylight Robbery ressemble à un jeu vieux de dix ans, et sa réalisation n'est pas là pour nous prouver sa jeunesse. Vous dirigez un personnage dans un tableau où le but est de ramasser tous les trésors sans se faire toucher par les monstres.

A tout moment, en appuyant sur le bouton feu, vous pouvez inverser la gravité, ce qui vous permet de marcher au plafond et inversement.

Soi-disant drôle à deux ou trois joueurs, Daylight Robbery s'avère être tout à fait moyen, aussi bien dans la réalisatioo que dans l'intérêt qu'on peut lui porter.

57%

STEPHANE LAVOISARD
Jeu de tableaux
Edité par Electronic Zoo
Amiga/ST : disponible

POPULOUS WORLD EDITOR

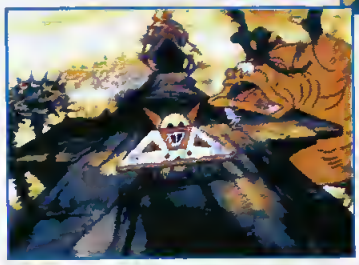
Après Populous à le mois dernier, Bullfrog nous propose ce mois-ci deux [illegible] Powermonger World War [illegible] excellent et renouvelle complètement le jeu, autant ce World Editor de Populous est un produit à déconseiller. Les outils proposés permettent de changer les graphismes du monde, mais aussi des personnages de Populous. C'est certes une bonne initiative, mais pour les 99 % d'utilisateurs qui comme moi sont incapables de dessiner [illegible] Le jeu est [illegible] aux gra[illegible]

45%

STEPHANE LAVOISARD
Editeur graphique
Edité par Electronic Arts
Amiga/PC/ST : disponible

SPACE ACE 2

Vous pensiez l'avoir défait dans le premier épisode mais ce fut l'une de vos plus grosse erreur. Borf est de retour avec à la clef de nouvelles aventures mouvementées. Sortant tout droit de la boîte de production de jeux micro appartenant a Don Bluth, Borf's Revenge possède toutes les qualités qui ont fait le succès des Dragon's Lair et autre jeux d'arcade à l'animation légendaire. Une fois encore, le jeu se décompose en une série de scènes dans lesquelles vous dirigez le héros, Dexter. Malheureusement, si le jeu est superbement animé, avec des musiques et des bruitages sympas, l'intérêt du jeu est toujours aussi nul ! Il faut en effet découvrir sur quelle touche appuyer au bon moment et c'est tout. Il serait temps de trouver quelque chose de plus interactif et de plus intéressant.



88%

Jeu d'arcade
Edité par Ready Soft
Amiga / PC : disponible

INFORMATIQUE ULTIMA

5 Boulevard Voltaire 75011 Paris
Tél. (1) 43 22 96 31 / Fax. (1) 43 22 11 86

72-74 rue de Paris 59800 Lille
Tél. 20 42 09 09 / Fax. 20 57 09 39

36 rue de la Palud 13001 Marseille
TEL. 91 33 24 25

GAMME PC matériel testé 72 heures, prix TTC révisables sans préavis

Imprimantes matricielles, jet d'encre, laser → nous consulter

CONFIGURATION DE BASE	ECRAN CARTE	VGA mono	VGA couleur	SVGA 1024 x 768	SONY 1420 VGA 0.21p	SONY 1404 MULTISCAN	DISQUES DURS
Boitier Mini Tower	AT 386SX 16MHz 1Mo RAM	5990F	7390F	7590F	8490F	10490F	89Mo +890F 105Mo +990F 120Mo +1690F 210Mo +3590F
Alimentation 200W	AT 386SX 20MHz 1Mo RAM	6290F	7690F	7890F	8790F	10790F	CARTE VIDEO 512Ko +290F 1Mo +490F
Lecteur 5" 1/4 ou 3"1/2	AT 386SX 25MHz 2Mo RAM	6690F	8090F	8290F	9190F	11190F	OPTIONS Lecteur sup. +390F Carte Farbenbalt 1280 +3990 F Carte Pro Designer 2 +2490 F Sound Blaster +1100F Barrettes 1Mo +390F
Disque dur 40Mo	AT 386DX 25MHz 2Mo RAM	7690F	9090F	9290F	10190F	12190F	
Sortie série, parallèle	AT 386DX 33MHz 2Mo RAM 64Ko cache	8590F	9990F	10190F	11190F	13090F	
Port Joystick	AT 386DX 40MHz 2Mo RAM 64Ko cache	9090F	10490F	10690F	11590F	13590F	MS DOS 5.0 + WINDOWS 3 + WORKS WINDOWS = +2590F
Carte VGA 256Ko	AT 486DX 33MHz 2Mo RAM 128Ko cache	11590F	11990F	12190F	13090F	15090F	
Garanti 1 an							

WORLD CLASS CHESS

A chacun des déplacement, une main vient saisir la pièce concernée.

Après Chessmaster 3000 le mois dernier, voici World Class Chess, autrement dit Sargon 5. Pas grand-chose de nouveau vis-à-vis des programmes du même genre, si ce n'est que le jeu est en français. Le joueur a toujours accès à une multitude d'options, même si globalement le jeu apparaît comme légèrement moins complet que son principal concurrent déjà cité.

La réalisation est excellente, avec comme il se doit une représentation de l'échiquier en 3D ou en 2D, divers bruitages digitalisés pour animer un peu ce qui reste cependant, et avant tout, un très bon jeu d'échecs.

Les débutants ne sont pas en reste, avec divers modes d'apprentissage qui leur permettent de progresser rapidement dans cette matière difficile.

Les joueurs confirmés auront la joie de s'opposer à l'ordinateur qui connaît par exemple plus d'une centaine d'ouvertures, sans parler des diverses parties entre les grands maîtres des échecs, que vous pouvez prendre en cours de jeu. Classique, complet et parfaitement réalisé.

Didier Latil

GRAPHISME	88 %
SON	82 %
ANIMATION	– %
JOUABILITE	85 %
84 %	

Jeu de réflexion
Edité par Activision
PC (VGA / MCGA) : disponible

MICRO SWEET

Tous ces prix sont TTC

AMIGA

AMIGA 500 PLUS

PACK PROMO Amiga 500 PLUS + ROM 1 3 + Adaptateur ROM	5.990 F
PACK PROMO Amiga 500 PLUS + Disque Dur 52 Mo extensible à 8 Mo de RAM	9.990 F

PROMO AMIGA 500 PLUS
Amiga 500 PLUS + Moniteur Couleur 1083 S + Extension 512 Ko + Lecteur externe 3"1/2 + Joystick + Souris + 30 disks 3"1/2 + 1 jeu 5.490 F

AMIGA 500

+ Peritel	2.490 F
+ Péritel + Extension	2.690 F
+ Moniteur Couleur	4.390 F
+ Moniteur Couleur + Extension	4.590 F

AMIGA 2000 PLUS

+ Joystick	4 990 F
+ Moniteur Couleur + Joystick	6.690 F
+ 2ème lecteur interne 3"1/2 + Joystick	5 490 F
+ Monit Coul +2ème Lect Interne + joyst	6 990 F
Moniteur Couleur Stéreo 1083S	1.990 F
Moniteur Couleur Stéreo 1084S	2 290 F

AMIGA 3000

SUPER PROMO : nous consulter

Reprise de votre Amiga ou Atari à 50 % de sa valeur actuelle pour tout achat d'un montant de 5.000 F

IMPRIMANTES

PANASONIC	
9 Aiguilles	1 590 F
24 Aiguilles	2 590 F
COMMODORE	
MPS 1270 Jet d'encre	1 790 F
STAR	
STAR LC 200 Couleur	2 590 F
Star Jet d'encre	2 590 F

MICRO SWEET
171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF
Métro : Louis Aragon (Terminus)
(1) 46 77 14 00 Fax (1) 46 77 86 24

AT 386SX 16 Mhz
Mini Tower 1 Mo Ram
Disque Dur 40 Mo
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Carte VGA Couleur - Carte son Sound Blaster
Moniteur couleur VGA
Clavier 102 touches Souris, Joystick,
MS DOS 5.0 - 1 jeux VGA au choix
Tapis souris Log dessin, Log musique
9 990 F

AT 386 1 Mo RAM
Disque Dur 40 Mo - Mini Tower
Carte + Moniteur Couleur VGA
Lecteur 5"1/4 1.2 Mo ou Lecteur 3"1/2 1.44 Mo
Controleur 2 FD / 2 HD - Clavier 102 touches

SX 16 Mhz	7 690 F	DX 33 Mhz	10.190 F
SX 25 Mhz	8 990 F	486 DX 25 Mhz	14.690 F
DX 25 Mhz	8 990 F	486 DX 33 Mhz	15 690 F

Avec montage 1 Mo supplémentaire +390 F
1 lecteur supplémentaire +450 F

MICRO-CONSOLES-JEUX

COMMODORE
Les accessoires CDTV

Clavier	690 F	Carte Mem 64 Ko	790 F
Trackball	590 F	Carte Mém 256 Ko	1 790 F
Souris	390 F	Genlock	1.290 F

CDTV
6 990 F avec 5 CD
CADEAU : 1 CLAVIER

CONSOMMABLES

Lecteur Interne Amiga 2000	590 F
Disque Dur Amiga 2000 45 Mo	2.990 F
Lecteur Interne Amiga 500	570 F
Disque Dur Amiga 500 52 Mo à 0 Ko	3.590 F
Lecteur Interne PC 3"1/2-5"1/4	500 F
Lecteur externe Amiga	550 F
Souris Amiga	170 F
Tapis Souris	35 F
Souris optique Amiga	370 F
Blitz Turbo Amiga	250 F
Interface Midi Amiga	450 F
Digitalseur Son Stéréo	550 F
Sound Blaster (carte son PC)	1 190 F
CMS (composants Sound Blaster)	290 F
Sound Blaster Pro	1.990 F
Sound Blaster Pro + CD ROM (PC)	4.590 F
Adaptateur Rom Kickstart	200 F
Free Boot	150 F
Extension mémoire 512 Ko + Horloge	285 F
Extension mémoire 512 Ko	240 F
Deluxe Paint 4	790 F
Genlock	1.150 F
Joystick Amiga /Atari (à partir de)	70 F
Joystick PC	147 F
Capot de Protection Amiga 500	100 F
Boîte Posso (Rangement 150 disk 3"1/2)	149 F
Kit Téléchargement + Cable	75 F

Sauvegardez vos originaux !
Lecteur Amiga 3"1/2 + Antivirus + Blitz Turbo 710 F

CONSOLES

NEO GEO 2.890 F
avec 1 jeu 3.390 F
SEGA MEGADRIVE FR 1.250 F
SUPER FAMICOM Nous consulter

DISQUETTES

3"1/2

par 10	3.40 F
par 100	3.20 F
par 300	3.00 F

5 1/4

par 10	2.60 F
par 100	2.50 F
par 300	2.30 F

NOUVEAU ! Téléchargez vos jeux sur 3615 MICRO SWEET

Ouvert : lundi 14 h. à 19 h.30
mardi au samedi : 10 h. à 19 h.30

Crédit Gratuit 4 mois
Après acceptation du dossier

BON DE COMMANDE à envoyer avec votre règlement à : MICRO SWEET 171 Bld Maxime Gorki 94800 VILLEJUIF

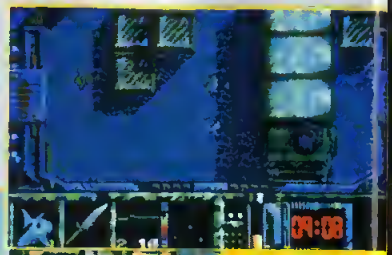
Nom : ..... Prénom : ..... Adresse : .....
..... Code Postal : ..... Ville : .....
Tél : .....

Désignation	Quant	Prix Unit	Montant
Frais de port Accessoires 50 Frs / Chronopost 24 h (Ordinat + Imprimante) 200 F Contre Remboursement Ajouter 35 F			
Offre valable jusqu au 29/2/92 dans la limite des stocks disponibles		TOTAL TTC	

Règlement ☐Chèque ☐Mandat ☐Contre rembourst ☐Carte Banc
N° .....
Date Expir .....
Chèque libellé à l ordre de MICRO SWEET
Crédit personnalisé nous consulter
Date : Signature

SPECIAL FORCES

Vous vous souvenez peut-être de Airbone Ranger, un jeu très moyen de stratégie/arcade édité par Microprose il y a deux ans de cela ? Voici ce que l'on pourrait qualifier de suite à cette tentative, avec Special Forces, un jeu dans lequel vous dirigez un commando de quatre hommes, à travers seize missions. Votre groupe de soldats d'élite est envoyé dans quatre régions du monde pour y effectuer à chaque fois quatre interventions. Récupération d'otages, destruction d'objectifs, assassinats. Vous n'avez que l'embarras du choix. Tout l'intérêt de ce logiciel vient du système de jeu, permettant la gestion simultanée de vos quatre soldats. Les graphismes sont relativement sympa (photos sur version ST) et les bruitages très moyens. Avant chaque mission, vous définissez l'équipement de chacun de vos hommes. Il ne reste plus qu'à choisir les points où ils seront parachutés, puis les hostilités commencent. Vous pouvez avoir une vue globale du terrain, diriger un de vos hommes en "plein écran", ou séparer l'écran en quatre, une fenêtre pour chaque soldat, ce qui permet de voir à tout moment la situation de chacun. Assez intéressant, le jeu bénéficie d'une réalisation correcte. Il est dommage que le système de commande ne soit pas plus pratique, les personnages répondant difficilement à vos sollicitations.



Planqué derrière ces caisses, vous êtes momentanément tranquille.

Le choix de votre équipement est très important.

Vous pouvez suivre en simultané vos quatre soldats.

DIDIER LATIL

80%

GRAPHISME	79 %
SON	73 %
ANIMATION	70 %
JOUABILITE	71 %

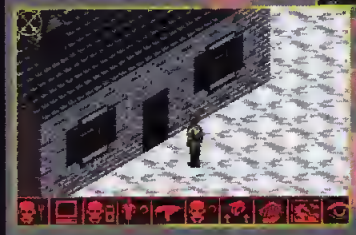
Jeu d'arcade/stratégie
Edité par Microprose
Amiga/ST : février

TWILIGHT 2000

Paragon Software, à qui l'on doit déjà Megatraveller 1 et 2, continue ses adaptations de jeux de rôles stratégiques avec Twilight 2000.

L'histoire se déroule dans un futur assez proche, après une troisième guerre mondiale meurtrière, n'ayant laissé sur la Terre que quelques rescapés, regroupés en communautés, essayant de survivre dans un monde bouleversé. Vous y dirigez une escouade de 20 hommes, et votre but final est d'établir un semblant de démocratie au milieu de ce chaos. Pour cela, vous devrez combattre de nombreux pillards et mercenaires, mais aussi assurer à vos citoyens nourriture, médicaments... Vous ne dirigez en fait que le leader du groupe, chacun de vos soldats possédant ses propres caractéristiques (une cinquantaine), un métier (parmi 60) et une personnalité propre.

Beaucoup plus orienté vers la stratégie que vers l'action, Twilight 2000 est malheureusement un peu lourd d'utilisation, avec une jouabilité très moyenne. Certes il y a des écrans VGA couleur superbes, mais l'ensemble du jeu est beaucoup moins impressionnant, surtout pour ce qui est des animations (personnages et phases en 3D formes pleines).



Didier Latil

79%

GRAPHISME	77 %
SON	84 %
ANIMATION	70 %
JOUABILITE	78 %

Jeu de rôles / stratégie
en français – Edité par Empire
PC : fin février

Les News *AMIGA* - ATARI

AGE	268
ALIEN BREED	268
BARBARIAN II (Psy)	226
BAT 2	340
BATTLE ISLE	269
BIRDS OF PREY	269
BLACK CRYPT	269
BOMBERMAN	245
CELTIC LEGEND	268
CISCO HEAT	240
DEVIOUS DESIGN	236
DOUBLE DRAGON 3	242
ELVIRA The Arcade Game	268
EPIC	228
FANTASTIC VOYAGE *	269
FASCINATION	268
FIRST SAMOURAI	236
FOOT CRAZY COMPIL.	273
FUN RADIO COMPIL.	269
FUZZBALL	239
GAUNTLET 3	269
HARE RAISING HAVOCK	336
HEART OF CHINA	345
HEIMDALL (1 Mo)	328
HOME ALONE *	218
HUDSON HAWK	259
KILLER BAL	259
KNIGHTS OF THE SKY	325
LEANDER	268
MOONSTON	308
MAX COMPILATION	278
MEGA LO MANIA	265
MICROPROSE GOLF	318
MONKEY ISLAND II	339
OH NO MORE LEMMINGS *	219
POPULOUS 2	239
REALMS	268
ROBOCOP	245
ROBOCOP 3D	249
ROLLING RONNY	255
SIMPSONS	235
STORM MASTER	270
SUPER SKI III	239
TERMINATOR 2	240
THE GODFATHER	288
TIP OFF	242
TORTUES NINJA 2	239
WOLF CHILD *	279
AMOS Français	470
AMOS 3D	390
DELUXE PAINT 4 *	990
DEMO MAKER (1 Mo)	268
MASTER VIRUS KILLER 2.2*	150
D SKLOCK 1 OR 2 D (500+)	99

Aut es titres et périphérique, demander le catalogue donnant commentaire signifie Indisponible sur Atari

DOMAINE PUBLIC
Nous vous proposons plus de 2000 disquettes de logiciels du Domaine Public pour ***AMIGA*** (Utilitaires Megadémos Images Musiques etc) Le catalogue et un logiciel en cadeau est disponible contre 7 50 Frs en timbres

Lecteur externe Amiga 880 Ko 3 5 570 F
Idem + Blitz Turbo (copieur) + Antivirus 710 F
Lecteur ext Atari 3 5 + Alim 649 F
Lecteur ext Atari 3 5 + Alim Joyst 549 F
Souris Mecanique (Atari/Amiga) 199 F

LES COMMANDES SONT A REDIGER SUR PAPIER LIBRE REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT JOINT AJOUTER LE PORT (Normal 15 F, Rapide 25 F)

Envoyer le tout a
FDS-FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
Boite Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

36.15 FDS

Des milliers de logiciels du Domaine Public à Télécharger pour AMIGA - ATARI ST/TT - PC/AT & MACINTOSH.

Le kit complet (Logiciel + Câble) ne coûte que 75 Frs PORT COMPRIS !!!!

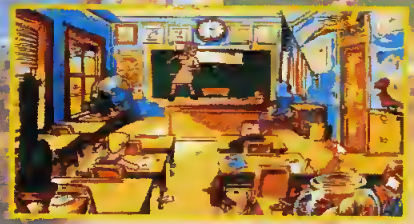
Le logiciel 'MOON' seul est GRATUIT (Joindre 5 Frs en timbres).

Précisez sur quelle machine le type de votre machine, la taille de la disquette, etc ... etc

WILLY BEAMISH

Pour Willy, jeune écolier américain, les grandes vacances débutent mal. Notre bambin veut participer et remporter le championnat de jeu Nintari. Seulement voilà, au moment de quitter l'école, on lui annonce qu'il a obtenu un C en musique. Dans ce genre de situation, tenter de résoudre le problème par des excuses et des promesses en l'air ne servirait à rien, d'autant que le père de Willy vient de perdre son emploi. Il ne reste qu'une seule solution, subtiliser le relevé de notes avant qu'il ne soit envoyé à ses parents.

Ce logiciel d'aventure n'est pas sans rappeler un dessin animé interactif. Le programme présente à l'écran des scènes, puis demande au joueur d'intervenir. En fonction de ces choix, le jeu va suivre un cours différent. Willy Beamish est directement tiré de la version PC. Malgré la présence de planches graphiques en 32 couleurs et de belles animations, les décors sont fadasses. Ce manque de couleurs, nous le retrouvons, hélas, au niveau sonore, méritant un C. En revanche, le scénario de l'aventure est toujours aussi riche et passionnant.



Christian Roux

84%

GRAPHISME	84 %
SON	60 %
ANIMATION	87 %
JOUABILITE	85 %

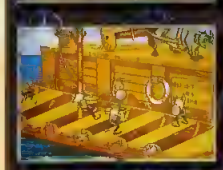
Dessin animé interactif
Edité par Dynamix
Amiga / PC : disponible

KEIMDALL

3615 UBI

Bientôt disponible sur AG, PC et ST.

La malédiction des dieux était prévue pour l'époque Icaunarik, époque pendant laquelle la confusion et la ruine s'abattraient sur le Monde, et les dieux se rassembleraient sur le dernier champ de bataille...



Disponible dans les FNAC et dans les meilleurs points de vente.

distribué par
UBI SOFT
8/10 Rue de Valmy
93100 Montreuil/Bois

T E S T

GRAEME SOUNESS VECTOR SOCER

Malgre la profusion de logiciels de simulations de football apparus sur le marché ces dernières années, les éditeurs continuent régulièrement à en sortir de nouveaux. Ce dernier essai est malheureusement totalement injouable Il est en effet très difficile de voir exactement où se trouve le ballon, et le maniement du joueur est délicat L'animation en 3D est en outre saccadée avec, pour finir, des graphismes moyens Conclusion, au bout de quelques tentatives l'on s'ennuie terme Quel dommage d'associer le nom d'un grand joueur de football à un logiciel aussi décevant !

L'idée d'offrir une vue en 3D, avec des effets de zoom et de rotation, était pourtant prometteuse

Quelques efforts supplémentaires auraient été les bienvenus

50%

Didier Latil

Jeu de sport
Edité par Impulze
Amig^ / ST : disponible

3615 ST MAG

DE NOMBREUX LOGICIELS
DE DOMAINE PUBLIC
A TELECHARGER
EN TOUTE SIMPLICITE !
ALORS N'HESITEZ PLUS :

TAPEZ 3615 ST MAG

Vous êtes questionné par un alien souriant, riche et armé jusqu'aux dents, qui parle Cicisbien....

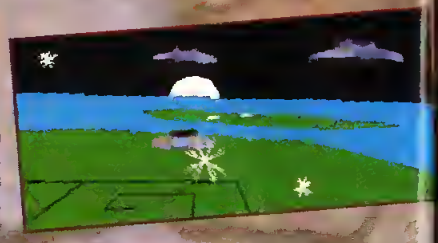
Quelle est la réponse? Diplomatie, commerce ou guerre?

Quels que soient vos choix, faites-les rapidement. Vous vous déplacez à l'Hypervitesse - Douter pourrait vous être fatal.

MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Hyperspeed, for your IBM PC compatibles. MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos GL8 8DA. Tél: 0666 504 326

MERCENARY 3



Le troisième volet de la série des Mercenary est arrivé bien plus vite que son prédécesseur, sans même que l'on s'y attende. Le système de jeu reprend le principe des deux premiers titres (exploration d'un univers complet à bord de divers véhicules), avec une réalisation digne de Damoclès (Mercenary 2), si ce n'est que les personnages sont désormais en 3D, avec un visage exprimant leurs pensées. Vous allez avoir affaire à une histoire politique, et vous devrez trouver un moyen (il en existe plusieurs, bien différents les uns des autres...) pour empêcher un puissant homme de prendre le pouvoir, les conséquences de son élection pouvant être catastrophiques. Mercenary 3 plaira certainement aux fans des deux premiers, mais absolument pas aux autres, qui trouveront le jeu trop complexe et peu facile d'accès.

70%

Stéphane Lavoisard
Jeu d'aventure
Edité par Novagen
Amiga / ST : disponible

CONAN THE CIMMERIAN

A l'aube de notre siècle, sous la plume de Robert Ervin Howard, naissait le plus grand héros que connût l'époque hyborienne. Cet épisode constitué de toutes pièces par Virgin Games ne trouve pas sa place dans la saga. Nous retrouvons notre barbare volant de royaume en royaume pour dénicher Thoth Amon, le disciple de Set qui a tué sa femme. L'aventure se présente sous la forme d'un nouveau Vergegance Of Excalibur (du même éditeur) sans en posséder toutes les qualités. Certaines scènes, comme l'introduction et les combats manquent de rigueur. Conan héritait vraiment d'errer au milieu d'un univers plus musclé.

75%

Christian Roux
Jeu d'aventure
Edité par Virgin Games
Amiga / PC : disponible

ALCATRAZ

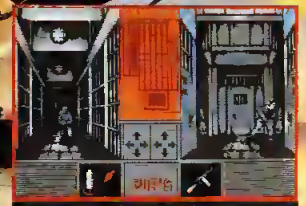
Au cœur de la nuit, l'île d'Alcatraz semble déserte et pourtant... C'est là que Miguel Tardiez, chef du cartel de la drogue, a trouvé refuge avec ses hommes... Au-delà de la peur, vous accomplirez votre mission mais, en cas de problème, ne comptez sur personne...

L'Etat-Major vous donne ses dernières instructions.

Votre objectif: délivrer les malfaiteurs!

Fist et Birdy, prêts pour la mission!

Soyez à l'affût du moindre bruit suspect, déjouez les pièges et repérez les caches!



Attention! les gardes peuvent vous surprendre!

INFOGRAMES

INFOGRAMES - 84, RUE DU 1er MARS 1943 - 69628 VILLEURBANNE CEDEX - FRANCE - TEL. 78 03 18 46

Vengeance of Excalibur

Dans le premier épisode de la saga intitulée Spirit of Excalibur, les chevaliers de la Table Tonde avaient bouté en enfer le terrifiant Morgan Le Fay. C'était sans compter avec le Shadowmaster, un démon invoqué par le sorcier juste avant que ce dernier ne rejoigne la sombre géhenne. Libérée de sa tutelle spirituelle, cette créature du néant projette l'esprit du roi dans un autre univers et s'empare des joyaux du royaume, tels que le Saint-Graal et l'épée Excalibur sans oublier la fée Nineve.
Les preux chevaliers s'engagent alors dans une nouvelle quête les menant en terre espagnole où le Shadowmaster a trouvé refuge. Dans un premier temps, le joueur doit choisir quatre champions parmi les huits membres réunis autour de la table ronde.

La carte de l'Espagne vous permet de vous repérer à chaque instant. Une trentaine de villes, châteaux et lieux particuliers seront visités.

Chaque candidat possède ses propres caractéristiques influant directement sur la suite de l'aventure. L'action débute à Bayonne. Quelques emplettes dans la cité permettent d'apprendre que les Basques se méfient de votre équipée. Une raison de plus pour engager de fidèles mercenaires (en échange d'une confortable solde). Nanti de ces hommes, il s'agit maintenant de gagner la ville de Pampelune où un moine vous attend.
Dès lors, de rencontres en mésaventures, les chevaliers glanent des infomations sur leur adversaire. La victoire est proche... Euh, enfin presque !
A l'instar de la version PC, cette adaptation sur Amiga est une pure merveille. Vengeance Of Excalibur mêle avec beaucoup de quiétude trois doigts d'aventure, un de stratégie et un dernier d'arcade. Cela fait cinq doigts ! Soit une main volant en direction du visage des amateurs de belles fresques médiévales.

Vos chevaliers debarquent dans le sud de la France pour commencer.

Christian Roux

89%

GRAPHISME	88 %
SON	76 %
ANIMATION	70 %
JOUABILITE	86 %

Jeu d'aventure / action
Edité par Virgin Games
Amiga / PC / ST : disponible

MICRO TEST

Les diverses rencontres vous sont très utiles pour obtenir des renseignements.

Les graphismes stylisés correspondent parfaitement au scénario médiéval fantastique.

MAXIMUM ACTION XTRA

Disponible sur:
Amstrad cassette & disquette, Atari ST et Amiga.
*Swiv Amstrad cassette 128K seulement.

"PLUS DE 40 ACCOLADES"

"Le jeu est si prenant et la jouabilité tellement parfaite, que l'on se laisse tout de suite emporter par l'action."
(94% Gen d'Or GENERATION 4)
TURRICAN II™

"Superbement réalisée avec un scrolling différentiel de toute beauté, de très bon graphismes et surtout une animation sans faille."
(88% Gen D'Or GENERATION 4)
ST DRAGON

"SWIV s'affirme comme l'un des meilleurs jeux d'arcade jamais sorti sur micros."
(94% Gen D'Or GENERATION 4)
SWIV

"Night Shift est un joli jeu d'échelles plein d'humour, la réalisation est bonne, au niveau graphisme, animation et son."
(90% JOYSTICK)
NIGHT SHIFT™

U.S. GOLD!
* voir boîte MAX pour détails

U.S. Gold Ltd., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

MICRO TEST

BIG RUN

Cette nouvelle course automobile nous arrive tout droit du désert par l'intermédiaire de la société Storm. Malheureusement, l'action ne présente guère d'originalités par rapport à ses prédécesseurs. Si la piste défile avec une certaine souplesse (contrairement à notre ami Didier qui, avec ses couches, éprouve certaines difficultés pour se mouvoir avec grâce), les réactions du bolide tiennent de la caricature. Lors d'une forte accélération par exemple, le pilote perd tout contrôle de sa monture. Enfin, le logiciel présente, à notre avis, une durée de vie trop faible pour satisfaire les appétits des joueurs.

Christian Roux

71%

GRAPHISME	74 %
SON	82 %
ANIMATION	71 %
JOUABILITE	72 %

Jeu d'arcade
Edité par Storm
Amiga / ST : disponible

-25% de REMISE PERMANENTE
sur tous les logiciels, consommables et accessoires!

Au CLUB 25,
C'EST MOINS CHER

365 jours/an

- une simple adhésion: 100 F/an
- aucune obligation d'achat
- plus de 3 000 références sur ST, AMIGA, PC, AMSTRAD et CONSOLES (jeux, éducatifs, professionnels, accessoires, consommables)
- des catalogues gratuits chez vous
- les toutes dernières nouveautés
- des livraisons rapides
- des remises supplémentaires (-5% sur la 1ère commande)

Tel : 93 .09 .67 .24
NEWS-INFOS-TARIFS

DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS OU D'ADHESION AU CLUB 25
(à retourner à Logiciels Service - CLUB 25
33 Bd Maréchal Juin 06800 CAGNES/MER
Tél: 93 09 67 24)

Nom Prénom .....
N° Rue .....
Code Postal .....
Ville .....

❑ Veuillez enregistrer mon adhésion pour 1 an au CLUB 25 Ci joint mon règlement (100 F)., versé par chèque/CCP/mandat

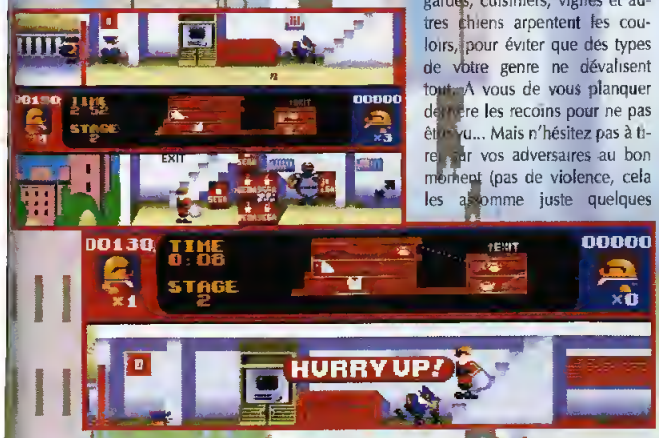
❑ Veuillez me faire parvenir les conditions générales du Club 25, un extrait de votre catalogue et un bulletin d'adhésion

Ordinateur(s) utilisé(s): ❑ AMIGA
❑ ST ❑ AMSTRAD CPC ❑ PC
❑ CONSOLE(Précisez) .....

MICRO TEST

BONANZA BROTHERS

Voilà un jeu étrange... Il m'avait déjà étonné en salles d'arcade, avec ses graphismes simplistes en ray-tracing, et je n'avais osé y jouer. Aujourd'hui, grâce à US Gold, me voilà en mesure de découvrir pour de bon les aventures de Robo et Mobo, deux cambrioleurs qui vont avoir fort à faire. Le jeu vous propose de dévaliser les niveaux les uns après les autres. Chaque niveau est un nouveau bâtiment (banque, musée, etc.) dont le plan en coupe vous est tout d'abord présenté, avec l'emplacement des objets à dérober. Vous dirigez à partir de ce moment l'un des deux personnages. Si vous êtes deux joueurs, chacun possède un des héros, l'écran du moniteur étant alors partagé en deux. Vous devez donc explorer les lieux, à la recherche des objets de valeur indiqués précédemment, mais il va vous falloir faire attention... Les gardes, cuisiniers, vigiles et autres chiens arpentent les couloirs, pour éviter que des types de votre genre ne dévalisent tout. A vous de vous planquer derrière les recoins pour ne pas être vu... Mais n'hésitez pas à tirer sur vos adversaires au bon moment (pas de violence, cela les assomme juste quelques secondes) tout en ayant l'œil dans la figure. Pendant qu'ils reprennent leurs esprits, profitez-en pour passer tranquillement, en volant au passage les objets dont vous avez besoin. Scrolling multidirectionnel, jeu sympathique et prenant, Bonanza Brothers, s'il ne possède rien d'exceptionnel, n'en demeure pas moins un excellent petit jeu, plein de surprises en tout genre. Sans être un grand hit, il devrait contenter les amateurs de jeux de tableaux, surtout ceux qui auront un partenaire pour jouer à deux..



Stéphane Lavoisard

75%

GRAPHISME	70 %
SON	75 %
ANIMATION	72 %
JOUABILITE	83 %

Jeu d'arcade
Edité par US Gold
Amiga / ST : disponible

BUCK ROGERS 2 : MATRIX CUBED

PREVIEWS

PREVIEWS

PC – Février
Editeur : SSI

Le deuxième épisode des aventures de vos aventuriers du futur va vous mener encore plus loin dans les confins de la galaxie. Pour sauver la Terre, vous devrez parcourrir l'espace pour retrouver les scientifiques qui sont capables d'élaborer le "Matrix Cubed", une arme redoutable. La terre a en effet été envahie par une race ennemie des humains. Le côté jeu de rôle est encore plus travaille, avec un scénario plus long et plus intéressant. Vous visiterez encore plus de lieux étranges, ce qui occasionnera votre rencontre avec pratiquement deux fois plus de monstres et de dangers. Vous retrouverez quelques personnages du premier épisode, amis ou ennemis, plus de nouvelles personalités. Traitres ou alliés ? A vous de décider ! Le système de jeu n'a pas beaucoup évolué, mais il permet toujours une gestion réaliste et très tactique des combats. La réalisation semble être en constant progrès, même si les graphismes n'atteignent pas encore la qualité des jeux d'aventures animés en VGA 256 couleurs. Espérons que la musique suit pour une fois de bonne qualité.

LE TELECHARGEMENT A GRANDE VITESSE

3615

DP

Des MILLIERS de LOGICIELS du

DOMAINE PUBLIC

A TÉLÉCHARGER

POUR

PC XT/AT
MACINTOSH
AMIGA
ATARI ST/TT

IMAGES...MUSIQUE...PAO...DÉMOS...
COMPILE...UTILITAIRES...JEUX...
BUREAUTIQUE...ETC...

POUR RECEVOIR GRATUITEMENT
MOON
(Notre protocole de téléchargement)
ADRESSER 4 FRS EN TIMBRE AVEC VOTRE NOM, PRÉNOM, ADRESSE, TYPE D'ORDINATEUR, TYPE DE DISQUETTE, ETC... À :

NEOCOM-DP
71 Bld de Brandebourg
94200 IVRY sur SEINE

LE TELECHARGEMENT A GRANDE VITESSE

PREVIEWS

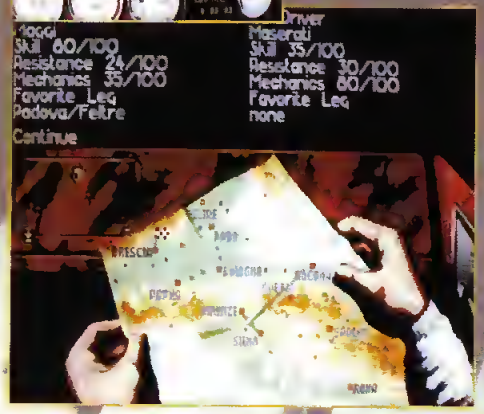
Amiga / PC : mars
Editeur :
Simulmondo

1 000 MIGLIA

Après Dylan Dog le mois dernier, la société italienne Simulmondo continue à nous présenter de nouveaux produits, avec une course de voitures durant les années 30, nommée 1 000 Miglia. Le jeu vous propose de piloter des "bolides" de cette époque au cours de plusieurs courses s'étalant de 1927 à 1933. Plus qu'une simple course, il s'agit aussi d'étudier la carte pour trouver le meilleur chemin pour rallier l'arrivée.

Vous devez aussi faire attention à votre niveau d'essence et à ne pas trop pousser votre moteur, sous peine d'explosion. Vous pouvez évidemment choisir votre véhicule parmi plusieurs disponibles.
Mis à part cela, la course se déroule avec un mélange de 3D et de sprites, sur des routes vallonnées.
A noter que le jeu respecte les conditions atmosphériques et l'écoulement du temps.
En clair, et sans décodeur, cela signifie que vous aurez droit au coucher de soleil, à la pluie, à des courses de nuit avec vos phares pour éclairer la route...

Apparemment sympa et pas mal fait, voilà une course de voitures qui nous change un peu des temps modernes.



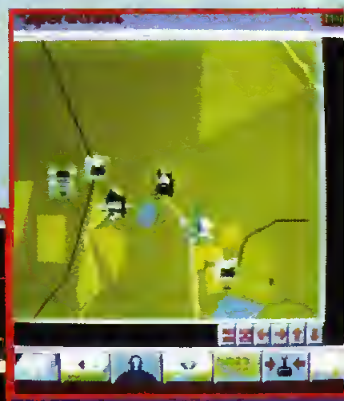
PREVIEWS

PC – mars
Editeur :
Microprose

A.T.A.C.

La prochaine simulation de Microprose, A.T.A.C. vous place à la tête du commandement d'une unité d'élite, constituée de 250 agents, de 4 chasseurs-bombardiers F-22 et de deux hélicoptères, basés quelque part en Colombie dans un futur proche. Les magnats de la drogue sont devenus ultrapuissants, et votre seul recours est de les combattre sur leur terrain avec leurs armes, c'est-à-dire la violence. Mélange de simulation de vol et de stratégie, A.T.A.C. va vous opposer aux armes et aux mercenaires les plus redoutables de la planète, vos ennemis étant riches à l'extrême.
Alliant la qualité des simulateurs de vols de chez Microprose à une aventure pour une fois plus intéressante, en ce qui concerne les missions à accomplir, ce jeu devrait être testé prochainement dans notre magazine.

Vos escadrons de 4 appareils doivent être équipés avant de partir en mission.



Avant toute intervention, une étude du terrain est indispensable.

L'objectif a été partiellement touché !

Ces péniches transportent peut être des cargaisons illicites.

Le vol à très basse altitude permet de ne pas être détecté par les radars

WORK IN PROGRESS

PREVIEWS

Jeu d'aventure animé
Amiga / PC – avril
Editeur : Océan

Hook

Hook, c'est avant tout le prochain film de Steven Spielberg, avec Robin Williams en Peter Pan, Dustin Hoffman en Capitaine Crochet et Julia Robert en fée clochette. Le film sort le 1er avril en France, mais d'ici là, cinq personnes (deux programmateurs, deux graphistes et un musicien) travaillent pour Ocean sur le jeu d'aventure adapté du film. Après une présentation générale du produit dans notre précédant numéro, nous allons maintenant nous attarder un peu plus sur la réalisation de ce logiciel, qui devrait être disponible sur Amiga, PC et ST au moment de la sortie du film.

"Pour monter à bord du bateau pirate, notre héros doit d'abord se déguiser".

"La ville des pirates se revèle comme un excellent endroit pour "trouver" des habits adéquats".

"Les sprites de différentes tailles permettent de rendre le grossissement des personnages ultra réaliste".

Les sprites

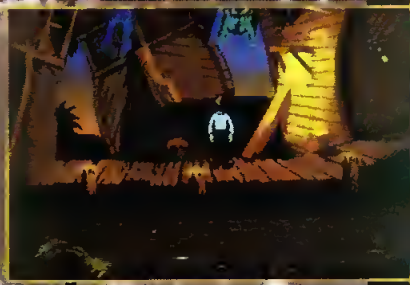
Comme pour tout bon jeu d'aventure animé, une grande importance a été accordée à l'animation des divers personnages. Chacun d'entre eux est mis en mouvement grâce à un très grand nombre de sprites. Ceci est plus particulièrement vrai pour le héros Peter Pan, d'autant plus qu'à chacun de ses déguisements correspond des attitudes et une démarche différente. En bon père de famille, tout au début du jeu, il est bedonnant et il a l'air un peu gauche. En pirate, il traîne la jambe, estimant qu'il est ainsi plus crédible pour se faire passer pour un vrai pirate. Déguisé en jeune aristocrate, il a une démarche beaucoup plus efféminée...

Les décors

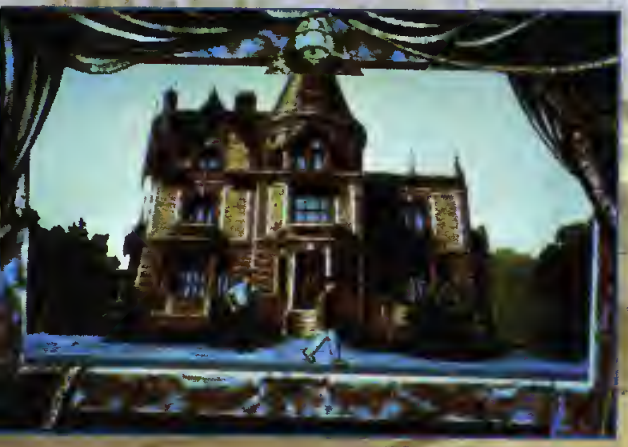
Là aussi, les graphistes ont fait très fort. Les écrans sont superbes, aussi bien en 32 couleurs sur Amiga qu'en 256 sur PC en mode VGA, les différences se voyant essentiellement au niveau des dégradés des couleurs dans le ciel ou dans les textures. Le style des dessins est à mi-chemin entre le dessin animé et le film, ce qui donne à la fois une impression de réalisme et une possibilité d'innovation pour délirer un peu au niveau du scénario. La plupart des aventures se déroulent à bord de navires, ou dans la ville des pirates, avec de nombreuses structures en bois merveilleusement rendues à l'écran, et surtout des écrans scrollant horizontalement ou verticalement.

"L'impression de fond est très bien rendue".

En outre, dans le jeu, il ne se contentera pas de se déplacer, puisqu'à divers endroits il effectuera des actes particuliers, demandant de nouvelles animations pour le personnage. Se balancer au bout d'une corde pour attraper le chapeau d'un pirate, ou se battre en duel, n'en sont que deux exemples simples. Enfin, les sprites sont plus ou moins gros, si les personnages se trouvent au premier plan ou non, et ils grossissent lorsqu'ils se rapprochent, mais d'une façon, pour une fois, tout à fait réaliste.



Voilà pour le jeu d'aventure s'annonçant décidément comme digne du formidable événement que sera le film Hook, dernière super mégaproduction cinématographique de Spielberg. Le mois prochain, la preview du jeu nous permettra de compléter notre présentation, notamment pour ce qui est des musiques et de la jouabilité.

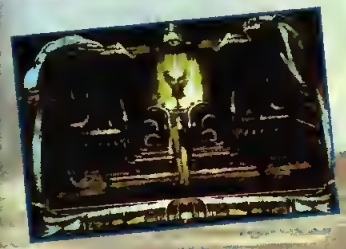


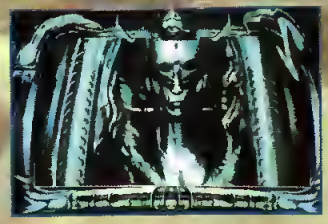
Ce jeu d'aventure sur PC fait partie des deux ou trois produits ayant beaucoup fait parler d'eux à Las Vegas. A son origine, la collaboration de trois monstres sacrés. Tout d'abord, H.R. Giger, célébrissime dessinateur et créateur, à qui l'on doit les créatures fantastiques de Alien, Alien 3 et Poltergeist 2. Ensuite, Syd Mead, qui a participé à l'élaboration de 2010, Star Trek, Aliens, Tron... et de Blade Runner pour le design du film. Enfin John Rosengrant, avec à son actif, Terminator 1 et 2, Predator 1 et 2. Au final, on se retrouve avec un jeu d'aventure mélangeant la SF pure et le fantastique, avec des créatures et des décors hallucinants et hallucinés. Le style des graphismes est à lui seul un événement, donnant au jeu une ambiance qui n'a rien à envier aux excellents Blade Runner ou Alien. Les auteurs ont, en outre, réussi à créer un système de jeu idéal pour un jeu d'aventure, avec des personnages digitalisés et superbement animés, des bruitages

DARK SEED

PREVIEWS

PC – février
Editeur : Cyberdreams



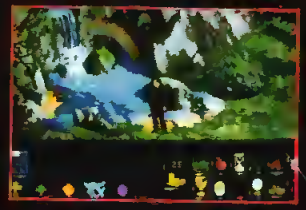


également digitalisés, variant en intensité suivant la proximité de leur source. Géré entièrement à la souris, il offre en outre une intelligence de jeu quasiment inédite. Tout d'abord, certaines actions ne vous seront accessibles qu'une fois d'autres actes effectués, ce qui fait que le joueur ne pourra que rarement progresser dans l'aventure sur un coup de chance. Ensuite et c'est là un point essentiel, l'écoulement du temps est pris en compte. Si vous avez un rendez-vous avec quelqu'un à six heures, vous devez impérativement être à l'heure, sinon vous manquerez des éléments essentiels à la suite de l'histoire. Créativité, originalité et intérêt sont ici de mise. Bravo à Cyberdreams, et à très bientôt pour un test.

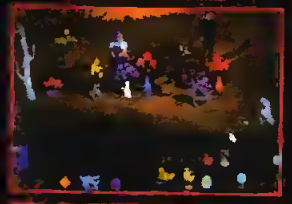
KYRANDIA

PREVIEWS

PC – Juin
Editeur :
Virgin Games



Virgin Games nous en a fait voir de toutes les couleurs au CES de Las Vegas, avec un nouveau jeu d'aventure à la Sierra, semblant plus beau que les jeux d'aventures Sierra, plus intéressant et plus original aussi. Vous y dirigez un héros, dans un pays fantastique, où la magie est aussi importante que l'air ou la terre. Vous devrez trouver de nombreux objets pour les placer aux endroits adéquats, et résoudre ainsi une multitude d'énigmes.



L'aventure ne s'arrêtera pas à cela bien sûr, mais la version montrée au salon ne donnait pas la possibilité de voir longuement l'histoire et le scénario. Donc, pour l'instant, mystère ! Par contre, la réalisation est incroyable sur PC, en mode VGA couleur bien sûr, avec non seulement une excellente utilisation des diverses teintes, mais aussi une qualité graphique et un style de dessins aussi enchanteurs que le jeu.

Le personnage se déplace en 3 dimensions dans les divers écrans, avec une très belle animation du personnage, le tout étant, comme il se doit, géré entièrement via votre souris.

Encore une excellente surprise pour ce milieu d'année !

WORK IN PROGRESS DRAKKHEN 2

... il y eut un terrible rugissement, les murs et les montagnes se mirent à trembler : le Drakkhen s'était levé, immense titan de chair et d'acier ! Puis il s'écroula, sans blessures apparentes, lentement, lentement. Le géant d'ombre et de sang se dressa triomphant, la tête levée vers les ténèbres nocturnes. Il poussa alors un long cri ! Mon Dieu ! Ce cri terrible, je ne l'oublierai jamais. Ce gémissement ininterrompu qu'aucune bouche vivante n'aurait jamais pu pousser, il me glaça le sang jusqu'au tréfonds de mon être, me déchira l'âme de sa longue plainte hululante.
Mon maître hurla aussi ! Un long et terrible nooooon !

Puis il dit une phrase : ANAKH DRAKKHEN AGNAHIR HURKHD !

Puis une autre : ZAAHUUL HURKHED AKSHENI'THORVHD !

C'est alors qu'il disparut ! Le nécromant ne s'en rendit pas tout de suite compte, occupé qu'il était à contenir la puissance du terrible être qu'il avait invoqué !
Et qui semblait vouloir s'en prendre maintenant à l'essence vitale de toutes les créatures vivantes autour de lui, amies ou ennemies.
Enfin il y réussit. Un vent glacial, où s'entendaient d'innombrables gémissements furtifs mêlés à des battements d'ailes que je devinai ignobles, me cingla le visage.
La non-créature fut enveloppée d'un vortex d'ombres sales, plus noires que cette sombre et terrible nuit.
Il y eut comme le bruit d'un voile que l'on déchire, puis tout cessa ! Le nécromant avait l'air fatigué, il chancelait en sortant de son odieux cercle. Il avait un sourire sur son visage lorsqu'il le tourna vers moi. Il se figea en grimace, lorsqu'il vit que mon maître n'était plus là !
C'est alors que la terre apprit la mort de l'un de ses fils, que le suprême dragon primordial découvrit que l'un des derniers premiers-nés venait de périr !
La terre trembla ! Le vent se mit à souffler en rafales glacées, le volcan vomit à nouveau une colonne de larmes brûlantes dans le ciel. Des éclairs aux fourches innombrables déchirèrent les cieux.
Dans un grondement d'apocalypse il me sembla discerner d eux titanesques paroles : HUZUL MEKTHUL

Pour moi, c'en était trop, et, tandis que le nécromant interloqué regardait tout autour de lui pour comprendre ce qui arrivait, je m'enfuis en courant et en pleurant vers les entrailles du palais qui tremblait sur ses bases...

même temps, les trois autres personnages de Drakkhen 1 vivent leurs aventures (cf. Drakkhen 3, 4, 5). Le guerrier sera donc seul tout au long du jeu. S'agissant plus d'un jeu d'aventure-action, les phases de combats seront beaucoup plus nombreuses et se dérouleront à la manière des meilleurs beat'em up connus sur consoles, chacun des boutons du joypad de la Super Famicom correspondant à un coup.
Pour vaincre l'ennemi, le joueur devra donc découvrir les points faibles de ce dernier.
Sur le plan technique, et comme déjà explicité ci-dessus, les animations seront beaucoup plus nombreuses et détaillées, et la partie déplacement dans un univers 3D sera entièrement gérée à la manière de Drakkhen 1, hormis sur Super Famicom où le jeu utilisera les spécificités de la machine. La sortie du jeu est toujours prévue pour le premier trimestre 92.

Pour le troisième épisode de notre Work in Progress sur Drakkhen 2, nous étudions les diverses versions développées de front ainsi que le type du jeu, sensiblement différent du premier.

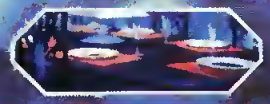
Concernant les différents supports sur lesquels Drakkhen 2 verra le jour, on compte bien évidemment le PC ou compatibles en 256 couleurs et carte sonore, l'Amiga ou le FM Towns mais aussi une console, la Super Famicom. La cartouche contiendra bien sûr une pile afin de sauvegarder la partie en cours.
Au niveau du jeu, parmi les nouveautés apportées, sachez que le joueur ne contrôlera plus qu'un seul personnage (le guerrier) et que les animations seront beaucoup plus détaillées. Dans le

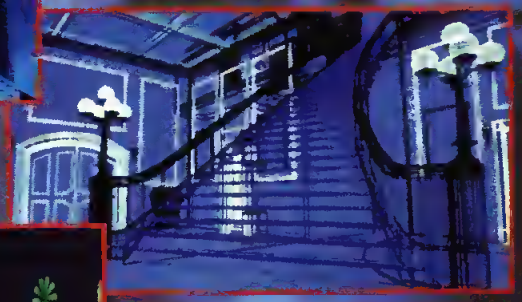
GUEST

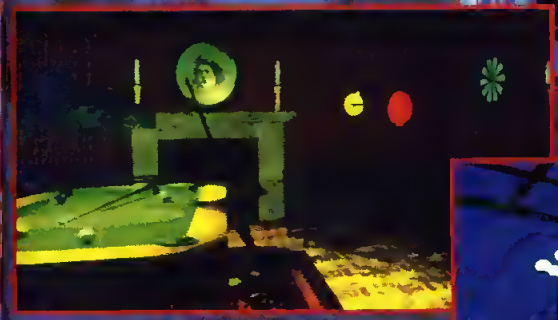
Virgin Games nous l'avait déjà présenté en exclusivité au mois de septembre, et c'est une version beaucoup plus avancée que nous avons pu voir cette fois-ci à Las Vegas. La version utilisée avait été installée sur disque dur, accélérant grandement les temps de chargement entre les écrans, par rapport à la version CD Rom finale. Cette dernière devrait faire plus de 600 mégas dans sa version Super VGA en 256 couleurs, avec une musique d'ambiance géniale et d'excellente qualité (CD audio). Il n'en reste pas moins que la qualité des graphismes était, à elle seule, fabuleuse, avec en outre des effets de mouvements de caméras dignes des plus grands films fantastiques. La maison où se déroule l'histoire fait une trentaine de pièces. Chacune de ces dernières a été calculée à l'aide d'Autodesk 3D, un puissant logiciel géométrique en 3 dimensions ayant permis de définir avec précision et réalisme les murs, portes et objets de la maison. Le joueur n'a plus qu'à cliquer à l'endroit où il veut aller, pour que tout l'écran bouge de façon ultraréaliste, et surtout rapidement et sans à-coups. Beaucoup plus beau que tout ce qui s'est fait jusqu'alors en mode [illegible] couleurs, avec une animation merveilleuse et une ambiance sonore féerique, Guest laisse augurer de ce que seront les prochains jeux d'aventures sur CD Rom. Reste à savoir, maintenant, si l'intérêt du jeu sera à la hauteur de la technique !

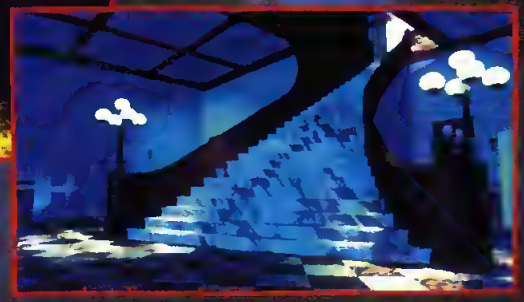
PREVIEWS

PC – juin
Editeur :
Virgin Games









WORK IN PROGRESS

PREVIEWS

Editeur : Silmarils
Disponible en avril

Après les excellents Crystals Of Arborea et Storm Master, la société Silmarils s'attaque à un projet gigantesque, un jeu de rôles à la Dungeon Masters nommé Ishtar. Le but avoué de Silmarils est tout simplement d'au moins égaler le programme de FTL en renommée, et d'y apporter tout le savoir-faire de Silmarils, en matière de graphismes et d'ergonomie. En fait, créer une nouvelle référence. Prévu pour la fin du premier trimestre 92, nous reviendrons sur le projet chaque mois, jusqu'à sa sortie, en étudiant différents aspects du jeu. Ce mois-ci, nous commençons par planter le décor, les personnages et le système de jeu.

ISHTAR

Les habituels goblins, toujours prêts à mourir pour faire progresser vos aventuriers.

Un combat plus dur en perspective.

But du jeu

Le but du jeu fera l'objet d'un paragraphe particulier dans un prochain numéro, sachez seulement que la quête du personnage se terminera par la découverte d'une mystérieuse forteresse, et la destruction de son maléfique et démoniaque châtelain.

Décors et déplacements

Les déplacements reprendront le principe éprouvé de Crystals Of Arborea, avec des vues intérieures et extérieures : plaines, cours d'eau, lacs, forêts, village... Il sera bien sûr possible, dans ces villages, d'entrer dans les auberges et magasins pour commercer ou discuter. A noter également la présence d'une cité lacustre (lieu de prédilection pour l'enrôlement), d'un temple, ou bien encore d'une forteresse. Au total, le terrain de jeu comportera 40 000 (oui, oui, quatre zéros !) lieux et près de 150 000 (cinq zéros !) vues.

Ergonomie

Le jeu fonctionnera entièrement à la souris (avec la possibilité de jouer au clavier ou au joystick), et tout est pensé pour simplifier au maximum les actions du joueur. Par exemple, ce dernier pourra très facilement, et très rapidement, transférer un objet ou de l'argent d'un personnage à un autre. De nombreuses actions se feront directement sur l'écran de jeu : prendre un objet, le reposer, activer un objet sur un autre, enclencher un mécanisme...

Les combats se dérouleront en temps réel, il suffira de cliquer sur la touche attaque du combattant concerné, on pourra également, très simplement, décider de la position tactique des personnages, lors des déplacements ou des combats. Au niveau des sorts, ils seront très nombreux et accessibles très rapidement : globe d'invulnérabilité, désintégration, paralysie, invisibilité, résurrection, aliénation, boules de feu, aveuglement, marteau spirituel...

Personnages

L'équipe sera constituée de cinq individus qui devront être enrôlés. Le choix sera très étendu, puisque Ishtar comprendra 150 personnages fidèles aux jeux de rôles : elles, nains ou Didier, c'est selon), humains, orcs, dragons, hommes loups... avec des classes différentes : guerrier, mage, paladin, voleur, clerc, moine, chevalier...

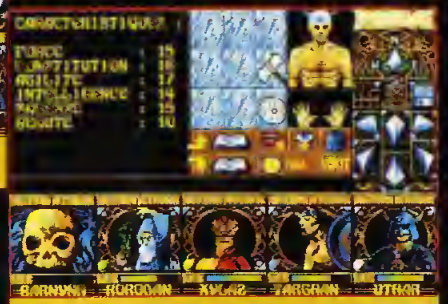
Chaque membre possédera bien sûr sa propre fiche contenant toutes ses caractéristiques. Comme dans tous les jeux de rôles, les actions de chacun seront modulées en fonction des critères des personnages : psychisme, vitalité, force, constitution, agilité, intelligence, sagesse, beauté, éloquence, crochetage, vol... Attention, grande nouveauté, apprenez que les individus disposeront d'une personnalité propre, les faisant agir d'eux-mêmes. Ainsi, l'un d'entre eux pourra assassiner un membre de l'équipe (un nain pour un elfe par exemple, décidément, Didier est de tous les sales coups), et lors des enrôlements, chacun des personnages de l'équipe votera pour accepter ou non le nouveau prétendant. Il sera aussi possible de mettre à l'écart un des personnages. Tout ceci pour se rapprocher le plus possible du jeu de rôles sur plateau. Dernière précision, le jeu sortira simultanément sur Amiga, ST, PC et compatibles, et Macintosh.

La version pour compatibles comptera 256 couleurs, et la version Amiga 32 couleurs, une grande première pour Silmarils.

Plus de détails le mois prochain !

Vos aventuriers devront aussi faire face à des magiciens.

Au fur et à mesure de votre progression, les combats se compliquent...



Un cavalier noir, tout droit sorti du Seigneur des Anneaux.

L'écran d'inventaire est complet, et permet très simplement de nombreuses manipulations.

WORK IN PROGRESS

INCA

Le renouveau entamé par la société Tomahawk, avec A.G.E et Fascination, se poursuivra en 92 avec la sortie prévue en mars/avril d'Inca. Logiciel d'aventure/action plongeant le joueur au cœur de cette civilisation disparue. À l'origine du jeu, l'on trouve Yannick Chosse, baroudeur des temps modernes, ayant exercé bon nombre d'activités diverses (en Afrique notamment) avant d'intégrer la structure de Tomahawk. C'est en 1983, lors d'un voyage au Pérou de trois mois, qu'il fut totalement imprégné de l'histoire inca, au point de se pencher sérieusement sur toutes leurs découvertes, sur leurs mystères, leurs rites et coutumes. Il en profita également pour ramener de son périple quelques centaines de photos, prises au hasard des chemins et durant la fête du soleil.

C'est donc tout naturellement que sa passion pour les Incas resurgit, alors que Tomahawk entreprenait l'élaboration d'un logiciel multimédia destiné au grand public.

Avant anticipé l'arrivée de nouveaux supports, comme le compact disque, Tomahawk détient un savoir-faire certain dans ce domaine (cf. E.S.S sur CD-Rom), et compte bien continuer sur sa lancée avec le développement de pratiquement tous ces produits sur ce support. Ainsi, Inca sera disponible sur CD-Rom et disque dur, sur compatibles, mais aussi sur CDI (cf. dossier CD complet dans le numéro de juin de Génération 4), compact disque interactif lancé cette année par Philips (d'autres constructeurs suivront très rapidement). Philips ne se contente pas seulement d'être constructeur, mais aussi coproducteur, puisque pour Inca, ce dernier cofinance le projet.

Le scénario

En fait, le logiciel Inca est une transposition de faits réels, dans lequel on retrouve de nombreuses références à la civilisation et aux monuments incas. L'action du jeu se déroule dans des décors inspirés de paysages, tels que le lac Titicaca, le temple de Cuzco, la région de Tiahuanaco, berceau de la civilisation inca... De même, des objets incas sont présents tout au long du jeu, le plus important étant le Tumi, couteau sacrificiel, transformé pour l'occasion en vaisseau spatial.

Le but du joueur est donc de devenir l'Inca, Huayna Capac, dernier Inca mort sans avoir vu les Espagnols en 1525. Pour cela, il lui faut auparavant chercher les trois pouvoirs de base des Incas, le temps, la matière et l'énergie. Après les avoir rassemblés, le joueur devra subir le rite de l'intégration pour devenir l'Inca.

Pour mener à bien sa quête, le joueur devra parcourir bon nombre de galaxies et de planètes, dans un jeu mêlant phases d'arcade (combats avec des ennemis), phases d'aventures classiques, et phases narratives pendant lesquelles il ne pourra intervenir (à la manière de Wing Commander).

La technique

Toutes les recherches entreprises pour l'élaboration d'E.S.S, portant sur l'image de synthèse et la 3D précalculées, seront bien sûr réutilisées, avec toutefois de notables améliorations, pour approcher le plus possible la liberté de la 3D temps réel par exemple. De plus, le jeu intégrera de véritables séquences vidéo numérisées et de superbes graphismes en

256 couleurs sur CD-Rom. Côté musiques et sons, les programmeurs tireront parti du son numérique, avec des mélodies spécialement créées pour le jeu.

Le mois prochain, nous aborderons plus particulièrement certains aspects du jeu, comme les images de synthèse, la modélisation de certains objets et les scènes d'aventure.

TURBO CHARGE

Après un an de développement, le projet Turbo Charge est pratiquement terminé maintenant. System 3 nous propose en effet un tout nouveau jeu qui est déjà sorti sur C64 et qui devrait arriver en février ou en mars sur Amiga. Le jeu a été conçu pour rivaliser avec ce qui se fait de meilleur sur console, et pour pulvériser tout ce qui a déjà été fait sur 16 bits

Les indications sur le bord de la route, vous préviendront de la fin du niveau.

Les "flics" feront tout pour vous arrêter !

en voitures, vous aurez à blaster de nombreux ennemis, un peu comme dans Fire & Forget de chez Titus. Des chars, des canons sur les bords de la route, plus divers véhicules adverses... Avec cinq thèmes principaux pour l'ambiance musicale et de nombreux écrans intermédiaires pour illustrer

Les décors en arrière-plan changent en permanence.

Il faut avouer que des jeux de ce genre, nous en avons déjà eu notre lot, et Turbo Charge devra se montrer excellent pour faire un carton. Vous y jouez le rôle d'un policier de la route, qui patrouille à bord de sa voiture. Vous devez démanteler un réseau de trafiquants d'armes dans une dizaine de pays différents. En plus des poursuites

PREVIEWS

Amiga / ST : fin février
Editeur : System 3

Le jeu semble exploiter les capacités graphiques de l'Amiga avec de superbes dégradés pour le ciel.

quelques scènes particulières (collisions, fins de niveaux..), le joueur sera totalement plongé dans l'action. Pour ce qui est de la réalisation, le jeu semble en tout cas assez beau. Il ne reste plus qu'à espérer une excellente jouabilité pour que Turbo Charge devienne la référence en la matière.

POWER COMPUTING

15, Boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél. 43 57 01 69 Fax 43 38 00 28
Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h

LECTEURS ATARI ET AMIGA

PC720 Alimentation 220v	649	PC880N Lecteur externe	570
PC720P Alimentation port joystick	549	PC880B (Hardcopieur+antivirus incorporés)	710
PC720i Lecteur interne 720ko	540	PC881 Lecteur interne A500	540
Blitz Turbo	230	PC882 Lecteur interne A2000	590
Hardcopieur (Copie d'une disquette Atari ou autre en moins de 40 secondes)			
PC720B (Hardcopieur+Blitz+Freeboot+antivirus incorporée)	730		

PROMOTIONS:

Ultimate Ripper	490
Ram 44256/51100	55
Disquettes 3 1/2	2,80

EXTENSIONS

512 Ko Sans Horloge	240 (Promo)
512 Ko Avec Horloge	320 (Promo)
1,5 Mo Avec horloge	650 (Promo)
1Mo Pour A500+	710 (Promo)

ACCESSOIRES

Souris optique Golden Image	345
Souris power mecanique	199
Anticlick(A500)	95
Couvercle de protection	90
Adspeed st/Amiga	1750
Emulateur:	
286-8 pour A500	1700
286-16 pour A500	2490
286-16 pour Atari	1750
386-16 pour mega ste/stf/ste	3000

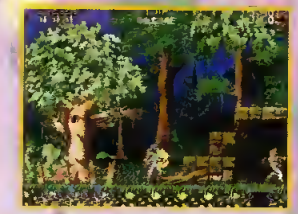
EXTENSIONS STF:

Toutes nos extensions sont sans soudures:

Mega ST1,2 et STF:		
2 Mo	1150	PROMO
4 Mo	2150	
520 STF en 1 Mega:		
0,5 Mo	490	PROMO
STE:		
Sim 1 Mo	350	PROMO
Sim 256 Ko	70	

Scanner Amiga: 1290 frs (Promo)
HD500+ GVP pour A500 52 Mo 4000
ADRAM 540 1 MO EXT. a 4 Mo 1390
HD Power 52 Mo 3690

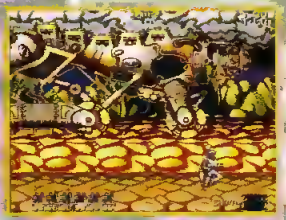
CAPTAIN MUTANT

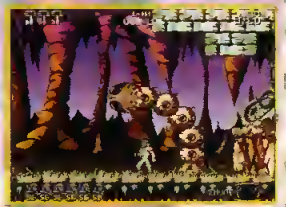


Développant sa gamme de logiciels d'arcade, la société Loriciel prépare actuellement un pur jeu de tableaux, se rapprochant énormément des productions Psygnosis. Le scénario n'est pas le point fort du jeu et il n'est d'ailleurs pas encore finalisé, tout comme le titre du jeu amené à changer d'ici la sortie prévue en mars. En revanche la réalisation de Captain Mutant le classe d'emblée parmi les meilleures productions du genre, telles que Leander ou Turrican 2. Jugez plutôt, l'action se déroule en 50 images par seconde avec un scrolling différentiel sur cinq plans, la maniabilité du personnage s'annonce précise et rapide, et les graphismes, comme vous pouvez le constater avec les photos, sont somptueux. L'ambiance sonore n'a pas été oubliée, et au final elle devrait bénéficier, en plus de la musique, de nombreux bruitages.

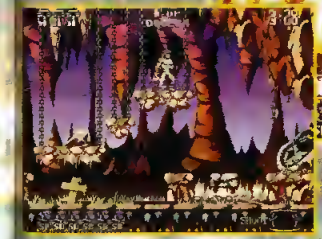
PREVIEWS

Amiga/ST/PC – mars 92
Editeur : Loriciel





Autre élément important du logiciel, plusieurs phases de jeux distinctes se succèdent : certains niveaux s'effectuant à pied, et d'autres dans les airs avec un jetpack dans le dos. De même, pour progresser il ne suffit pas de tirer sur tout ce qoi bouge, bien que ce soit nécessaire pour survivre, le joueur doit aussi impérativement ramasser bon nombre de clés, véritables sésames pour autant de portes closes. Les pièges sont assez classiques avec des vagues d'ennemis, plates-formes mouvantes, franchissement de ravins... et les bonus (armes supplémentaires, énergie...) tout aussi habituels. Dernière précision, le jeu compte cinq niveaux, avec pour chacun d'entre eux un boss final, plus un monstre inter-niveaux. Il ne reste plus à juger que de la jouabilité, peut-être le mois prochain.



Plein de lots à gagner :
3615 GEN4

Les "sectes" dédiées
aux sujets que vous voulez :
3615 GEN4

Le téléchargement de jeux
et de démos sur ST :
3615 GEN4

Les bidouilles et vies infines :
3615 GEN4

Le dialogue en direct :
3615 GEN4

Bref, quoi qu'il arrive :
3615 GEN4

DIGITAL ACCESS®

Les Nouveautés

Ouvert de 9h30 à 12h30 et de 14h30 à 19h00 - 1, Rue DRAGON 13006 MARSEILLE - ✆ 91 81 26 44

SEGA MEGADRIVE

Megadrive sans jeux 990 F
Megadrive + jeu au choix 1290 F
Arcade Power Stick 389 F
Joypad Sega Megadrive 190 F
Joypad PRO 2 (new) 249 F
Game Adaptator (pour ja japonais) 95 F

LES NOUVEAUTES

Alisia Dragoon N C
Back to the Futur III 489 F
Dahna 449 F
Double Dragon II 449 F
Fi Viento 449 F
F-1 Grand Prix 449 F
F-1 Circus 449 F
Golden Axe II 449 F
Joe Montana II 489 F
John Madden Football 92 489 F
Pit Fighter N C
QuackShot 449 F
Rolling Thunder II 449 F
Shadow of the Beast 489 F
Speed Ball 2 449 F
Tecmo World Cup 91 449 F
Toejam & Earl 449 F
Undead Line 449 F
Vaxs N C
Wonder Boy 5 449 F

L E S H I T S

Alien Storm 449 F
Batman 449 F
Decapattack 449 F
Devil Crush 449 F
Fantasia 449 F
Gynoug 449 F
Hard Ball 449 F
Immortal 589 F
Knock Out Boxing 449 F
Lakers vs Celtics 449 F
Mickey Mouse 449 F
NHL Hockey 449 F
Out Run 449 F
PGA Tour Golf 449 F
Phantasy Star III 599 F
Road Rash 449 F
Sinning & Darkness 599 F
Sonic the Hedgehog 449 F
Streets of Rage 449 F
Super Monaco GP 449 F
Thunder Force III 449 F

JEUX MEGA CD

Sol Feace 449 F
Nostalgia 499 F
Heavy Nova 449 F
Woodstock Funcky Horror 449 F
Earnest Evans 449 F
Lunar The Silver Star 499 F

NEC PC ENGINE

Core Grafx + jeu 990 F
Core Puissance 5 1290 F
Super CD Rom2 N C.
PC Duo 3690 F
Super Grafx + jeu 1490 F
Turbo Express GT + jeu 2490 F
Super System Card v 3 0 649 F
Adaptateur 2 joueurs 99 F
Adaptateur 5 joueurs 299 F
Joypad Nec 299 F
Joypad Pc Engine "sodipad" 249 F
Joystick ASCII stick 399 F

LES NOUVEAUTES

Agedama N C
Ballistix 389 F
Baron Don 389 F
Coryoon 389 F
Cyber Dodge 389 F
Davis Cup N C
Dragon Saver N C.
Galaxy Force 2 (SG) N C
Magical Chase 389 F
Panza Kick Boxing N C
Raiden N C
Saramandah 389 F
Strider (SG) N C.

L E S H I T S

1941 Counter Attack (SG) 499 F
Adventure Island 349 F
Dead Moon 389 F
F-1 Circus 91 389 F
Final Match Tennis 389 F
Final Soldier 389 F
Ghouls n Ghosts (SG) 499 F
Fit the Ice 389 F
Jacky Chan 349 F
Legend Of Hero Tonma 389 F
PC Kid 2 389 F
Power Eleven 389 F
Power League Baseball 4 389 F
Time Curse II 389 F

JEUX CD ROM & SUPER CD ROM

Adventure of Chris 449 F
Angels (new) 499 F
Browning (new) N C
Efera & Jithora 499 F
Forgotten Worlds (new) N C
Hell Fire 449 F
L-Dis 389 F
Lord of Wars (new) N.C
Might & Magic (new) N C
Pomping World "Pang" 389 F
Ranma 1/2 449 F
Rip Xanber II 449 F
R-Type (new) 449 F
Shadow of the Beast (new) N C
Sorcerian (new) N C
Spirit Soldier "Spriggan" 449 F
Star Parodia (new) 449 F

NINTENDO SUPER FAMICOM

Super Famicom+2 manettes 2490 F
Super Famicom+2 manettes+jeu 2990 F
Joystock J B King 649 F
Joystock XE-1 SFC (new) 790 F
Joypad Horn Commander 249 F
Boitier individuel pour jeu 25 F
Malette de transport "Family Case" 225 F

LES NOUVEAUTES

Actraiser 2 (Soul Blader) 650 F
Arthur Quest 650 F
Axelay 650 F
CastleVania IV 690 F
Dragon Ball Z 650 F
F-1 Grand Prix 650 F
Joe and Mac 650 F
Musya 650 F
Pro Football 650 F
Rocketeer 650 F
S T G 650 F
Super E.D.F 650 F
Super Fire Pro Wrestling 590 F
Super Formation Soccer 650 F
Super Pinball 590 F
Thunder Spirits 650 F
Wonder Boy 650 F
Zelda III 650 F

L E S H I T S

Actraiser 590 F
Area 88-Unsquadron 590 F
Final Fight 590 F
F-Zero 590 F
Goemon Fight 590 F
Pilot Wings 590 F
Pro Soccer 590 F
Super Mario World 590 F
Super R-Type 590 F
Super Tennis 590 F

SNK NEO GEO

Neo-Geo+Manette+memory Card 2990 F
Neo-Geo+2 manettes+memory Card 3490 F
Neo-Geo+Manette+jeu au Choix 3990 F
Manette SNK Neo-Geo 490 F

LES NOUVEAUTES

Eight Man 1390 F
Galloh Legend 1390 F
Mutation Nation 1390 F
Robot Army 1390 F
Slash Rally 1390 F
Soccer 1390 F

L E S H I T S

Alpha Mission 2 (Aso 2) 1390 F
Base Ball Stars 1390 F
Blues Journey (Raguy) 1390 F
Burning Fight 1390 F
Cyber Lip 1290 F
King of the Monsters 1390 F
Magician Lord 990 F
Nam 1975 990 F
Ninja Combat 1290 F
Sengoku 1390 F
Super Spy 990 F
Top Player Golf 1290 F

NINTENDO GAMEBOY

GameBoy + jeu 590 F
Hyper Boy (Joystick+support) New 349 F
GameBoy Cleaning Kit 199 F
Sacoche ceinture "Hip Pouch 225 F
Malette de transport "Carry Case" 199 F
Game Light 169 F
Light Boy 249 F
Loupe GameBoy "View Boy" 149 F

LES NOUVEAUTES

Beetle Juice N C
Bug's Bunny 2 245 F
Castle Vania 2 245 F
Chopliffer 2 N C.
Double Dragon 2 N.C.
F-1 Hero 245 F
Final Fantasy Legend 2 N.C
Goemon 285 F
Hudson Hawk 265 F
Mega Man N.C
Mega Man 2 N.C
Mickey Dangerous Chase N.C
Mickey mouse 2 N.C
Nemesis 2 N.C
Ninja Turtles 2 N C
Popeye 2 265 F
Prince of Persia 265 F
Robo.op 2 N C
Sagaia (Danus) 265 F
Skate or Die 2 245 F
Soccer 245 F
Terminator 2 N.C
The Punisher N.C
The Simpsons N C

SEGA GAMEGEAR

GameGear + jeu 990 F
Loupe "Wide Gear" 199 F
Master Gear Converter 199 F
Aleste 299 F
Ax Battler (golden axe) 299 F
Devilish 299 F
Donald Duck 299 F
Fantasy Zone 299 F
GG Shinobi 299 F
Golby 249 F
Halley Wars 249 F
Heavy Weight Champ 299 F
Joe Montana Football 299 F
Magical Puzzle 299 F
Mickey Mouse 299 F
Ninja Gaiden 299 F
Psychic World 249 F
Rastan 299 F
Sonic the Hedgehog 289 F
Space Harrier 3 249 F
Super Golf 249 F
Super Monaco GP 249 F
Waga Land 299 F
Wonder Boy 249 F
Woody Pop 299 F

NOUVEAUX PRODUITS !
- SEGA Mega CD
- NEC Super CD ROM 2
- NEC PC Duo
- SUPER FAMICOM Intelligent Joystick XE1 SFC

Importateur direct : arrivage en import du Japon et des U.S.A. - Revendeurs ; nous contacter - FAX 91 37 12 08

LES COMMANDES DOIVENT ETRE ADRESSEES UNIQUEMENT A DIGITAL ACCESS VPC

allo... Digital Access VPC
91 81 26 44

Titres	Machines	Prix
Participation aux frais de port : (Etranger nous consulter) 30 Frs Accessoires consommables 100 Frs Matériels 35 Frs Frais contre remboursement par Chronopost nous consulter 20 Frs Jeux		
	TOTAL :	

Nom : .....
Adresse : .....
.....
.....Ville : .....
Code postal : ..... N°Tél : .....
CB ..... Date d'expiration ../.. Signature
Règlement chèque bancaire CCP Mandat lettre C.R.

DIGITAL ACCESS "LA BOUTIQUE"
1, rue Dragon 13006 MARSEILLE

DIGITAL ACCESS VPC : BP 147
13443 MARSEILLE CANTINI CEDEX

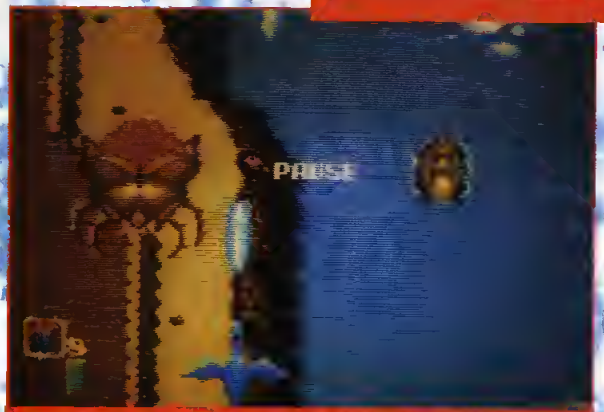
DRAGON SABER

Après Dragon Spirit, voici qu'arrive la suite : Dragon Saber. On y retrouve le même " volatile" dans de nouveaux décors. Mais la grosse différence ici, c'est que vous pouvez jouer à deux simultanément. A noter que même en niveau Easy, le jeu est très difficile seul.

Le premier niveau ne pose pas trop de problème, pour peu que vous gardiez votre calme. Le deuxième, c'est pareil. Mais à partir du troisième, c'est une autre paire de manches, et il y a une horde d'ennemis venant du sol. Sans compter que le sol lui-même se met de la partie, et vous oblige à zigzaguer pour passer.

Comme toujours, vous trouvez des bonus armement au gré de votre progression. Ils peuvent être, soit à l'intérieur des ennemis (ceux-ci clignotent alors), ou encore à l'intérieur d'œufs se trouvant par terre. Vous devez alors larguer des bombes dessus afin que les bonus apparaissent. Suivant la couleur des bonus, vous vous retrouvez avec une tête supplémentaire, une couleur différente ou une puissance de feu accrue. Si vous laissez le doigt sur le bouton de tir, le dragon crachera alors sans s'arrêter, comme en tir automatique. Mais vous pouvez aussi appuyer au coup par coup, et vous aurez alors un gros projectile qui partira vers l'ennemi. Je vous conseille le coup par coup contre l'ennemi de fin de niveau, car celui-ci résiste assez bien aux petits tirs.

Des monstres de fin de niveau beaucoup plus coriaces que dans le premier épisode



Dans les premiers instants du jeu, Dragon Saber ressemble fortement à Dragon Spirit

Des décors et des graphismes splendides font de Dragon Saber une superbe suite.

Un peu plus loin, un rideau de feu vous barre la route.

Arriverez-vous à échapper aux pattes et aux pinces mortelles de cet insecte d'un autre monde

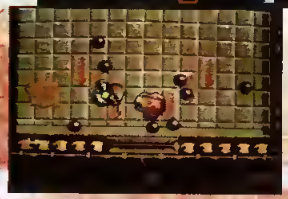
Après avoir mossé, grâce à l'aide, vous augmentez votre puissance de feu

PHILIPPE QUERLEUX

91%		
	GRAPHISME	88 %
	SON	89 %
	ANIMATION	87 %
	JOUABILITE	89 %

Jeu d'arcade
Edité par Namco
CoregrafX : disponible

BALLISTIX

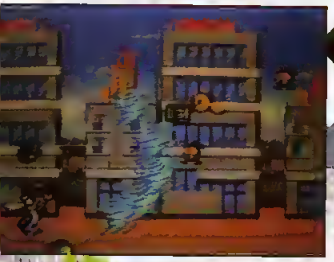


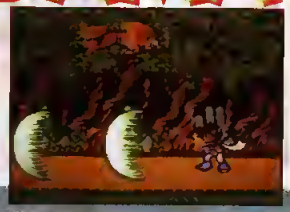
Adapté des version micros, voici Ballistix de chez Psygnosis, un jeu de football futuriste, dans lequel deux joueurs s'affrontent en un match au finish. Pour ceux ne connaissant pas le jeu, imaginez un terrain de foot où les joueurs sont remplacés par des vaisseaux, et vous aurez une petite idée du jeu. La balle, quant-à elle, reste... une balle. Le système de jeu est lui aussi un peu spécial, puisque pour shooter dans la balle, il faut le faire via des petites billes de couleur grise. Chacun des joueurs dispose d'une réserve de billes, qu'il convient d'utiliser avec modération, cette réserve se reconstituant assez lentement.
Voilà pour le jeu, sachez que les terrains sont tous différents, certains contenant des bumpers, d'autres des passages obligés, d'autres encore étant en pente... Ajoutez à cela des bonus temps, punch, rapidité, protection des buts... et vous obtenez un très bon jeu d'action, surtout à deux.

76%

FRANK LADOIRE
Jeu d'arcade
Edité par Psygnosis
CoregrafX : disponible

HERO AGEDAMA





Dans ce jeu, vous dirigez un personnage pouvant sauter, tirer, ou exécuter des roulades. L'écran scrolle horizontalement le plus souvent, et vous voyez apparaître des monstres que vous devez détruire. Certains d'entre eux vous libèrent des boous et armes supplémentaires, vous permettant d'augmenter votre puissance de feu. Comme de coutume, un monstre de fin de niveau plus coriace que les autres est présent.
Côté réalisation, Hero Agedama est bien fait, sans plus, avec une excellente vitesse de scrolling et des graphismes corrects. En fait, le seul problème provient de la répétition de l'action. Les changements de décors, et autres épreuves de sauts de plate-forme en plate-forme, ne suffisent pas à rehausser l'intérêt du jeu. En bref, un jeu moyen, sans grande innovation.

65%

FRANK LADOIRE
Jeu d'arcade
Edité par Mec-Tei
CoregrafX : disponible

Toutes les Grandes Marques
NEC
Core Grafx
Super Grafx
Pc Engine Duo
NecGTPortable
SNK
NéoGéo
ATARI
Lynx II

Séquence news
Une passion d'avance

LYON 3e
7 COURS GAMBETTA BP 23
Metro Guillotière
Tel : 78.60.33.60
NANTES
21 Place VIARME
Tel : 40.35.42.42
NICE
4 Rue LEPANTE
Tel : 93.92.62.20
CHARTRES
10 Rue Noël BALAY
Tel : 37.36.33.26

Séquence news
Spécialiste du Jeu Vidéo
Logiciels de Jeux pour Micro Ordinateur
Consoles de jeux et Cartouches
Plus de 1000 titres en stock

Nintendo
Revendeur Agréé
Toutes les Consoles
Bientôt la Super N.E.S Officielle
N.E.S
Game Boy
Toutes les Cartouches en Libre Service

Offres et promotions valables dans la limite des stocks disponibles
Les prix peuvent être modifiés sans préavis en fonction des fluctuations du marché et du cours des devises
Toutes les marques Nintendo, NES Game Boy Sega Mega Drive, Master Sys em, Game Gear, Nec, Core Grafx, Super Grafx Turbo GT SNK, Néo-Géo Atari Amiga, Séquence News etc sont déposées par leur propriétaire respectif.

Master System
Mega drive
Game Gear
Toutes les Nouveautés
Tous les Accessoires
Revendeur Officiel
SEGA

ADVENTURE OF CHRIS

Gen d'Or

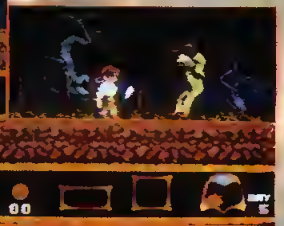
Sous ce nom étrange se cache un jeu du genre de Valis et autres beat'em up. Vous incarnez un petit personnage, qui aura fort à faire pour se débarrasser des squelettes et des zombies arrivant de tous les côtés du jeu.

Il y a une grande variété dans ce jeu, et lorsque vous ne vous battez pas contre des monstres, vous sautez de plate-forme en plate-forme, en évitant des lances sortant du sol.

Votre temps est limité, ce qui empêche toute étude des écrans que vous traversez. Les ennemis, suivant le cas, vous frappent ou vous lancent des projectiles (tout au moins en ce qui concerne les zombies). Les squelettes, eux, une fois devant vous, se disloquent, leur crâne vous sautant à la figure.

Lorsque vous détruisez un ennemi, celui-ci vous laisse une pièce de monnaie ou un bonus. Ces bonus peuvent vous permettre d'améliorer l'armement dont vous disposez, ou vous redonner de l'énergie. Chaque niveau est composé de sous-niveaux, et à la fin du dernier, un monstre que vous devez détruire apparaît. Classique, en somme ! Une fois détruit, vous passez, comme il se doit, au niveau suivant. Etonnant, non ? En bref, un jeu d'arcade/action bien sympathique.

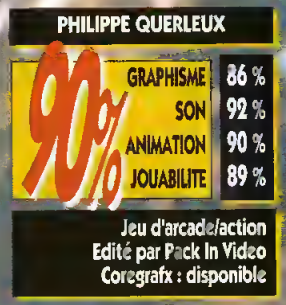
Oh le joli monstre de fin de niveau !



Prêt à parer l'attaque du mort-vivant ?

Un autre ennemi... plus intelligent que les autres. Attendez le dernier moment pour tirer

Attention aux crochets !



PHILIPPE QUERLEUX

90%

GRAPHISME	86 %
SON	92 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	89 %

Jeu d'arcade/action
Edité par Pack In Video
Coregrafx : disponible

VOUS AIMEZ LES LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC SUR ST ?

VOUS VOULEZ DES LOGICIELS DU DOMAINE PUBLIC SUR ST ?

DORENAVANT TAPEZ 3615 ST MAG !

Les Supers Promo du mois !

ULTIMA *games* présente SEGA

CRACK DOWN 150F

Console seule 890F

WONDERBOY III 250F

Console avec 2 manettes SUPER PROMO

Console avec Pro 1 1090F

OUT RUN 290F

Console avec 3 jeux 1490F

Ultima Games a élu la Mégadrive Japonaise Console de l'Année

MEGADRIVE

Les consoles sont des modèles japonais (sauf spécifié)

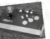
Console avec 1 manette et 1 jeu au choix* 990F

Console française avec Game Adaptateur, et 1 jeu 1290F

Console française 949F

Console française avec 2 manettes SUPER PROMO

Les accessoires

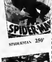


PRO 1 = 190F. Après une enquête auprès des utilisateurs, Ultima a promu la Pro 1 manette de l'année, elle dispose de tout ce qui se fait de mieux.

PRO 2 = 125F. Tir aux manettes, contrôle de la vitesse de déroulement du jeu etc... vous transformeront volontiers en heureux plus pour seulement 125F. Ultima vous offre la Pro 2. Sympa non?

Game Adaptator = 99F. Permet aux malheureux qui désirent de ne pouvoir utiliser les cartouches japonaises d'accéder à la logithèque complète, des titres disponibles. De plus le GA protège le volet d'insertion des cartouches.

JOYPAD = 79F



SPIDERMAN 250F

ALIEN STORM 290F

HITS	
BATMAN	390
COMMANDO II (MERCK)	450
DECAP ATTACK	390
DEVIL CRUSH	450
ELEMENTAL CRUSH	390
EL VIENTO	450
GALAXY FORCE II	390
GHOULS AND GHOST	390
GOLDEN AXE	380
GYNOUGH	450
JOE MONTANA FOOT BALL II	390
KABUKI SOLDIER	390
LAKERS VS CELTICS	450
KEN LAST BATTLE	380
MARVEL LAND	450
MASTER OF THE WEAPON	390
MICKEY CASSLE OF ILLUSION	390
MONACO GRAND PRIX	390
NHL HOCKEY	450
REVENGE OF SHINOBI	380
RUN ARK	350
SAINT SWORD	350
SONIC	390
STREET OF RAGE	450
STRIDER	450
SUPER VOLLEY BALL	390
THUNDER FORCE III	450
WORLD CUP SOCCER	390
TOE JAM AND EARL	390
SPEED BALL II	390
SHADOW OF THE BEAST	390
ROAD RASH	390
J BUSTER BOXING	390
WRESTLE WAR	NC
STREET SMART	390
POPULOUS	380
MISS PAC MAN	390
DEVIL HUNTER	390

NOUVEAUTES	
DOUBLE DRAGON II	NC
EGUZAIRU	490
RUN ARK	390
UNDEADLINE	NC
DAHNA	NC
FIGHTING MASTER	450
GOLDEN AXE II	NC
DONALD DUCK QUACKSHOOT	NC
LEGEND OF NINJA BURAI	490
ROLLING THUNDER II	450
TAIHEKI	490
TASK FORCE HARRIER	490
WANI WANI WORLD	390
YS III	NC
BEAST WARRIOR	390
F1 CIRCUS	NC
WONDERBOY V	NC
FANTAISY SOLDIER	NC
PIT FIGHTER	NC
ROAD BLASTER	NC
MARIO LEMIEUX HOCKEY	450
BACK TO THE FUTURE III	450
F 22	450
SUPER FANTAISY ZONE	NC
FUJI LEGEND	NC
TECNO WORLD CUP	NC

PROMO	
BLOCK OUT	190
CRACK DOWN	150
DJ BOY	190
E SWAT	190
GAIN GRAIN	150
GHOST BUSTER	190
MAGICAL BOY	190
MOONWALKER	190
SHADOW DANCER	250
WONDERBOY III	
MONSTER LAIR	190
OUT RUN	290
SPIDERMAN	250
ALIEN STORM	290
FANTASIA	290
HELL FIRE	190
JEWEL MASTER	390

AVENTURE	
ARCUS OF ODYSEY	390
FEARY TALES	450
BOOK PHANTASY STAR III	150
CENTURION	390
JEWEL MASTER	290
KINGS BOUNTY	390
MIGHT AND MAGIC	390
PHANTASY STAR II	499
PHANTASY STAR III	590
SHINNING THE DARKNESS	NC
SWORD OF VERMILLON	498
EGUZAIRU	490
LEGEND OF NINJA BURAI	490
STAR FLIGHT	450

LECTEUR CD ROM MEGADRIVE DISPO

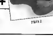
JEUX :

ERNEST EVAN
SOL FEACE
HEAVY NOVA

Modification du modèle Mégadrive Japonaise en 50 Hz

290 F

WONDERBOY III



PRO 2

= 250F

FANTASIA 290F

E Swat 190F

CRACK DOWN + BLOCK OUT = 210F

ULTIMA Paris sera ouvert tous les Dimanches en Décembre

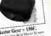
GAMEGEAR

Gamegear seule PRIX CANON

NOUVEAUTE GAMEGEAR GALAGA 91 190 F

JEUX GAMEGEAR A PARTIR DE 190 F
BASEBALL
RASTAN SAGA
WAGALAND
BASEBZZALL 91
WONDERBOY
MICKEY MOUSE
GEAR STADIUM
MONACO GP
DORRY
OUT RUN
HALLEY WARS
DEVILISH
PENGO
COLUMNS
CHASE HQ
DRAGON CRYSTAL
G LOCK
HEAD BUSTER
GRIFFIN
PAC MAN
SHANGAI II
SKWEEK
SOKOBAN
WOODY POP
PAD AND PATTER
MAGICAL GUY
MAGICAL PUZZLE
COLUMNS
MICKEY
SHINOBI
ZAN GAMEGEAR

NOUVEAUTES GAMEGEAR
ARIEL
AX BATTLER
DONALD DUCK'S
FRAY
FROGGER
LEGEND OF NINJA
SONIC
SPACE HARRIER
LEADER BOARD
NINJA GAIDEN
BERLIN WALL
FANTAZYZON
OUT RUN
WONDER BOY
MAGICAL
BLOCK OUT
QUACKSHOOT
F 22
SPIDERMAN
CRACK DOWN
SONIC



Master Gear = 150F. Tous les jeux de la Master System sur la Game Gear grâce au Master Gear

Pour votre Gamegear Moonwalker Golden Axe, Batman Tennis Ghoul's n Ghost

Gamegear + Mastergear + adaptateur secteur 1190F

le jeu est à choisir parmis la sélection Ultima Games

SEGA, MEGA DRIVE, GAMEGEAR, LYNX, FAMICOM, NEO GEO, COREGRAFX, SUPERGRAFX etc. sont des marques déposées par leur propriétaire respectif. Photos non contractuelles

Offres dans la limite des stocks disponibles, prix révisable sans préavis · Attention certains articles ouvrent ne pas être disponible dans certains ULTIMA Games

Venez découvrir la nouvelle Nec Coregrafx II

COREGRAFX

Coregrafx avec 1 jeu 990F

Coregrafx avec 1 jeu et Pro 1 1090F

Jeu à partir de 100F

Coregrafx II avec 1 jeu 1090F

PRO 1 = 190F. Après une enquête auprès des utilisateurs, Ultima a promu la Pro 1 manette de l'année, elle dispose de tout ce qui se fait de mieux.

DUO NEC 3490F

1290F

ULTIMA *games* présente NEC

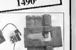
COREGRAFX II + 2 JEUX : 1190F

JEUX NOUVEAUTES

GRADIUS (NEMESIS)	450
SALAMANDER	450
SUPER WATTER BOMB	390
PRINCE OF PERSIA CD	450
SUPER SCHARZSCHILD CD	390
RANMA II CD	390
BUBBLE GUM CRUSH	390
BOMBER MAN	390
DODGE BALL	390
BALIS TIX	390
SPIRAL WAVE	390
NIKO NIKO FURI	390
ADVENTURE OF CHRIST CD	450
TAIHEIKI CD	390
DRAGON SABER	390
HERO AGE OAMON	390

TURBO GT la Reine des portables 2490F

Supergrafx + 1 jeux 1490F



SUPERGRAFX

ULTIMA *games*

PARIS
5, bd Voltaire - 75011 - Tel 16 (1) 43.38 96 31
21, rue de Turin - 75008 - Tél 16 (1) 42.94.97 14

LILLE
72, rue de Paris - 59800 - Tél 20 42 09 08

BORDEAUX
3, cours Alsace Lorraine - 33000 - Tel. 56.44 47.70

NANTES
6, rue Mazagnen - 44100 - Tel. 40 69.15.92

TOURS
81, rue Michelet - 37000 - Tel 47 05 78.50

PERPIGNAN
8, av. de Gde Bretagne - 66000 - Tél 68 34 24 40

DAX
56, av. V. Hugo - 40100 - Tel. 58 74 16 63

PAU
17, rue du 14 Juillet - 64000 - Tél 59 06 91 77

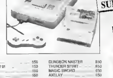
MARSEILLE
26, rue de la Palud - 13001 - Tel 91 33 24 25

METZ
18, rue Pont des Morts - 57000 - Tél. 87.32.16 43

SUPER FAMICOM

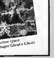
SUPER FAMICOM avec 2 manettes cable Péritel SUPER PROMO

Quantité limitée



SUPERFAMICOM avec 1 jeu SUPER PROMO

NOUVEAU



Arthur Quest (Super Ghoul n Ghost)

CARTOUCHES SUPER FAMICOM

ACTRAISER	380
ARTHUR QUEST	590
CASTEL VANIA IV	650
EARTH DEFENSE FORCE	650
F 1	650
F ZERO	590
GOEMAN FIGHT	650
JOE AND MAC	650
PILOT WING	390
R TYPE	650
GUNDAM 91	650
AERA 88	650
Y S III	650
SUPER MARIO LAND	590
SUPER TENNIS	590
ZELDA III NEW	640
DIMENSION FORCE	650
SUPER PROWRESTLING	650
SUPER FORMATION SOCCER	640
LEMMINGS	650
NOSFERATU	650
DUNGEON MASTER	650
THUNDER SPIRIT	650
MAGIC SWORD	650
AXELAY	650
ROCKETEER	650
SUPER R-TYPE	390

ACCESSOIRES

PERITEL	390
ALIMENTATION	150
JB KING JOY	890

NEO GEO

La Borne d'Arcade à domicile !

Neo Géo seule 2990F

Néo Géo avec Magician Lord 3490F

Jeu à partir de 990F

CARTOUCHES NEO GEO
ASO II Last Guardian
BASEBALL 2020
BURNING FIGHT
CYBER LIP
FATAL FURY
FRENZY FOOTBALL
GHOST PILOT
MAGICIAN LORD
NAM 75
NINJA COMBAT
RAGUY
SENGOKU
CYBERNETIC SOCCER
SPLASH RALLY

demander notre catalogue de jeux Gameboy

Console LYNX Nouveau modèle 790F

+ *d'ergonomie d'autonomie jolie*

LYNX

CARTOUCHES LYNX A PARTIR DE 250F
ELECTROCOP
GATES OF ZENDOCON
GAUNTLET
KLAX
MS PAC MAN
PAPER BOY
RAMPAGE
ROBO SQUASH
ROAD BLASTER
RYGAR
CHIP S CHALLENGE
SHANGAI
SLIME WORLD
XENOPHOBE
ZARLOR
MERCENARY
BLUE LIGHTNING
CALIFORNIA GAMES
APB
BLOCK OUT
NINJA GAIDEN
PAC LAND
WARBIRDS
SCRAYARD DOG

Accessoires

Attache case	145 F
Adaptateur voiture	110 F
Pochette	110 F
Pare soleil	25 F

BON DE COMMANDE CONSOLES et JEUX

à renvoyer uniquement à notre agence de Paris

ULTIMA GAMES : 5 Bd Voltaire - 75011 Paris

Tél. (1) 43 38 96 31

demander Sabine pour la disponibilité des produits

Nom Prénom
Adresse complète

Tel (obligatoire)
CB n°
Date d'expiration
Signature

En cas de paiement par chèque veuillez joindre celui-ci à votre commande et le libeller à l'ordre d'ULTIMA

Produit	Prix	Produit	Prix

Port rubiné 100F Port logiciel 25F

Montant

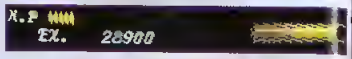
Total

DHANNA

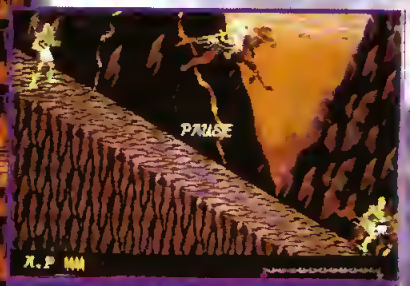
Ce jeu est à mon avis l'un des meilleurs du mois. Vous dirigez une jeune fille dont le père a été enlevé par un être maléfique. Cette jeune fille n'est pas seule, elle est aidée par de puissants amis. Le premier est une sorte d'ogre sur lequel elle se trouve à califourchoo, et ce monstre saute sur les ennemis pour les écraser ou leur balancer un coup de patte qui fait gicler tout leur sang. Une fois que l'ogre a été vaincu, elle se retrouve seule et doit vaincre les ennemis grâce à son epée.

Au niveau suivant, vous la retrouvez en train de galoper sur un cheval et de donner des coups aux vilains. Arrivé en bas, si vous y parvenez, vous ne serez pas sorti pour autant du mauvais pas, car il vous faudra sauter de plate-forme en plate-forme en vous méfiant de celles qui s'effondrent. Puis vous aurez encore à descendre une colline et encore des plates-formes. Même avec le nombre de crédits assez important, et la possibilité de choisir le mode "easy", le jeu est très difficile, et vous aurez déjà du mal à voir le troisième niveau.

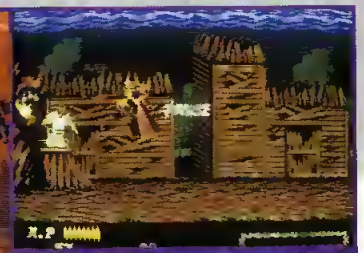
Pour ma part, je n'ai pas eu le temps et le talent d'arriver jusque-là (note de Frank : moi si, la preuve par les photos du test. Petite précision, le jeu est toujours aussi bien !). Sa réalisation est sans reproche et la musique crispante à souhait. Tous les ingrédients sont réunis pour en faire un hit.



Courage, le niveau 2 n'est plus très loin



Ne croyez pas que la partie soit plus facile à dos de cheval



Quelques secondes avant le jeu, une introduction et un récit tout en images.

En fâcheuse la suite, lors du troisième niveau.

PHILIPPE QUERLEUX

90%	GRAPHISME	86 %
	SON	89 %
	ANIMATION	90 %
	JOUABILITE	80 %

Jeu d'arcade
Edité par IGS
Megadrive : disponible

Le premier boss de fin de niveau ne devrait pas vous poser trop de problèmes.

A vous de trouver la bonne technique pour se défaire de ce boss de fin de niveau

CALIBER 50

Taïaut, taïaut, taïaut... et pas de quartier.

Un bon petit bain n'a jamais fait de mal à personne.

Ça faisait longtemps que nous n'avions pas eu de Commando sur nos consoles. Le mal est réparé avec Caliber 50.

Vous êtes une sorte de Rambo avec d'une simple mitraillette. Mais au cours de votre progression, vous ne tarderez pas à découvrir des armes beaucoup plus sophistiquées, comme le lance-roquettes ou le lance-flammes. Vous pouvez aussi lancer des grenades, bien pratiques pour débusquer les ennemis planqués derrière les fourrés.

Vous avez deux possibilités pour diriger le héros. Soit celui-ci tourne sur lui-même, selon que vous pressez l'un ou l'autre des boutons de tir. La seconde, ma préférée, permet de tirer dans le sens dans lequel vous vous déplacez.

Durant votre progression, vous devrez traverser des marécages, des forêts, et même aller explorer des grottes. Evidemment, vous aurez droit, comme il se doit, à un ennemi de fin de niveau. En bref, jouable et prenant.

Pas besoin de visiter les baraquements, ils ne contiennent rien.

L'accès à l'appareil est plus difficile que prévu.

PHILIPPE QUERLEUX

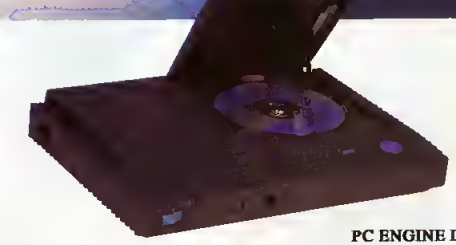
85%	
GRAPHISME	82 %
SON	80 %
ANIMATION	77 %
JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
Edité par Mentrix Software
Megadrive : disponible

*Prix publics généralement constatés

PC ENGINE GT
+ 1 JEU
2490 Frs*

PC ENGINE GT ET SUPER GRAFX:
100% COMPATIBLES AVEC LES
JEUX DE LA CORE GRAFX



PC ENGINE DUO
+ 1 JEU CD ROM
3790 Frs*

SUPER GRAFX + 1 JEU
1490 Frs*

3615 SODIPENG

TOUS LES MOIS GAGNEZ DES CONSOLES, DES JEUX, DES PINS EN JOUANT SUR 3615 code SODIPENG

HOT LINE
(16)99.08.95.72

CD RDM
2990 Frs*

CORE GRAFX + 1 JEU
999 Frs*

CD RDM + CORE PUISSANCE 5
3990 Frs*

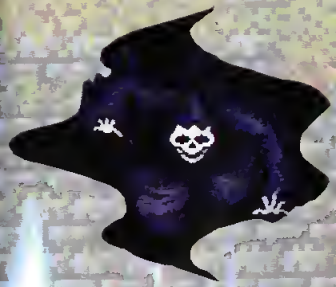
SODIPENG
-BP 2- 56200 LA GACILLY
Revendeurs:
Tél: (16)99.08.89.41 Fax: (16)99.08.82.67

UNDEAD LINE

Enfin, un jeu qui change des autres. Enfin, façon de parler, car il s'agit d'un shoot'em up dans lequel vous dirigez un personnage marchant droit devant lui, suivant un scrolling vertical, alors que les ennemis arrivent du haut de l'écran. Ce qui revient à dire que, si vous remplacez le héros par un vaisseau, vous avez alors un nouveau clone du n-ième jeu de tir. A la différence près que, si vous vous laissez rattraper par le scrolling, vous perdrez une vie.
Votre personnage, pour se défendre, peut bien évidemment lancer des armes sur les ennemis. En chemin, vous trouvez des coffres. Certains contiennent des armes, d'autres des potions. Lorsque vous tirez sur le contenu de ces coffres, celui-ci change, et vous pouvez ainsi choisir le genre de bonus ou d'armes que vous voulez utiliser. Vous avez aussi des sortes de boules, que vous pouvez faire tournoyer autour de vous pour éliminer les ennemis. Une troisième protection est la possibilité d'utiliser votre arme comme un bouclier, et de foncer sur l'ennemi sans subir de dommages.
A la fin du jeu, vous affrontez l'ennemi de fin de niveau.
Vous avez au début un bon nombre d'options, et parmi elles, le choix entre six mondes différents.
Le graphisme est tout à fait satisfaisant et l'action très soutenue. De plus, les bruitages et musiques sont d'une excellente facture. En bref, un superbe jeu de tir !

Un héro véritablement mortel...

Des plantes plutôt agressives!



Aussi gore que vendredi 13.

C'est moins vous avez réussi les jeux.

C'est une véritable descente aux enfers...

Vampire, vous avez dit vampire

Un ennemi classique, la chenille.

PHILIPPE QUERLEUX

87%		
	GRAPHISME	86 %
	SON	89 %
	ANIMATION	82 %
	JOUABILITE	82 %

Jeu d'arcade
Edité par Palsoft
Megadrive : disponible

F1 CIRCUS

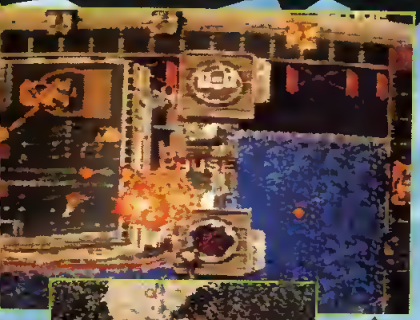
Alors que la seconde version de ce jeu est sortie depuis quelque temps sur CoregrafX, voici que F1 Circus arrive sur Megadrive. Vous dirigez une voiture de course sur un circuit vu de dessus. Il vous est possible de vous entraîner ou de participer au championnat du monde. Une petite différence entre cette version et celle de la console Nec, vous voyez sur le côté de l'écran une petite portion de la piste, ce qui vous permet de voir arriver les virages. Heureuse initiative. A essayer avant d'acheter.

72%

FRANK LADOIRE

Jeu d'arcade
Edité par Nichibutsu
Megadrive : disponible

TASK FORCE HARRIER



Ce jeu n'est pas sans rappeler des jeux comme Tiger Heli et autres.

Vous êtes aux commandes d'un avion, et vous avez pour mission d'arriver jusqu'à un ennemi redoutable pour le détruire. Mais cet ennemi vous envoie des avions et des chars afin de vous empêcher de le dénicher. Vous avez la possibilité de récupérer des bonus pour augmenter l'armement de votre avion. Toutes les deux missions, vous vous faites escorter par deux autres avions, et ceux-ci volent à vos côtés. Vous pouvez choisir leur formation pour concentrer les tirs sur des points précis, ou les mettre devant vous afin de vous protéger. Vous avez aussi, comme d'habitude, des superbombes en une quantité limitée, que vous devrez utiliser à bon escient. Le jeu est très prenant et assez jouable, même si la réalisation est très, très, moyenne.

78%

FRANK LADOIRE

Jeu d'arcade
Edité par Treco
Megadrive : disponible

JOE & MAC

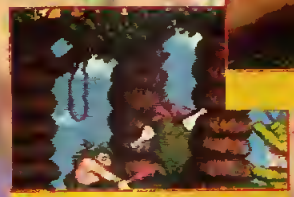
Gen d'Or

N'ayant pu être testé le mois dernier dans Génération 4, car arrivé trop tard, Joe & Mac retrouve sa place dès ce numéro avec la note qu'il mérite. Le but du jeu est assez simple puisqu'il s'agit de partir en quête (comme toujours) de la gent féminine de toute votre tribu kidnappée par une autre tribu, ennemie de toujours, vivant à cent lieux de votre territoire.

Après un rapide état des guerriers de votre peuple et de leur courage, c'est encore sur vous qu'est tombée la terrible mission de partir à l'aventure, armé de votre seul gourdin. Les pièges et dangers rencontrés sont multiples mais pas insurmontables, pour peu que vous soyez assez rapide et astucieux pour déjouer toutes les trappes, astuces ou autres tactiques de vos adversaires. Ainsi, dans les premiers temps, la seule méthode efficace sera le classique, mais ô combien assommant !, coup de gourdin sur la tête. Par la suite, les ennemis se multipliant et votre chemin devenant plus tortueux, la ruse vous sera d'une grande utilité. Pour parer aux dangers toujours plus menaçants, au fur et à mesure de votre progression, des bonus disséminés ici ou là vous pareront d'armes nouvelles, comme ce boomerang sûrement sculpté dans un os d'un de vos adversaires.

La réalisation de Joe & Mac est tout simplement superbe avec d'excellents graphismes, un très bon scrolling et des animations pleines d'humour. Côté sons, les bruitages correspondent parfaitement au jeu. En bref, un des meilleurs jeux de tableaux sur Super Famicom, à classer tout juste après Mario Bros 4 et Ghouls & Ghosts. A posséder !

Surtout, ne vous retournez pas



La plante semble sortir tout droit de la petite boutique des horreurs.

Ne croyez pas qu'il s'esclaffe en découvrant votre mine réjouie, vous l'avez bel et bien touché.

FRANK LADOIRE

90%

GRAPHISME	90 %
SON	89 %
ANIMATION	86 %
JOUABILITE	91 %

Jeu d'arcade
Edité par Data East
Super Famicom : disponible

SUPER FORMATION SOCCER

Second logiciel de football disponible sur Super Famicom, Super Formation Soccer est sans nul doute le plus abouti. En effet, d'une approche radicalement différente, la vision du terrain se fait dans l'axe de la longueur avec une caméra placée à quelques mètres au-dessus du sol, l'intérêt du jeu reste entier, même si sa vitesse est inférieure à celle de Kick Off sur micro. Pour tout dire, il faut avouer que la version Super Famicom de Kick Off est d'une lenteur exaspérante, mais je me suis laissé dire, au dernier CES de Las Vegas, qu'une nouvelle version devait être introduite sur le marché d'ici quelques mois.

En ce qui concerne les options, le jeu est très complet avec divers niveaux de jeux (exhibition, coupe, tournois...), un entraînement, le choix des équipes (ayant chacune ses caractéristiques), le choix d'une tactique (4-4-2, 4-3-3...) et la durée du match.

La réalisation est à la mesure des options avec une 3D bitmap assez bien gérée (rotations lors des corners, zoom d'un but à l'autre lors des actions...) et tous les coups du football sont réalisables : tackles, retournés, touches, têtes, amortis de la poitrine... Le seul aspect du jeu légèrement en retrait concerne les bruitages, pas assez présents à mon goût. Dernière précision, il est possible de jouer à deux.

En bref, un excellent jeu de football (conversion de la version CoregrafX en fait) qui passionnera tous les mordus de ce sport en attendant avec impatience la nouvelle sortie annoncée de Kick Off.

Dégagement aux six mètres.

Qui mettra la tête pour récupérer la balle ?

Trop tard, la balle est déjà au fond des filets.

Le goal prêt à plonger pour arrêter la balle.

FRANK LADOIRE

89%	
GRAPHISME	88 %
SON	83 %
ANIMATION	81 %
JOUABILITE	91 %

Jeu de sport
Edité par Human
Super Famicom : disponible

CASTLEVANIA 4

Le début du jeu comporte de nombreux bonus.

Dernier logiciel en date de chez Konami, Castlevania 4 est un pur jeu de tableaux, dans lequel le joueur doit explorer un sordide château de fond en comble, de la cave au grenier et du sol au plafond. Le système de jeu est classique : avancer en tuant les ennemis et ramasser les bonus. Pour obtenir ces derniers, il suffit de lancer votre fouet en direction des bougies, celles-ci libèrent de l'énergie ou des armes suplémentaires. Ensuite, il faut cliquer sur le bouton se trouvant sur le côté du joyad pour en tirer parti. Vous pouvez également, toujours avec les bonus, troquer votre fouet contre une chaîne du plus bel effet, plus longue et plus meurtrière.

Plus vous progressez dans le jeu, et plus les ennemis et pièges se font nombreux, statues crachant des boules de feu, créatures tapies derrière des murs ou dans des puits... De plus, vous devrez utiliser votre chaîne ou fouet, tel un balancier, à la manière d'Indiana Jones pour franchir un pont détruit ou une plate-forme éboulée par exemple.

La réalisation de Castlevania 4 est excellente avec de très bons graphismes (quoique pas assez fins à mon goût), une superbe ambiance sonore parfaitement adaptée à l'atmosphère dégagée par le jeu et une difficulté bien dosée.

En résumé, un excellent jeu de tableaux fidèle aux réalisations Konami.

Allez, viens t'battre toi, viens t'battre !

Où je vais là, à droite, à gauche... Attend, j'ai ma boussole voyons...

FRANK LADOIRE

89%	
GRAPHISME	84 %
SON	90 %
ANIMATION	88 %
JOUABILITE	87 %

Jeu d'arcade
Edité par Konami
Super Famicom : disponible

LEMMINGS

Après être sorti sur pratiquement tous les micros, Lemmings fait son apparition sur console notaemment sur la Super Famicom en attendant la Megadrive ou la CoregrafX. Le jeu reste le même, tout au moins sur le plan de l'intérêt, même si le joypad manque un peu de rapidité par rapport à la souris. Côté réalisation, il n'y a rien à dire avec d'excellents graphismes et de très bonnes musiques accompagnant nos braves petites bêtes vers la sortie. Petite précision, la succession des niveaux se fait différemment par rapport aux versions micros.
En bref, un super hit sur console comme sur micro !

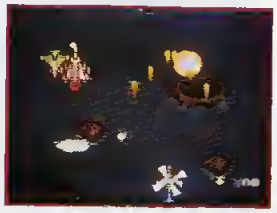
Gen d'or

Frank Ladoire
Jeu d'arcade / réflexion
Edité par Sunsoft
Super Famicon : disponible

95%

DIMENSION FORCE

Hélas, trois fois hélas ! ce nouveau shoot'em up sur Super Famicom vient grossir la liste des logiciels lents et saccadés. En effet, Dimension Force souffre du même mal que R-Type ou E.D.F par exemple, le jeu ralenti exagérément lorsque plusieurs sprites sont présents simultanément à l'écran. Et lorsque j'écris "ralenti", il vaudrait mieux lire "s'arrête pratiquement" ! C'est fort dommage, car contrairement aux autres jeux de ce type sur Super Famicom, Dimension Force ne bénéficie pas d'une réalisation exemplaire sur le plan des graphismes et des musiques. Hormis Area 88 (et encore, à certains moment, le jeu ralenti également), aucun soft de ce genre ne sort du lot. La Super Famicom serait-elle techniquement inférieure à ses concurrentes sur ce point, ou le problème viendrait-il des éditeurs qui ne sauraient toujours pas la programmer correctement ?
Attendons encore pour juger !

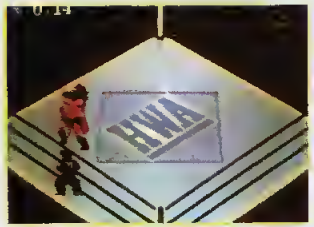


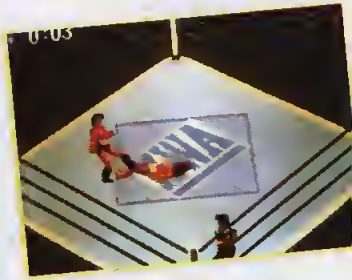
Frank Ladoire
Jeu d'arcade
Edité par Asmik
Super Famicon : disponible

61%

FIRE PRO WRESTLING

Comment expliquer qu'aucun jeu de catch sur console ne soit parfaitement réussi ? Il y a toujours un aspect du soft qui déçoit : les graphismes, la musique, l'animation... En ce qui concerne Super Fire Pro Wrestling, le constat est le même, les possibilités offertes aux joueurs sont nombreuses (combat en dehors du ring...) tout comme le nombre de coups (jeté dans les cordes, écrasement, clés de bras, de dos ..), mais la réalisation est franchement en dessous de ce que l'on est en droit d'attendre sur une Super Famicom.
Les graphismes aux couleurs fades sont assez grossiers, les bruitages manquent de consistance et l'animation des athlètes peu détaillée. Heureusement que les combats nous amusent, sinon le jeu serait bon à jeter à la poubelle. A conseiller aux inconditionnels du genre, les autres ne comprendraient pas !





Frank Ladoire
Jeu de sport
Edité par Human
Super Famicon : disponible

59%

ELECTRON

12 Pce de la Porte de Champerret 75017 Paris M° Pte Champerret ✆ (1) 42 27 16 00
Ouvert : Mardi au Samedi de 10 h à 19 h30, Lundi 14 h à 19 h Dimanche 14h à 18h
7 rue Raoux (Bd Renouvier) 34000 MONTPELLIER ✆ 67 58 39 20 de 9h30 à 12h30, 14h à 19h30

***BUY TWO, GET ONE FREE**
* Une cartouche gratuite pour deux achetées, offre valable pour jeux Nec et Megadrive sur une selection de jeux à 300F pièce (100 titres différents)dont la liste peut être obtenue sur demande.

520STE + 10 Disquettes	2490F
520STE 1M°Ram + 10 Disquettes	2790F
520STE 2M°Ram	3490F
520STE 4M°Ram	4290F
1040STE + Tapis 10 Disquettes	3290F
1040STE + SM124	4290F
AMIGA 500	NC
AMIGA 500 1M° Ram	NC
AMIGA+ & 50 Disquettes	NC
MON. SC143S ST	1990F
MON. 1083S Commodore	1990F

NEC DUO
Console + CD Rom Integré + 1 CD au choix
3490F

Disquettes Konica
200F les 5 Boîtes
(3,5P DF DD Marque + Etiquettes)

LYNX II + Alimentation	SEGAGEAR + 1 jeu
790F	990F
S. FAMICOM + 1 jeu	MEGADRIVE +1 jeu +1 joy
NC	1290F
NEC GT + 1 jeu	NEO GEO + 1 jeu
2490F	3490F

LOCATION JEUX NEC & MEGADRIVE
50F le Week End
100F la Semaine

ROBO ARMY

Une horde de robots déferle sur la planète Terre. Deux redoutables guerriers cybernétiques sont aussitôt envoyés à leur rencontre pour tenter de les intercepter. Actuellement, les envahisseurs campent aux portes d'une cité. Les joueurs (ou l'unique candidat au tableau de, dans le cas du mode de jeu en solo) doivent se frayer un passage jusqu'au chef, qui se repose dans le centre ville. Le premier niveau se déroule dans un parc. Pour aider les aventuriers, de nombreux bidons et épaves de voitures servent de projectiles. Certains cadavres de robots peuvent même être employés comme des gourdins. La fin du niveau est marquée par la présence d'un immense gardien. Pour se débarrasser de ce dernier, les armures des guerriers sont équipées d'un dispositif qui "nettoie" l'écran. Malheureusement, ce gadget consomme beaucoup d'énergie. Après le parc, cinq autres zones sont à explorer.

Robo Army n'est pas un chef-d'œuvre d'originalité. Pourtant, au fil des parties, les joueurs ne peuvent plus s'en passer. Comment oublier ces délirantes animations présentées par les monstres, avec leur pied télescopique qu'ils envoient en avant, ou ces autres qui sautillent sur place comme des boxeurs ? Pour les amateurs de ce genre de jeu, Robo Army est un mets de choix.

Les débris des robots ennemis détruits peuvent vous servir d'appendices fériques dévastateurs.

Et pan... dans la tête ! ! !

L'un des monstres de fin de niveau.

Le joueur peut se transformer en véhicule blindé et tout écraser sur son passage.

Christian Roux

GRAPHISME	90 %
SON	88 %
ANIMATION	92 %
JOUABILITE	90 %

90%

Jeu d'arcade
Edité par SNK
Neo-Geo : disponible

FATAL FURY

La fureur du silence dans l'esprit de notre jeune héros depuis le dernier combat livré par son père contre un maître des arts martiaux. Pour attirer l'attention de ce personnage fiché par la police, notre ami doit défier les plus grands combattants du pays. A la rédaction, notre instructeur de yoga ne cesse de nous rappeler l'adage suivant "L'homme fataliste attire l'événement fatal. L'homme sage, lui, regarde où il met les pieds !".

N'oubliez donc jamais que chaque adversaire, si redoutable soit-il, possède un point faible. De votre côté, vous disposez de bottes secrètes. Pour lancer l'une de ces attaques, le joueur doit suivre pas à pas les commandes indiquées dans le livret. Exemple : joystick à gauche, à droite puis bouton de tir. Côté réalisation, Fatal Fury fait honneur à la Neo Geo. Les graphismes sont superbes, les animations des personnages assez exceptionnelles, le contexte sonore rend à merveille l'ambiance qui entoure les rings; sans parler de la jouabilité du produit, qui reste exemplaire sur toute la ligne. A l'image de Sonic qui bouleverse le marché de la Sega Megadrive, Fatal Fury fait partie de ces jeux qui marquent leur époque.

A chacun des niveaux, le fond du décor change complétement.

Chaque ennemi possede au moins un coup meurtrier

Les mouvements des personnages sont bien rendus.

Les adversaires les plus gros ne sont pas forcément les plus coriaces.

Jouer à deux en même temps est plus facile !

Christian Roux

GRAPHISME	90 %
SON	93 %
ANIMATION	94 %
JOUABILITE	89 %

91%

Jeu d'arcade
Edité par SNK
Neo-Geo : disponible

TRASH RALLY

Pour se détendre les menottes entre deux parties de Fatal Fury, les pilotes en herbe seront heureux de découvrir ce jeu de course automobile. Le programme propose deux types de challenge : le championnat du monde des rallyes et le célèbre Paris Syrte-Le-Cap. Le premier mode se compose de cinq épreuves.

En guise de championnat du monde, cela nous donne un calendrier vraiment peu chargé.

Avant toute chose, il s'agit de prendre un bon départ.

Le but n'est pas, comme vous pourriez le croire, de foncer sur les animeaux.

L'alcootest devrait être obligatoire pour certains membres de la rédaction, n'est-ce pas Christian !

Le second défi ne possède que six étapes. Là encore, les pilotes restent sur leur faim. La course, visualisée du ciel, s'inspire des classiques du genre Nous y retrouvons des routes bordees d'obstacles et des parcours sculptés dans le paysage à la louche. En début de partie, le logiciel propose différents bolides. Quel que soit le mode de jeu choisi, la course suit le même principe. Le pilote doit parcourir des étapes dans un temps limité pour accéder aux suivantes. En cas d'échec, le Game Over fatidique entre sur la piste Si Trash Rally ne sort pas des sentiers battus, le grand réalisme des réactions des voitures et la qualité des animations donnent aux joueurs une bonne dose de sensations fortes.

Christian Roux

83%

GRAPHISME	70 %
SON	74 %
ANIMATION	77 %
JOUABILITE	86 %

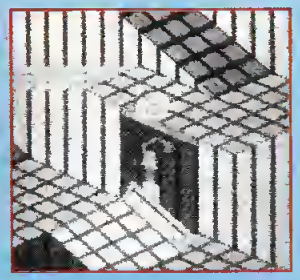
Jeu d'arcade
Edité par SNK
Neo-Geo : disponible

GB'S GAMES

Toujours et encore de nombreux jeux pour la console portable Nintendo, avec ce mois-ci un maximum de jeux d'action. En attendant Prince Of Persia, Adams Familly ou encore Terminator 2, dont les sorties sont annoncées pour le mois prochain, vous allez pouvoir vous éclater avec Dick Tracy, Robocop 2, Simpsons ou encore Marble Madness.

MARBLE MADNESS

C'est en 1984 qu'Atari proposa ce jeu d'arcade, ô combien original ! et dans lequel vous devez faire parcourir à une bille un trajet souvent compliqué sur une piste en 3D particulièrement tordue. Le principe du jeu est simple, mais les pièges sont nombreux.



Il vous faudra tout d'abord apprendre à bien manipuler votre boule, afin de ne pas aller trop vite dans les tournants (et ainsi tomber de la piste), mais aussi négocier vos trajectoires dans les virages relevés, etc. Vous pouvez, de temps en temps, mettre le turbo et faire rouler votre bille à toute vitesse, mais il vaut mieux éviter d'utiliser cette option trop longtemps si vous ne voulez pas terminer dans les décors. Le turbo permet également de sauter quelquefois au-dessus d'un précipice.
Pour compliquer le tout, des ennemis sont également présents. Il y a de simples billes, comme la vôtre, qui vont tenter de vous heurter pour vous éjecter de la piste, des petits ressorts qui essaieront de vous dévorer, mais aussi des plaques d'acide à éviter. La piste n'est pas sans surprise, puisque l'on trouve également des trappes, des aspirateurs, des tubes et autres tapis roulant, venant parfois vous aider, parfois pas...
Marble Madness sur Game-Boy est une adaptation très fidèle du jeu d'arcade original, comportant tous les niveaux. En connectant deux Game-Boy, il devient possible de jouer à deux sur un même écran, ce qui est encore plus drôle. Au final, un excellent jeu, que l'on redécouvre avec plaisir !

90%

Jeu d'arcade
Edité par Mindscape

ROBOCOP 2

En attendant la sortie du troisième film, prévue pour cette été, Ocean nous propose ce second Robocop, encore plus réussi que le premier épisode. Quinze niveaux superbement réalisés permettent de revivre le film.
Au premier niveau, vous êtes dans les rues, et vous affrontez les nombreux ennemis qui vous en veulent... Au second niveau, vous affrontez un premier ED-209, ces robots super-armés qui gardent les lieux importants.
Au niveau 3, un petit jeu de taquin vous permet d'essayer de retrouver la mémoire, et de reconstituer le portrait de Murphy. Le jeu continue ainsi, alternant les phases de combats, les combats contre des ED-209, les reconstitutions de portraits-robots.
Avec d'énormes sprites, un graphisme très soigné et un scrolling multidirectionnel très propre, Robocop 2 est assurément le meilleur jeu Ocean sur Game-Boy à ce jour, et peut-être le meilleur shoot'em up disponible actuellement. Avis aux amateurs...

92%

Jeu d'arcade
Edité par Ocean

GAMEBOY'S GAMES

BART SIMPSON'S ESCAPE FROM CAMP DEADLY

Bart Simpson est de retour, et après avoir envahi nos micros à Noël, il arrive en noir et blanc sur Game-Boy, dans une toute nouvelle aventure. Vous voilà parti en colonie de vacances dans un camp qui est loin d'être sympathique... Le premier niveau vous propose une course dans les bois, à la recherche de drapeaux. Vous allez devoir éviter les autres concurrents, qui sont plutôt violents, mais aussi les animaux sauvages (abeilles, ours...) qui vous en veulent de les déranger.

Après cette matiné mouvementée, vous voilà prêt à aller déjeuner. Hélas ! c'est un peu la pagaille à la cantine, et vous voilà en pleine bagarre, à devoir éviter les coups de poing, fourchettes et couteaux qui volent.
L'après-midi, pourquoi ne pas escalader le Mont Deadly (Mortel en anglais). Non seulement il vous faut éviter les chutes de pierres, mais aussi les aigles et les campeurs, perdus depuis des années dans les grottes, et qui sont parfois devenus quelque peu sauvages.
Le jeu ne bénéficie pas d'une réalisation exemplaire, mais l'originalité et la variété des étapes en fait un produit complet, amusant, et dont la jouabilité est parfaitement réglée. Difficile au premier abord, on se surprend vite à aller de plus en plus loin dans le jeu. Bref, un bon produit !

85% Jeu d'arcade
Edité par Acclaim

ATTACK OF THE KILLER TOMATOES

Ce jeu d'arcade basé sur le, plutôt lamentable, film du même nom vous oblige à affronter le pire ennemi de l'univers. Une bande de tomates mutantes et tueuses... D'accord, le scénario est débile, mais la réalisation est, par contre,

de bonne qualité. Le sprite de votre personnage est assez grand, le scrolling est parfait, mais surtout l'action est originale. Vos mouvements sont variés, avec plusieurs types d'attaques, la possibilité d'utiliser un skate-board ou encore un parachute...
Bref, Attack Of The Killer Tomatoes est un bon jeu d'action, plutôt drôle et dont la jouabilité est bien réglée.

80% Jeu d'arcade
Edité par THQ

DICK TRACY

Oubliez le jeu Titus de l'année dernière sur micro, voici Dick Tracy version Bandai, et il s'agit toujours d'un shoot'em up.

Le jeu comporte cinq niveaux, chacun étant partagé en trois sections. Pour affronter les ennemis qui l'attendent de tous les côtés, Dick Tracy peut utiliser un pistolet, une mitraillette, des gaz lacrymogènes et parfois même des grenades.
A la fin de chaque niveau, Dick doit affronter un ennemi principal, et trouver une stratégie pour s'en débarrasser. Une fois l'ennemi abattu, un round bonus vous obligera à reconstituer une photo, pour découvrir le visage de votre prochain ennemi.
Très proche de Robocop 2, Dick Tracy est, hélas !, moins bien réalisé, et possède une durée de vie plus courte.
Un système de code utile permet de reprendre au dernier niveau joué, mais le jeu est un peu trop facile et l'on progresse trop vite. Dick Tracy satisfera ceux qui ne sont pas particulièrement doués avec les shoot'em up.
Les autres feraient mieux de se mettre à Robocop 2.

83% Jeu d'arcade
Edité par Bandai

TURRICAN

L'infâme Morgul est de retour après avoir envahi les ordinateur et la Megadrive, et ce n'est pas parce qu'il est aujourd'hui en noir et blanc qu'il n'est plus vulnérable. Bien au contraire ! L'adaptation du shoot'em up de Rainbow Arts vous place dans la peau du Turrican, un guerrier du futur, prêt à tout pour éliminer Morgul, le méchant robot qui a envahi votre planète.
Le jeu est la réplique exacte du jeu micro, avec toujours autant de mouvements, de monstres et de niveaux, mais on regrettera la trop petite taille des sprites, ce qui nuit à la jouabilité du produit. Dommage...

56% Jeu d'arcade
Edité par Accolade

ELEVATOR ACTION

Basé sur un jeu d'arcade connu, Elevator Action vous place dans la peau de l'agent 17, surnommé Otto. Votre mission consiste à récupérer des documents dans une tour des services secrets ennemis, donc infestée de gardiens, de pièges et de tueurs professionnels. Votre problème est que la tour est gigantesque, et qu'il va falloir utiliser au mieux les nombreux ascenseurs pour parvenir à vos fins. L'idée de base est peut-être sympathique, mais le jeu a bien vieilli par rapport à l'original, la réalisation est moyenne, et on se lasse du coup rapidement des aventures de l'agent 17.

41% Jeu d'arcade
Edité par Taito

DOUBLE DRAGON 2

Billy et Jimmy Lee sont de retour dans une nouvelle aventure où la baston va être à nouveau votre principale activité, sur 10 niveaux manquant particulièrement de variété ; la rue, le métro et ses couloirs. Bref, après avoir assommé, tué et estropié une cinquantaine de personnes dans le métro ou la rue, vous arrivez enfin au niveau 10, l'immeuble où se trouve votre ennemi. Sans grande originalité, sans innovation par rapport au premier, Double Dragon 2 n'est pas vraiment à conseiller à ceux qui auraient déjà le premier...
Quant aux autres, ils trouveront de bien meilleurs produits avec Battletoads par exemple...

63% Jeu d'arcade
Edité par Acclaim

FACEBALL 2000

Si vous avez fait partie des premiers possesseurs de ST, vous devez vous souvenir de Midi Maze, un jeu de labyrinthe qui exploitait les possibilités de communication du port Midi, et permettait à 16 possesseurs de ST de jouer sur un même jeu. Faceball 2000 reprend le principe, et le jeu, qui n'aura donc d'intérêt que pour ceux connaissant 2 ou 3 autres joueurs ayant une Game-Boy. Quant à ceux qui sont seuls, ils feraient mieux d'éviter ce jeu de labyrinthe bien triste quand on a pas d'adversaire contre qui jouer...

56% Jeu d'arcade
Edité par Bullet Proof

BILL ELLIOT'S NASCAR FAST TRACKS

Et voici la première simulation de conduite automobile disponible pour Game-Boy. Vous voilà aux commandes d'une voiture de stock-car avec quatre circuits différents à découvrir.
Vous choisissez d'abord votre modèle de voiture, puis votre moteur, votre boîte de vitesse, vos pneus, et vous voilà fin prêt pour les qualifications ou la course. Jusque-là tout va bien, mais la course en elle-même se révèle particulièrement décevante.
Assez réaliste, elle propose même l'arrêt au stand pour changer les pneus ou refaire le plein, mais elle est, hélas ! trop mal réalisée. L'impression de vitesse n'est pas au rendez-vous, et l'animation hachée du bord de piste dans les virages rend la jouabilité difficile. Bref, on se passera de cette simulation, en espérant que Days Of Thunder, chez Mindscape, sera plus réussi.

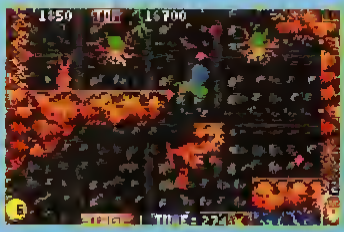
42% Simulation de course
Edité par Konami

LYNX'S

TOKI

Gen d'Or

Déjà disponible sur micro, ce jeu d'arcade vient tout juste d'être adapté sur Lynx. Cette dernière version constitue véritablement la meilleure de toutes, même si certains aspects du jeu (scrolling différentiel ou chute de la neige) ont disparu. Le but est fort simple et n'a pas changé, il s'agit toujours de retrouver votre fiancée enlevée par une des cruelles sorcières peuplant l'univers des jeux vidéo, et par la même occasion recouvrer forme humaine. Un challenge assez difficile, il faut en convenir, puisque bon nombre de pièges et d'ennemis tenteront (je ne doute absolument pas de votre totale réussite) de vous barrer la route. Ces derniers sont de plusieurs sortes et varient en fonction des zones traversées. Si lors du premier niveau, vous vous acharnerez à détruire des oiseaux, des "tatous"... par la suite, vous louvoierez entre deux eaux et quelques requins ou tortues en mal d'appétit. Pour être tout à fait précis sur la description du jeu, je n'omettrai pas de vous dire que les classiques bonus (tirs multiples, puissance de feu accrue, casque protecteur, supertennis à tout nouveau système d'air pulsé refroidi autorisant les sauts lunaires en pleine campagne...), et monstres de fin de niveau (plus originaux qu'à l'accoutumée cependant) sont également présents. La réalisation de Toki sur Lynx est excellente, avec de somptueux graphismes, une superbe musique et des animations, ainsi qu'un scrolling parfait. En fait, on jurerait que Toki était destiné à la Lynx !
Il est disponible, tant mieux !



Frank Ladoire

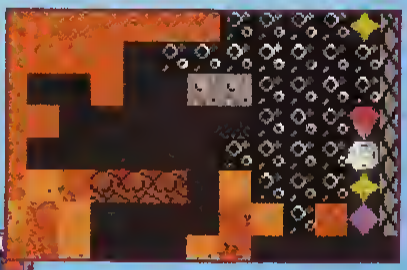
93%

GRAPHISME	91 %
SON	89 %
ANIMATION	90 %
JOUABILITE	88 %

Jeu d'arcade
Edité par Atari
Lynx : disponible

CRYSTAL MINES 2

Second jeu Lynx testé ce mois-ci, Crystal Mines 2 n'égale pas, il est vrai, la qualité de Toki, mais reste tout de même un très bon jeu, il apporte un genre nouveau à la logithèque Lynx. En effet, Crystal Mines 2 n'est autre qu'une adaptation plus ou moins fidèle d'un hit connu des pionniers des jeux vidéo, notamment sur 800 XL (qui s'en souvient ?) et C64, Boulderdash. Dans ce jeu, le principe est le même, récupérer des diamants ou tout autre article intéressant, en évitant les robots tueurs présents à l'écran. Et tout comme dans Boulderdash, le joueur doit creuser son chemin à la sueur de son front tout en éliminant lesdits robots. Pour cela, plusieurs possibilités s'offrent à lui, choisir la ruse pour leur envoyer un de bloc



pierre sur la tête, leur tirer dessus avec son arme, ou bien encore utiliser une des bombes (à explosion retardée) ramassées ici ou là.
En bref, un jeu prenant, dans lequel la réflexion se dispute aux réflexes, qui rappellera de bons souvenirs aux anciens et, j'en suis sûr, passionnera les petits nouveaux.

Frank Ladoire

82%

GRAPHISME	77 %
SON	83 %
ANIMATION	76 %
JOUABILITE	86 %

Jeu d'arcade
Edité par Atari
Lynx : disponible

MICRO, CONSOLE, CASSETTE, DISQUETTE, BALADEUR, TV, APPAREIL PHOTO, CHAINE HIFI, CAMESCOPE, DISCMAN, PIN'S, DIVERS...

VENDRE, ACHETER, ECHANGER

SAISIE ET LECTURE EN DIRECT

3615 LES PAT

LES PETITES ANNONCES TECHNOLOGIQUES

PETITES ANNONCES

AMIGA

VDS POUR AMIGA :
CYBERON3, TENNIS CUP, NINJA WARRIOR, CHASE HQ, STARGLIDER 2 60 F piece ou 200 F le tout. Vds SCSI 60MO 1 390 F. Contacter Stéphane le Week-end au 68.27.33.54

VDS AMIGA 2000B + ECRAN
1084S + 2ème lecteur + carte AT286 16MHz + souris + manette + livres + 100 disks (utilitaires + jeux) sur PC et AMIGA. Valeur 11 000 F. Sous garantie. Laissé 7 000 F Téléphoner au 77 61 78 80

ECHANGE LOGICIELS SUR AMIGA
Echange logiciels sur AMIGA sur Paris et region parisienne. Demander Loic. Téléphoner au 48 23.20 65

ACHETE AMIGA 500
Achète AMIGA 500 prix maximun : 1 500 F Contacter Patrick Merlin au 43 61.57.29 J'achète la version 1.3 uniquement sur Paris et région parisienne.

ACHETE AMIGA 500 1MO
En très bon état sans aucun jeu ni périphérique. Prix aux alentours de 1 800 F à débattre. Contacter Grégory au 48 68.37.99

VDS ORIGS A500 A 100 F
Je possède STRYX,BLOODWISH DATA DISK 1, WINNING TEAM (APB + KLAX + VINDICATORS + CYBERBALL + ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS) Echanges aussi logiciels (BCP NIOUS) Téléphoner pour liste au 63.57.49.47

VDS AMIGA 500
Plus moniteur couleur 1083S + imprimante MPS 1500 couleur + lect.3p1/2 + souris + joystick + nbreux disks (150 environs) + manuels Prix 5 000 F (TBE) Téléphoner au 99.43.87.10

CONSOLES

GAME GEAR + 3 JEUX
Vends GAME GEAR + 3 JEUX (PENGO, SHINOBI, WONDER BOY) 950 F A. Bougenière,13, rue Molière 59540 Caudry

ACHETE JEUX NEO-GEO
Achète jeux NEO-GEO moins de 800 F Faire offres au 77.22.02.70

VDS CONSOLE LYNX
Plus adap auto + COMLYNX + 5 jeux (BLUES LIGTNING + SUNTLET + ROAD BLASTER + SARLOG MERCENARI + CALIFORNIA GAMES) Le tout 1 400 F Téléphoner au 77 22 02.70

VDS GAMEBOY
Plus écouteurs + 6 super jeux GARGOYLE'S QUEST, F1 SPIRIT,CASTELVANIA, PRO WRESTLER etc Le tout TBE 950 F à débattre. Téléphoner au : 48.65.49.24

VDS JEUX NEC DE 170 à 250 F
GOMOLA SPEED CYBER COMBAT, DARK LEGEND, RABIO LEPUS et AFTER BURNER II a 100 F Téléphoner au 39.46.36.77.

VENDS MEGADRIVE JAP
Avec 6 jeux NHL HOCKEY + SHADOW OF THE BEAST + STRIDER + INSECTOR X + MOONWAEKER + STREET OF RAGE + 2 manettes Valeur 3 000 F. Vendu 2 000 F ou échange contre disque dur 30 mg ou imprimante ou digitaliseur GOLDEN IMAGE. Le tout sur ATARI Contacter Olivier au 34 64 27 05 après 20 h 30 sur région parisienne

CHERCHE JEUX POUR SEGA
MEGADRIVE EX SONIC, IMMORTAL, MISTIC DEFENDER, SHADOW DANCER entre 160 et 200 F Téléphoner au : 96 91 76 15 entre 17 h 30 et 19 h Demander Vincent

VDS CONSOLE SEGA
MASTER SYSTEM + 1 pist + 3 manettes + 15 jeux R-TYPE, GOLF,FOOT, BASEBALL, CYBORGHUNTER, CALIFORNIA GAMES, etc Prix 2 000 F. Téléphoner au 61 82 45 10

VENDS COREGRAFX
Plus 2 mans + quintupleur + prise secteur + 2 jeux (SUPER VOLLEY, CYBERCORE) TBE (Dec.91) Gar emballage 1 200 F Contacter Jean-Paul Téléphoner au 42 57 04 79

URGENT! VDS PISTOLET
Pour console NINTENDO 8 bits + cassette DUCK HUNT 490 F Téléphoner au : 48 76 26 09 du Lundi au Vendredi de 17 h à 20 h. Demander Sébastien.

VDS POUR GAMEBOY
PACMAN, SUPER MARIO, GOLF CHESSMASTER, QIX TENNIS 120 F Pièce. Contacter Frédéric le soir au : 30 43.58.31

ATARI

VDS 520 STF 1 MO
Plus moniteur couleur + nombreux logiciels 2 500 F + Imprimante CITIZEN 120D : 300 F Prix négociables
Richard Guillera au 33 90 84 77

VDS 1040 STF + MON. MONO
SM124 Orientable + lecteur DF externe + imprimante CITIZEN 120D + 2 manettes + revues + programmes originaux + boîte rangement Prix : 5 500 F
Téléphoner le soir au 83 44 06 80

ORIGINAUX A 100 F PIECE
LOOM, ZACK MC KRACKEN, INDY AVENTURE VF, MEURTRE A VENISE, DRAGON FLIGHT, NINJA REMIX, TETRIS F16, TARGMAN, ARKANOID, TEENAGE QUEEN, SONIC BOOM, SUPER HANG ON, MACADAM BUMPER, GREAT COURTS
Téléphoner au 48 27.52.55

VDS SCANNER PHOTOCOPIEUR
Prix : 2 200 F. Livres ATARI + LOG. jeux + Profess souris CAMERON 200 F + TRACKBALL + Joystick SONY + lecteur 3"1/2 800 F ou échange contre mat. PC ou log PC CASIO PB1000 (40K) 600 F
Téléphoner au 68 60 67 13

VDS ATARI 1040 STF
Moniteur monochrome SM124, souris optique TDT SCRIPT, GFA (BASIC 3,07 + Compilateur+assembleur) nbx jeux, livres et magazines Le tout 4 500 F
Téléphoner au : 45.90.05.39.

VENDS LOGS ST (en parfait état)
NEODESK 3,02 300 F + WORDUP 1.5 et V2.00 250 F (prix à débattre) Ecrire à : Carrière B 109, Rue d'Illiers 45000 Orléans ou téléphoner au 38 81 77 81 (Lundi au Jeudi après 19 h)

A SAISIR ! ATARI 1040 STF
Plus imprimante SP 180AI SEIKOSHA + 1 souris optical + mon. mono + nbx logiciels TEXTOMAT DATAMAT, WORD PLUS, Livres + dessins 2D, 3D, jeu échecs
Prix : 3 600 F seulement
Téléphoner au 40.21.04.52

VENDS UTILITAIRES ORIGINAUX
Pour ST : Autoformation au BASIC GFA, GFA BASIC 3.5E Interpreteur + compilateur, routines graphiques et sonores en GFA - 300 F les 3 ou 150 F piece
Contacter Xavier Betzu au 43.50.53.30 Martin au 39.95.39.33.

PC ET COMPATIBLES

VENDS PC AT 286-12
VGA Multisync 800 x 600, 1Mo de RAM, Disk dur de 21 Mo, 1 lecteur 5"1/4, logiciels, DRDOS6, FALCON3,etc
Prix 6 900 F. Téléphoner au 30.50.22.75 après 18 h

VDS UC COMPAQ 386/20 HS
Vds UC COMPAQ, carte mère hors service Toutes autres pièces à récupérer A débattre. Téléphoner au 43.36.36.14 le soir. Demander Jacques

VENDS PC-XT PENTASONIC
PC-XT TURBO PENTASONIC. Presentation en TOWER RAM 512 KO/DD 20 Mo, ecran noir et blanc 14", carte Hercules + souris + imprimante CITIZEN 120D + Logiciels + livres info
Téléphoner au : 78.52.41.79

PC ET IMPRIMANTE
Vds PC 286 1 Mo, 2 lecteurs haute densité 3"1/2 et 5"1/4, souris, disque dur 40 MO VGA etendu 800 x 600 moniteur couleur 7 000 F Imprimante 24 aig. 132 col 3 000 F à débattre. Le tout 9 000 F
Téléphoner le soir au 44 20 49 04

URGENT !
Vds PPC 512 + 30 disks dont : MS DOS3.3, STRIP POCKER, PC TOOLS, etc : piles pour de la mémoire cordon allume cigares, housse de transport, notice détaillée de GW BASIC Téléphoner au 69 28 07 32

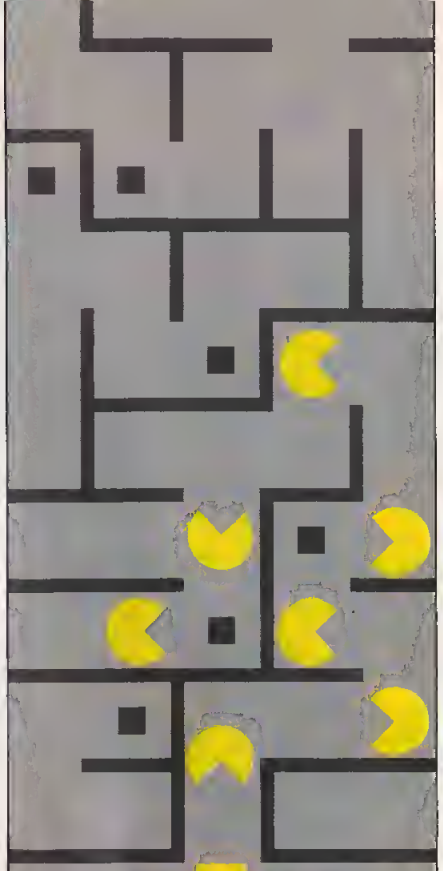
VDS PC 1512 AMSTRAD
Disque dur 20 Mo-640 Ko RAM- Deux lecteurs 5"1/4-souris logiciels-DOS 3.3
Prix : 3 000 F à débattre
Téléphoner au 46 61 40.37

VDS COMMODORE 20 IB
PC-XT 8088 10MHz-640 Ko RAM, DD 20 Mo lect 5"1/4 360 Ko, 3"1/2 720 Ko, carte VGA, Moniteur VGA couleur PHILIPS CM9609, souris carte Joystick, DOS 4.01, WORKS GW BASIC
Téléphoner au 30.55.30.24 après 18 h
Prix : 7 000 F

VENDS CLAVIER NEUF
Pour compatible PC, neuf, sous emballage 300 F Contacter Patrick au 45.73.00.32

VENDS DOMPUB AU POIDS
Composez vos disquettes (5"1/4 3"1/2) à la carte pour un petit prix : 0,20 F le kilo-octet. Grand choix, liste sur demande. Envoyer disk à : Delouis Stéphane, 18, rue Gaston Monmousseau 94200 Ivry

VDS PORTABLE NEC COMPATIBLE PC
Vds portable NEC compatible PC, 2 lecteurs avec logiciels
Prix 3 000 F



Pour essayer
les meilleurs logiciels de jeux
parus chaque mois,
une seule direction :

fnac Logiciels
Bercy 2

Centre Cial Bercy 2
accès périphérique
porte de Bercy
direction
Charenton - le -Pont
Tél. 49 77 82 80

fnac

CONCOURS

COMME TOUS LES MOIS,

SODIPENG ET GENERATION 4

ORGANISENT UN GRAND CONCOURS A L'ANNEE

CE MOIS-CI GAGNEZ UN LOT EXCEPTIONNEL :

"Un lecteur CD-Rom pour Coregraf"

1 Dragon Saber est la suite de... ?

a : Dragon Egg
b : Dragon Spirit
c : Racing Spirit

2 Dragon Saber est un jeu... ?

a : D'aventure
b : Un shoot'em up
c : Une course de moto

3 Combien de joueur peuvent jouer à Dragon Saber en même temps ?

a : 3
b : 1
c : 2

Envoyez vos réponses sur carte postale uniquement à :

Génération 4
Concours Sodipeng
19, rue Hégésippe-Moreau,
75018 Paris

Avant le 25 février 1992,
le cachet de la poste faisant foi.

4
EVRIER 92
oxygen
EUX CHOISIR VOS LOISIRS !

MUSIQUE LOU REED, PHIL SPECTOR, STRANGLERS CINE LE DERNIER SAMARITAIN, GRAND CANYON BD OTOMO, BRETECHER, SUYDAM LIVRES STEPHEN KING, BRUSSOLO VIDEO...

oxygen

E MAGAZINE DE VOS LOISIRS

JFK avec Kevin Costner : autopsie d'un meurtre par O. Stone.

Lobo : nouveau type de héros. Mode d'emploi !

PETER PAN REVIENT

METAMORPHOSES

M 4750 – 4 – 24,00 F

7,50 FS – 6,50 SC – 175 FB

UN PEU QUE JE M'ABONNE

☐ Damned ! J'ai failli ne pas voir ce petit carton d'abonnement ! **Je m'abonne à Génération 4** un canard sérieux, super sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des disquettes régulières, je m'y abonne pour **11 numéros.** Je n'hésite pas à vous envoyer mes 399 francs (525 francs pour l'étranger, voir ci-dessus), n'hésitez pas à m'envoyer ma **compilation FULL BLAST** pour :

☐ Atari (T3) ☐ Amiga (M3) ☐ PC 3"1/2 (Z3) ☐ PC 5" 1/4 (X3)

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal **à l'ordre de Pressimage**

☐ Mme ☐ Mlle ☐ Mr CL6

NOM : PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

Date : Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à :
Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

UN PEU QUE JE M'ABONNE

☐ Gosh ! Une offre comme celle-ci, il faudrait que je sois stupide pour la laisser passer ! **Je m'abonne à Génération 4**, un canard sérieux, sympa, avec de bonnes infos, des previews exclusives à tire-larigot et des disquettes régulières, je m'y abonne pour 11 numéros. Je vous envoie sans remords mes 250 francs et j'attends mon **Pin's Génération 4** que je serai fier d'arborer, les copains vont être jaloux à en crever. Si je suis à l'étranger, je paie 326 francs au lieu de 250, suivant le principe "Les étrangers paient toujours plus cher".

Je paie par chèque bancaire ou mandat postal **à l'ordre de Pressimage**

☐ Mme ☐ Mlle ☐ Mr CL6

NOM : PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE :

Date : Signature (des parents pour les mineurs)

Bulletin à retourner à :
Service Abonnement Pressimage, 36 rue de Picpus 75012 PARIS

GAGNEZ 50F DE PLUS SUR VOS ABONNEMENTS

(avant augmentation)

GENERATION 4

La formule

d' **ABONNEMENT SIMPLE**

11 numéros +

le pin's

= 250 francs

PROFITEZ EN VITE !
LA DISQUETTE REGULIERE DANS GENERATION 4 OCCASIONNERA UNE AUGMENTATION DE 50F PAR ABONNEMENT TRES PROCHAINEMANT

Remplir l'imprimé au verso...

PRIX CADEAU !

L'ABONNEMENT A GENERATION 4
11 NUMEROS
+
DISQUETTE MENSUELLE
+
LA COMPILATION FULL BLAST
AU PRIX EXCEPTIONNEL DE
399 FRANCS

UBI SOFT ENTERTAINMENT SOFTWARE

Présente : sa compilation
FULL BLAST
la compilation Champion
des démons de la simulation...

FERRARI FORMULA ONE, P47,
CARRIER COMMAND, HIGHWAY PATROL,
CHICAGO 90 et RICK DANGEROUIS

Remplir l'imprimé au verso...

SODIPENG

PRESENTE

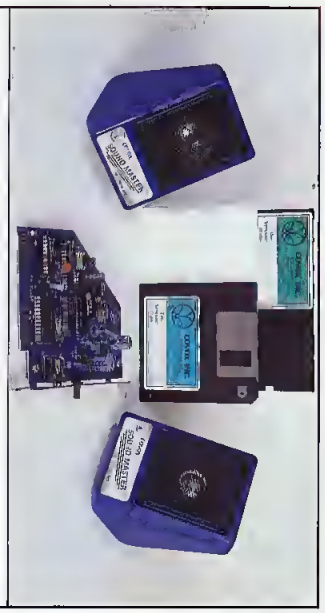
SOUND MASTER

Une Gamme Complète de Cartes Sonores 100% Compatibles AdLib

LA SOUND MASTER + avec en options :
Voice Master
Speech Thing
et Midi Maestro
LA SOUND MASTER II

JOUEZ LA CARTE SON, OFFREZ LA HI-FI A VOTRE PC!

SOUND MASTER +

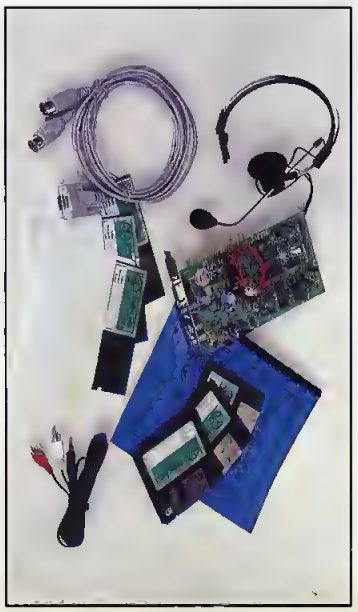


Pour 599 F TTC*
OFFREZ LA HI FI A VOTRE PC

Entièrement dédiée à vos jeux et éducatifs pour PC et compatibles

* prix public généralement constaté

SOUND MASTER II



Un son de qualité pour vos logiciels de jeux et éducatifs

L'enregistrement et la lecture de sons digitaux

La reconnaissance vocale avec VOICE MASTER KEY

Et pour les musiciens :

Une véritable interface midi

Un logiciel de composition musicale PC LYRA comprenant un playback à plusieurs voix

SODIPENG
8, Rue de Valmy
93100 Montreuil
Tél.: (1)48.57.78.35